DIGUAT-MATEUS Marius

Recherche de stage en informatique – 6 mois à compter de septembre 2023



Expériences informatiques

Réalisations

Programmation de jeux : Tetris, casse-brique, teeko, jeu de la vie, snake, résolveur de sudoku, résolveur de puzzles...

Algorithme minimax alpha beta sur un Puissance 4.

Algorithme de génération puis de résolution de labyrinthe (A*).

Jeu vidéo 3D avec génération procédurale de terrain (Unity).

Expérimentation en intelligence artificielle sur la reconnaissance d'objets (OpenCV).

Réalisation d'un portfolio web en Html, Css et JavaScript.

Hackathon

Mai 2022:

Crunch Industry Camp UTBM, travail en équipe durant un week-end sur un projet de reconnaissance d'images proposé par Orange

Octobre 2022:

Scientific Game Jam, création en équipe d'un jeu vidéo en 48h inspiré par un sujet de thèse

Formation

2022-2023

1ere année de cycle ingénieur en spécialité informatique à l'Université Technologique de Belfort Montbéliard (UTBM)

2020-2022

Étudiant de classe préparatoire intégrée en école d'ingénieur à l'Université Technologique de Belfort Montbéliard (UTBM)

2017-2020

Bac S SVT- Mention Bien. Spécialité mathématique au lycée Albert Schweitzer de Mulhouse

2020

Validation du BAFA (Brevet d'Aptitude aux Fonctions d'Animateur) avec qualification surveillant de baignade et PSC1 (Brevet de premiers secours)

Expériences professionnelles

Depuis septembre 2022

Volontaire en Service Civique au Crous de Belfort. Organisation, encadrement et animation d'activités extrascolaires à destination du public étudiant.

Juillet 2020, 2021 et 2022

Animateur au Moulin Nature de Lutterbach. Encadrement en accueil de loisirs et colonies d'enfants âgés de 6 à 14 ans. Organisation d'activités baignades.

Janvier 2021

Stage ouvrier de 1 mois à l'usine PSA de Mulhouse au poste d'opérateur. Travail en 2/8 sur ligne d'assemblage.

Juillet 2019 et 2018

Animateur au centre de loisirs de Bennwihr pendant 2 étés. Encadrement d'enfants âgés de 3 à 12 ans.

Juin 2018

Maraîchage saisonnier : récolte de fruits et légumes dans le Rhône.

Contact

Téléphone: 07 83 01 83 50

Mail: marius.diguat--mateus@utbm.fr

Liens: Github, Linkedin, Portfolio

Compétences

Programmation:
Python, C, C#, Java, C++

Développement web : Html, Css, Php, JavaScript

Outils:

GitHub, Unity, Qt Creator

Certifications

Nvidia: Fundamentals of Accelerated Computing with CUDA.

Cisco: Introduction to Networks, Switching Routing & Wireless Essentials (CCNA1, CCNA2).

Langues

Anglais : Niveau B2,

Cambridge Linguaskill Business

Allemand : Niveau B1 Espagnol : Niveau B1

Loisirs

Basketball, jeux de société, arts du cirque, skateboard, randonnée, voyages

.