



Contact



Portfolio

<https://mariusdiguat.fr>



Phone

+33 7 83 01 83 50



Email

contact@mariusdiguat.fr



Github

<https://github.com/Mariusfaitducode>



LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/marius-diguat-mateus-1375231bb/>

Compétences

Programmation



Python



C



C#



C++



Java

Front-end



Html



Css



JavaScript



Angular

Back-end



.NET



PHP



Node Red



Node

Base de données



SQL



MongoDB



Neo4j



Firebase

Logiciels / Infographie



Unity



Inkscape



Blender



Figma

Diguat--Mateus Marius

Recherche stage de fin d'études, ingénieur informatique, à partir de février 2025 (6 mois)

Mon parcours

Depuis toujours attiré par l'ingénierie, c'est à l'**UTBM** que j'ai découvert la programmation et développé une véritable passion pour l'informatique. Au fil de nombreux projets académiques et personnels, j'ai renforcé mes compétences en **algorithmie**, **développement web**, **applications mobiles** et **jeux vidéo**.

Devenu **freelance** récemment, j'ai déjà eu l'opportunité de réaliser plusieurs missions pour des premiers clients, alliant **rigueur**, **flexibilité** et **curiosité** pour les **nouvelles technologies**.

Actuellement en Erasmus à l'Université de Liège, je me spécialise en **Intelligence Artificielle** après avoir acquis une expertise en **Monde Virtuel**. Je recherche mon stage de fin d'études, l'aboutissement de ces 5 années en école d'ingénieur.

Mon portfolio vous permettra de découvrir mes différentes réalisations.

Expériences professionnelles

- Mission freelance "Abuelos"** Janvier - Juin 2024
Développeur d'application e-commerce - Montperal Energie
Conception et développement d'une application de vente de fruits. Reproduction d'une maquette Figma avec **Angular** et **ionic**. Création d'un backend sécurisé et robuste avec **NestJS** et **Firebase**.
- Mission Recherche Opérationnelle** Octobre 2023 - Mai 2024
Intervenant Junior UTBM - Enedis
Conception d'une interface web d'aide à la décision pour optimiser l'organisation des formations, intégrant des techniques de **recherche opérationnelle** de **data science** et **data visualisation**.
- Stage assistant ingénieur** Septembre 2023 - Février 2024
Développeur fullstack informatique industrielle - Sonceboz SA
Amélioration d'outils web pour paramétrer la remontée des données de l'usine, avec un focus sur le **design** et l'**ergonomie** des interfaces, l'**optimisation du backend** et la communication avec les **protocoles des machines**, utilisant **Angular**, **.NET**, **Node-Red** et d'autres.
- Service Civique** Septembre 2022 - Mars 2023
Assistant vie étudiante - Crous Bourgogne Franche Comté
Service Civique en parallèle de mes études en tant qu'assistant à la vie étudiante, organisation de soirées et événements culturelles.
- Stage ouvrier et animateur saisonnier**
Opérateur, Stellantis - Animateur, Le Moulin Nature
Stage ouvrier de 1 mois en tant qu'opérateur chez Stellantis. Emplois saisonniers réguliers chaque été en tant qu'animateur en centre de loisirs.

Certifications

Nvidia : [Fundamentals of Accelerated Computing with CUDA](#)

Neo4j : [Neo4j Certified Professional](#)

Cisco : Introduction to Networks, Switching Routing & Wireless Essentials ([CCNA1](#), [CCNA2](#))

Langues

Anglais : B2
Cambridge Linguaskil Business

Espagnol : B1

Allemand : B1

Autres

Permis
BAFA : Surveillant baignade
PSC1 : Premier secours

Centres d'intérêts

Basketball, Skateboard, Voyages,
Jeux de sociétés, Science-fiction

Formations

- Diplome d'ingénieur informatique** 2020 - 2025
Université Technologique de Belfort Montbéliard
 - Spécialisation Mondes Virtuels, UX/UI (Mondes 3d, Réalité Virtuelle/Augmentée, Synthèse d'images)
 - Découverte de l'algorithmie quantique, la recherche opérationnelle, le développement web, le design thinking, la data science et bien d'autres...
- Semestre Erasmus** Septembre 2024 - Janvier 2025
Université de Liège
 - Enseignements 100% en anglais,
 - Spécialisation Intelligence Artificielle (Machine Learning, Computer Vision, Neural Network, Research Algorithms)
 - Découverte de la bioinformatique
- Bac S SVT - Mention bien** 2017-2020
Lycée Albert Schweitzer
 - Spécialisation mathématiques

Hackatons

- Scientifique Game Jam** Octobre 2022 et 2023
Participation à 2 reprises à la Scientifique Game Jam organisé par la région Bourgogne Franche Comté. Un challenge innovant de création de jeux vidéos en équipe en 48h. Obtention du prix du public en 2022 pour notre jeu "Squarry".
- Crunch Time UTBM** Mars 2023 et 2024
Participation à 2 reprises au Crunch Time organisé par l'UTBM. Un hackaton à grande échelle organisé sur 1 semaine
- Crunch Industry Camp UTBM** Mai 2022
Etude d'un projet de **reconnaissance d'images** proposé par Orange lors du Crunch Industry Camp 2022.