

LP	Rodzaj	Nazwa	Opis	Rola	Oczekiwania	Wpływ	Komunikacja
1	Firma	WebDev Inc.	Firma specjalizująca się w tworzeniu aplikacji internetowych	Zespół deweloperski	Wysoka jakość kodu i aplikacji	Zwiększenie zysków	Regularna komunikacja z klientem
2	Klient	XYZ Company	Firma potrzebująca nowej aplikacji internetowej	Klient biznesowy	Satysfakcja z aplikacji zgodnej z wymaganiami	Wzrost dochodów	Regularne raporty i demo
3	Projekt	MyApp	Nazwa projektu	Projekt lider	Terminowe dostarczenie aplikacji	Zadowolenie klienta	Regularne spotkania z zespołem deweloperskim
4	Zespół projektowy	Developers	Grupa programistów pracujących nad projektem	Zespół deweloperski	Wysoka jakość kodu i aplikacji	Skuteczna realizacja projektu	Regularna komunikacja z liderem projektu
5	Technologia	AngularJS	Framework wybrany do tworzenia aplikacji	Zespół deweloperski	Łatwość w tworzeniu aplikacji	Wzrost wydajności aplikacji	Regularne szkolenia i konferencje
Uczestnik	Sposób komunikacji	Częstotliwość	Notatki				
Firma	MS Teams	Osiągnięcie przypisanych zadań, po to żeby podsumować wyniki	Spotkanie raz w tygodniu w poniedziałek.				
Klient	Osobiste spotkanie, bądź poprzez dogodną platformę komunikacyjną	Tylko w momencie, gdy scrum master musi skonsultować, na jakim etapie projekt się znajduje, jak i czy wizja klienta i firmy się zążebiają	Tylko po określeniu konkretnych kamieni milowych, bądź konsultując się w sprawie niejasności odnośnie wizji projektu.				
Zespół projektowy	MS Teams/sala konferencyjna firmy	Codziennie	Omówienie, co udało się zrobić poszczególnym członkom zespołu, jak i pochylenie się przez zespół nad problemami których wcześniej nieprzewidziano przy dystrybucji zadań w projekcie, dodanie ich jako nowe zadanie jeżeli trzeba.				
				Mariusz Raś Filip Klimek Dawid Sójka			