Dokumentacja

Bartłomiej Sweklej, 300517 Dominik Baczyński, 300475 Mariusz Nieciecki, 300584

CoAP Server

Zadanie:

Zrealizować system (serwer) udostępniający opisane zasoby za pomocą protokołu CoAP. Serwer powinien działać na platformie EBSimUnoEth, używanej w ćwiczeniu laboratoryjnym realizowanym zdalnie. Dla wspieranych zasobów należy zaprojektować URI, oraz – tam, gdzie nie jest to oczywiste lub doprecyzowane ich stan i reprezentację. Serwer ma współpracować z podanym klientem CoAP, w zakresie wynikającym z podanych możliwości stworzonej przez Zespół implementacji protokołu CoAP. Serwer powinien umieć generować różne kody odpowiedzi, stosownie do sytuacji. W przypadku błędu, serwer powinien zwracać payload diagnostyczny.

Udostępniane zasoby:

1. Zasób opisujący pozostałe zasoby. Ścieżka: /.well-known/core

GET: Pobranie reprezentacji zasobu w formacie CoRE Link Format

2. Graf skierowany. Ścieżka: /Graph

GET: Pobranie wszystkich krawędzi w grafie. Krawędź jest zadawana jako para numerów wierzchołków, Np. (3,4) oznacza krawędź od wierzchołka 3 do wierzchołka 4.

PUT: Dodanie nowej krawędzi grafu. W payloadzie wiadomości musi być zdefiniowana <u>jedna i tylko jedna krawędź</u> w formacie (dwie cyfry od 0 do 9 oddzielone bądź nie, innym znakiem), np.: {1,2; (1,2); 12; 1 2; 1;2; 1-2; 1x2; itp.}.

GET: Pobranie zbioru krawędzi dla kwadratu grafu. !Nie zaimplementowane!

- 3. Trzy metryki opisujące wymianę datagramów między klientem a serwerem:
 - a. Received Bytes ilość otrzymanych bajtów po stronie serwera. Ścieżka: /ReceivedB
 GET: Pobranie reprezentacji metryki Received Bytes ilość otrzymanych bajtów (liczba)
 - b. Send Bytes ilość wysłanych bajtów po stronie serwera. Ścieżka /SendB
 GET: Pobranie reprezentacji metryki Send Bytes ilość wysłanych bajtów (liczba)
 - c. **Total Bytes** ilość wszystkich wymienionych bajtów w komunikacji między serwerem a klientem. Ścieżka /TotalB

GET: Pobranie reprezentacji metryki Total Bytes - ilość wszystkich wymienionych bajtów (liczba)

Uwaga: Metryka Total Bytes jest metryką o długim dostępie, tj. Na żądanie CON odpowiada wysyłając odpowiedz ACK i po chwili odslyla wartosc.

Funkcjonalności serwera:

- 1. Obsługa wiadomości NON (GET/PUT)
 - 1.1. Serwer odpowiada wiadomością NON z odpowiednim kodem na żądanie GET/PUT
- 2. Obsługa opcji Content-Format
 - 2.1. Wystawia bądź przyjmuje do wiadomości informację o formacie payloadu. Jeśli nie jest obsługiwany pomija te opcję.
- 3. Obsługa opcji Uri-Path
 - 3.1. W odpowiedzi na żądanie GET zwraca wartość zasobu reprezentowanego przez Uri-Path, bądź wiadomość z kodem błędu w przypadku braku zasobu pod taką ścieżką.
- 4. Obsługa opcji Accept
 - 4.1. Przyjmuje do wiadomości informację o akceptowanym formacie danych. Gdy wartość nie jest obsługiwana, wysyła wartość w formacie "text/plain".
- 5. Obsługa Token'a
 - 5.1. Zwraca wartość taką samą jak w żądaniu w celu identyfikacji odpowiedzi po stronie klienta.
- 6. Obsługa MID
 - 6.1. Zwraca różne wartości. W przypadku wiadomości CON MID jest takie samo jak w żądaniu w celu identyfikacji odpowiedzi po stronie klienta.
- 7. Obsługa żądań CON(GET/PUT)
 - 7.1. Odpowiada wiadomością ACK z odpowiednim kodem w formacie "piggybacked". W przypadku żądania CON dla metryki o "długim czasie dostępu" odsyła pustą wiadomość ACK, po czym wiadomość NON niosącą zwracaną wartość.
- 8. Obsługa CoAP PING
 - 8.1. Odsyła pustą wiadomość ACK
- 9. Obsługa opcji Block2 i Size2 Brak
 - 9.1. Brak implementacji

Przyjęte rozwiązania programistyczne:

Dodanie własnych bibliotek:

- a) coap.h zawiera definicje nagłówka oraz samej wiadomości + przydatne funkcje do obsługi żądań
- klasa CoapHeader reprezentuje nagłówek wiadomości CoAP
- klasa **CoapMessage** reprezentuje całą wiadomość CoAP (wraz z nagłówkiem i innymi opcjami)
- funkcja **SetContentFormat** funkcja wpisująca opcję Content-Format do wiadomości
- funkcja **SetPayload** funkcja wpisująca tablice bajtów o podanej długosci jako payload wiadomości CoAP
- funkcja **Send** funkcja wysyłająca cala wiadomość CoAP za pomocą obiektu OirEthernetUDP
- funkcja **GetPacketLen** funkcja zwracająca aktualny rozmiar wiadomości CoAP (wraz z nagłówkiem, opcjami i zawartością)

b) resources.h

klasa Graph - reprezentuje obiekt grafu skierowanego za pomocą macierzy sąsiedztwa

funkcja AddEdge - funkcja dodająca połączenie między węzłami

funkcja GetGraph - funkcja prezentujaca graf jako zbiór połączeń

funkcja **Received** - funkcja aktualizująca metryki "bytesReceived" i "bytesTotal" o ilość bajtów podanych w parametrze

funkcja **Send** - funkcja aktualizująca metryki "bytesSend" i "bytesTotal" o ilosc bajtow podanych w parametrze

funkcja **GetResource** - funkcja dostępu do wartości metryk. Przyjmuje Uri-Path jako parametr i odpowiada odpowiednia reprezentacja zasobu

Działanie głównej pętli programu:

- 1. Nasłuchiwanie na pakiety UDP
- 2. Odczyt nagłówka i tokenu wiadomości
- 3. Parsowanie i obsługa opcji zapis obsługiwanych opcji do lokalnych zmiennych
- 4. Odczyt payloadu wiadomości
- 5. Reakcja na otrzymaną wiadomość

Instrukcja obsługi:

- 1. Skompilować plik server.ino.
- 2. Odnaleźć plik wynikowy server.ino.hex.
- 3. Przenieść plik wynikowy do folderu z emulatorem EBSimUnoEth.
- 4. W run_sim.bat zmienić ścieżkę do pliku wynikowego oraz IP na adres w podłączonej sieci.
- 5. Uruchomić EBSimUnoEth za pomocą run_me.bat
- 6. Uruchomić przeglądarkę Firefox z zainstalowaną wtyczką COPPER
- 7. Wpisać adres: *coap://<IP:Port>/*
- 8. Sprawdzić działanie programu

Scenariusz testów:

- I. NON:
 - 1. Discover w celu ujawnienia zasobów
 - 2. GET na każdym udostępnianym zasobie:
 - a. Graph
 - b. ReceivedB
 - c. SendB
 - d. TotalB
 - 3. PUT dodanie nowej krawędzi do grafu (można wykonać kilkukrotnie)
 - 4. GET Graph, w celu zobaczenia zaktualizowanego grafu

II. CON:

- 1. GET na zasobie o długim czasie dostępu:
 - a. TotalB
- 2. GET na innym zasobie
- 3. CoAP Ping (CON-EMPTY)

III. BAD REQUEST:

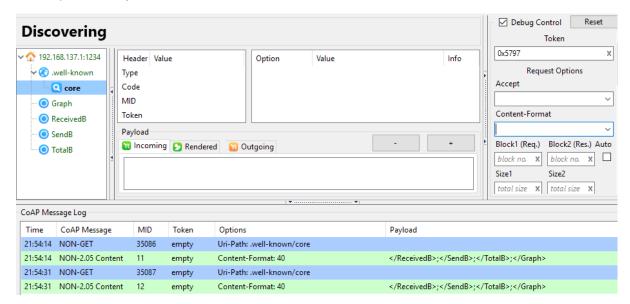
- 1. Nieobsługiwana opcja, np. DELETE
- 2. Nieistniejący zasób
- 3. Dodanie złej krawędzi

Zestawienie przeprowadzonych testów:

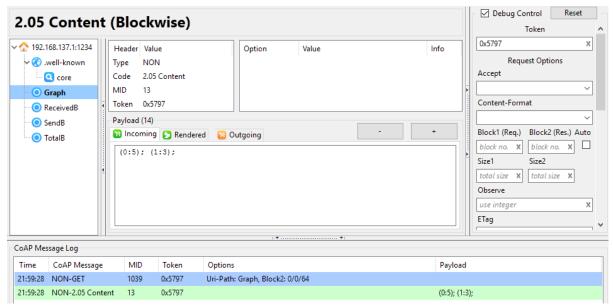
Przed wykonaniem testów:

Testy:

I. 1. Wykonanie żądania Discover:

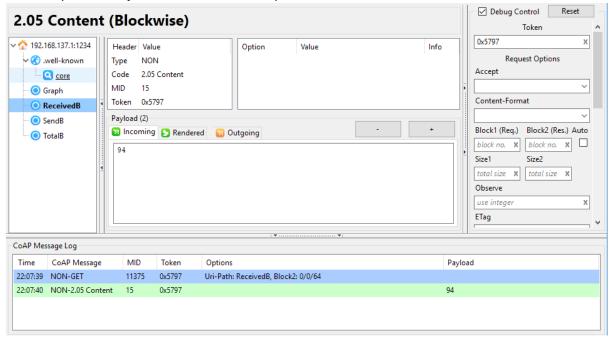


I. 2. a. Wykonanie żądania NON GET na Graph:

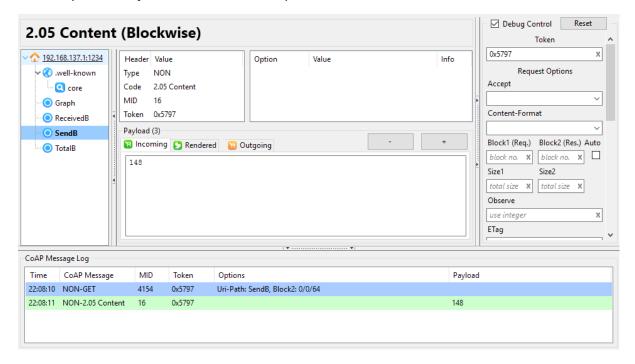


Póki nie zostało wykonane żądanie PUT na zasobie Graph i nie dodaliśmy nowych węzłów, wyświetlają się jedynie przykładowe, dodane bezpośrednio w kodzie:

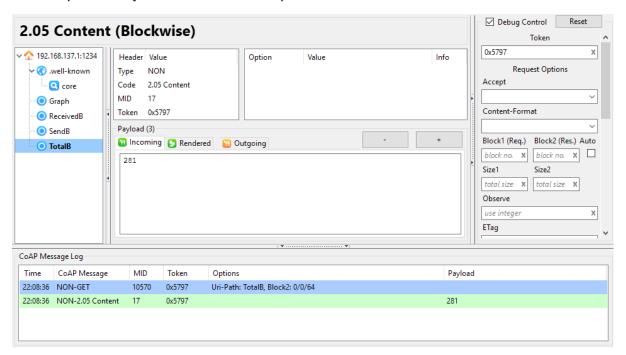
I. 2. b. Wykonanie żądania NON GET na metryce ReceivedB:



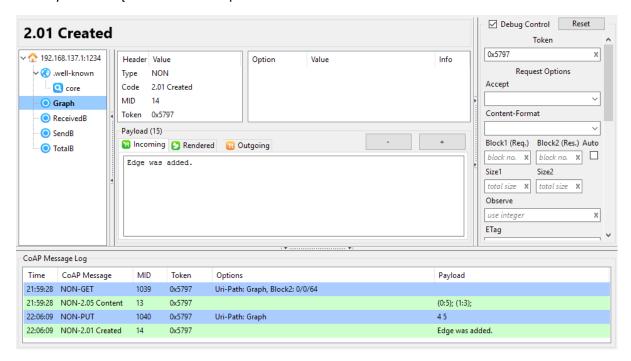
I. 2. c. Wykonanie żądania NON GET na metryce SendB:



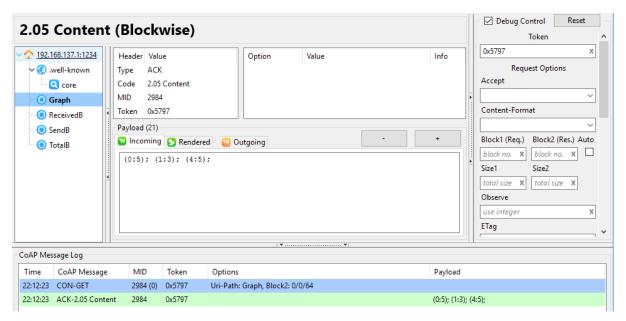
I. 2. d. Wykonanie żądania NON GET na metryce TotalB



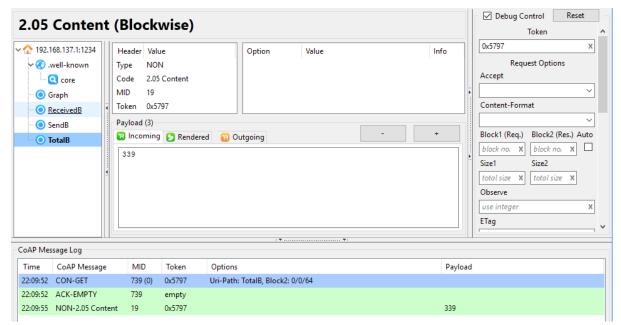
I. 3. Wykonanie żądania PUT na Graph:



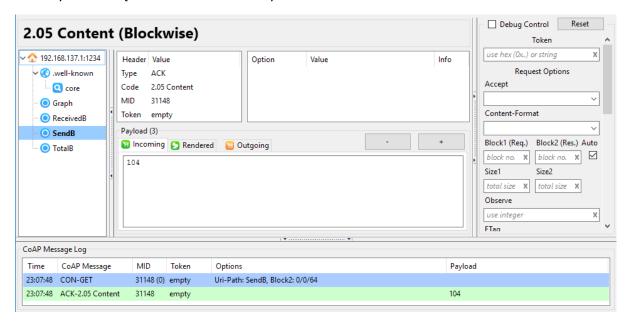
I. 4. Ponowne wykonanie żądania GET na Graph:



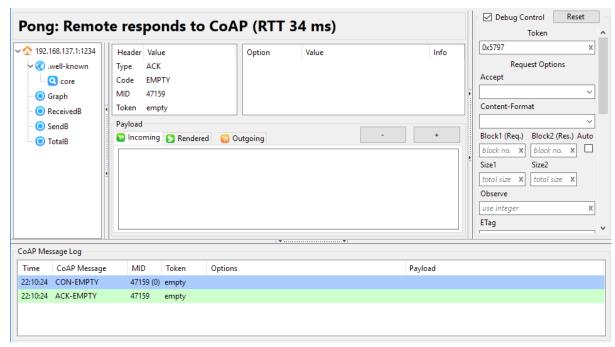
II. 1. Wykonanie żądania CON GET na metryce TotalB



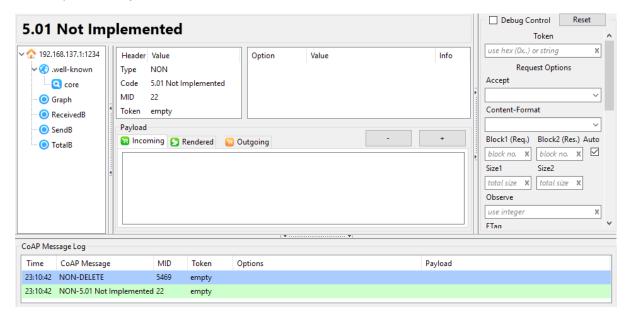
II. 2. Wykonanie żądania CON GET na metryce SendB



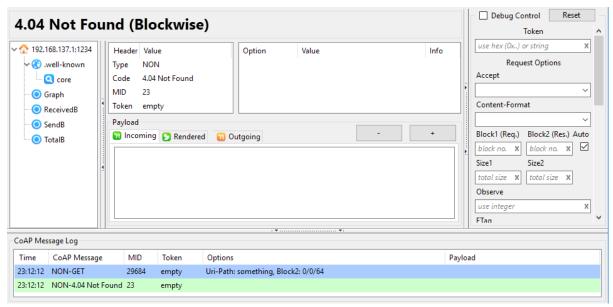
II. 3. Wykonanie żądania Ping:



III. 1. Wykonanie żądania DELETE:



III. 2. Wykonanie żądania GET na nieistniejącym zasobie:



III. 3. Dodanie złej krawędzi:

