

Rozdział 1

Przykłady

1.1. Pytanie czy scenariusz może wystąpić

1.1.1. Historia

1.1.2. Opis akcji

1.1.3. Scenariusz

1.1.4. Kwerendy

1.1.5. Analiza

1.2. Pytanie czy dany warunek zachodzi w danym czasie

1.2.1. Historia

1.2.2. Opis akcji

1.2.3. Scenariusz

1.2.4. Kwerendy

1.2.5. Analiza

1.3. Pytanie czy dana akcja jest wykonywana w danym czasie

1.3.1. Historia

1.3.2. Opis akcji

1.3.3. Scenariusz

1.3.4. Kwerendy

1.3.5. Analiza

1.4. Pytanie o podmiot i przedmiot

1.5.1. Historia

Mamy Billa oraz kompute. Bill może nacisnąć przycisk *Włącz* lub odłączyć komputer od zasilania. Komputer jest wyłączony i podłączony do zasilania. Jeżeli zostanie naciśnięty jego przycisk *Włącz*, to komputer włącza się.

1.5.2. Opis akciji

initially $\neg on_computer$ and $connects_power_computer$ and $\neg swithing_on_computer$
(click_button_on, 1) **causes** $switching_on_computer$
(click_button_on, 1) **invokes** *(switch_on_computer, 2)* **after** 1
(switch_on_computer, 1) **causes** $on_computer$
(disconnect_power, 1) **causes** $on_computer$ and $\neg swithing_on_computer$

1.5.3. Scenariusz

$$Sc = (OBS, ACS)$$
$$OBS = \emptyset$$
$$ACS = (click_button_on, 0 + 1), (disconnect_power,), 3 + 1), (click_button_on, 4 + 1)$$

1.5.4. Kwerendy

1. *swithing_on_computer* **at** $6+2$ **when** *Sc*
2. *swithing_on_computer* **and** $\neg on_computer$ **at** $6+2$ *when* **Sc**

1.5.5. Analiza

Powyższy scenariusz jest prawidłowy, lecz zawiera pewną niezgodność. W chwili $t = 4 + 1$ komputer zostaje odcięty od zasilania. Powinien więc wyłączyć się. Bill chwili $t = 5 + 1$ naciska przycisk *Włącz*. Komputer zacznie włączać się mimo iż jest odcięty od zasilania. Zachodzą dwa sprzeczne ze sobą stany, tj. *swithing_on_computer* = *T* i *on_computer* = *T*. Odpowiedzi na powyższe kwerendy będą odpowiednio: 1.*True* i 2.*False*. Należy zaznaczyć, że odpowiedzi zgodnie z logiką *commonsense* powinny być sobie równe.

[illegible]