

Rozdział 1

Przykłady

1.1. Pytanie czy scenariusz może wystąpić

1.1.1. Historia

1.1.2. Opis akcji

1.1.3. Scenariusz

1.1.4. Kwerendy

1.1.5. Analiza

1.2. Pytanie czy dany warunek zachodzi w danym czasie

1.2.1. Historia

1.2.2. Opis akcji

1.2.3. Scenariusz

1.2.4. Kwerendy

1.2.5. Analiza

1.3. Pytanie czy dana akcja jest wykonywana w danym czasie

1.3.1. Historia

1.3.2. Opis akcji

.

1.3.3. Scenariusz

1.3.4. Kwerendy

1.3.5. Analiza

1.4. Pytanie czy cel jest osiągalny

1.4.1. Historia

1.4.2. Opis akcji

1.4.3. Scenariusz

1.4.4. Kwerendy

1.4.5. Analiza

1.5. Brak integralności

Przykład *Brak integralności* pokazuje scenariusz, który mimo zgodności z warunkami zadania, jest sprzeczny z logiką *common sense* (z powodu braku warunków integralności).

1.5.1. Historia

Mamy Billa oraz kompute. Bill może nacisnąć przycisk *Włącz* lub odłączyć komputer od zasilania. Komputer jest wyłączony i podłączony do zasilania. Jeżeli zostanie naciśnięty jego przycisk *Włącz*, to komputer włącza się.

1.5.2. Opis akcji

initially off_computer and \neg on_computer and connects_power_computer and \neg switching_on_computer
click_button_on causes switching_on_computer
click_button_on invokes switch_on_computer after 1
switch_on_computer causes on_computer
disconnect_power causes \neg off_computer and \neg switching_on_computer

1.5.3. Scenariusz

$S_c = (OBS, ACS)$

$OBS = \emptyset$

$ACS = (click_button_on, 0 + 1), (disconnect_power,), 2 + 1), (click_button_on, 3 + 1)$

1.5.4. Kwerendy

1. *swithing_on_computer at 4 + 1 when Sc*
2. *swithing_on_computer and off_computer at 4 + 1 when Sc*

1.5.5. Analiza

Powyższy scenariusz jest prawidłowy, lecz zawiera pewną niezgodność. W chwili $t = 2 + 1$ komputer zostaje odcięty od zasilania. Powinien więc wyłączyć się. Bill chwili $t = 3 + 1$ naciska przycisk *Włącz*. Komputer zacznie włączać się mimo iż jest odcięty od zasilania. Zachodzą dwa sprzeczne ze sobą stany, tj. *swithing_on_computer* = *T* i *off_computer* = *F*. Odpowiedzi na powyższe kwerendy będą odpowiednio: 1.*True* i 2.*False*. Należy zaznaczyć, że odpowiedzi zgodnie z logiką *commonsense* powinny być sobie równe.