

# 1 Przykłady

1. Pytanie czy scenariusz może wystąpić

- (a) Historia
- (b) Opis akcji
- (c) Scenariusz
- (d) Kwerendy
- (e) Analiza

2. Pytanie czy dany warunek zachodzi w danym czasie

- (a) Historia
- (b) Opis akcji
- (c) Scenariusz
- (d) Kwerendy
- (e) Analiza

3. Pytanie czy dana akcja jest wykonywana w danym czasie

- (a) Historia
- (b) Opis akcji
- (c) Scenariusz
- (d) Kwerendy
- (e) Analiza

4. Pytanie czy cel jest osiągalny

- (a) Historia

(b) Opis akcji

(c) Scenariusz

(d) Kwerendy

(e) Analiza

5. Brak integralności Przykład *Brak integralności* pokazuje scenariusz, który mimo zgodności z warunkami zadania, jest sprzeczny z logiką *common sense* (z powodu braku warunków integralności).

(a) Historia

Mamy Billa oraz komputer. Bill może nacisnąć przycisk *Włącz* lub odłączyć komputer od zasilania. Komputer jest wyłączony i podłączony do zasilania. Jeżeli zostanie naciśnięty jego przycisk *Włącz*, to komputer włącza się.

(b) Opis akcji

**initially**  $\neg on\_computer$  and *connects\_power\_computer* **and**  $\neg swithing\_on\_computer$

*(click\\_button\\_on, 1)* **causes** *switching\\_on\\_computer*

*(click\\_button\\_on, 1)* **invokes** *(switch\\_on\\_computer, 2)* **after** 1

*(switch\\_on\\_computer, 1)* **causes** *on\\_computer*

*(disconnect\\_power, 1)* **causes** *on\\_computer* **and**  $\neg swithing\_on\_computer$

(c) Scenariusz

$Sc = (OBS, ACS)$

$OBS = \emptyset$

$ACS = (click\_button\_on, 0 + 1), (disconnect\_power, ), 3 + 1), (click\_button\_on, 4 + 1)$

(d) Kwerendy

i. *swithing\\_on\\_computer* **at**  $6 + 2$  **when**  $Sc$

ii. *swithing\\_on\\_computer* **and**  $\neg on\_computer$  **at**  $6 + 2$  **when**  $Sc$

(e) Analiza

Powyższy scenariusz jest prawidłowy, lecz zawiera pewną niezgodność. W chwili  $t = 4 + 1$  komputer zostaje odcięty od zasilania. Powinien więc wyłączyć się. Bill chwili  $t = 5 + 1$  naciska przycisk *Włącz*. Komputer zacznie włączać się mimo iż jest odcięty od zasilania. Zachodzą dwa sprzeczne ze sobą stany, tj. *swithing\\_on\\_computer* = *T* i *on\\_computer* = *T*. Odpowiedzi na powyższe kwerendy będą odpowiednio: 1.*True* i 2.*False*. Należy zaznaczyć, że odpowiedzi zgodnie z logiką *commonsense* powinny być sobie równe.

[!h]								
	0	1	2	3	4	5	6	7
on_computer	F	F	F	F	-F	?F	?F	?F
connects_power_computer	T	T	T	T	-T	-T	-T	-T
switching_on_computer	G	G	-G	-G	-G	G	G	G
okluzja	()	()	()	()	()	()	()	()