

1 Przykłady

1.1 Pytanie czy scenariusz może wystąpić

1.1.1 Historia

1.1.2 Opis akcji

1.1.3 Scenariusz

1.1.4 Kwerendy

1.1.5 Analiza

1.2 Pytanie czy dany warunek zachodzi w danym czasie

1.2.1 Historia

1.2.2 Opis akcji

1.2.3 Scenariusz

1.2.4 Kwerendy

1.2.5 Analiza

1.3 Pytanie czy dana akcja jest wykonywana w danym czasie

1.3.1 Historia

1.3.2 Opis akcji

1.3.3 Scenariusz

1.3.4 Kwerendy

.

1.3.5 Analiza

1.4 Pytanie czy cel jest osiągalny

1.4.1 Historia

1.4.2 Opis akcji

1.4.3 Scenariusz

1.4.4 Kwerendy

1.4.5 Analiza

1.5 Brak integralności

Przykład *Brak integralności* pokazuje scenariusz, który mimo zgodności z warunkami zadania, jest sprzeczny z logiką *common sense* (z powodu braku warunków integralności).

1.5.1 Historia

Mamy Billa oraz komputer. Bill może nacisnąć przycisk *Włącz* lub odłączyć komputer od zasilania. Komputer jest wyłączony i podłączony do zasilania. Jeżeli zostanie naciśnięty jego przycisk *Włącz*, to komputer włącza się.

1.5.2 Opis akcji

initially $\neg on_computer$ and *connects_power_computer* **and** $\neg swithing_on_computer$
(*click_button_on*, 1) **causes** *switching_on_computer*
(*click_button_on*, 1) **invokes** (*switch_on_computer*, 2) **after** 1
(*switch_on_computer*, 1) **causes** *on_computer*
(*disconnect_power*, 1) **causes** *on_computer* **and** $\neg swithing_on_computer$

1.5.3 Scenariusz

$Sc = (OBS, ACS)$
 $OBS = \emptyset$
 $ACS = (click_button_on, 0 + 1), (disconnect_power,), 3 + 1), (click_button_on, 4 + 1)$

1.5.4 Kwerendy

1. *swithing_on_computer* **at** $6 + 2$ **when** Sc
2. *swithing_on_computer* **and** $\neg on_computer$ **at** $6 + 2$ **when** Sc

1.5.5 Analiza

Powyższy scenariusz jest prawidłowy, lecz zawiera pewną niezgodność. W chwili $t = 4 + 1$ komputer zostaje odcięty od zasilania. Powinien więc wyłączyć się. Bill chwili $t = 5 + 1$ naciska przycisk *Włącz*. Komputer zacznie włączać się mimo iż jest odcięty od zasilania. Zachodzą dwa sprzeczne ze sobą stany, tj. $switching_on_computer = T$ i $on_computer = T$. Odpowiedzi na powyższe kwerendy będą odpowiednio: 1.*True* i 2.*False*. Należy zaznaczyć, że odpowiedzi zgodnie z logiką *commonsense* powinny być sobie równe.

		[!h]							
		click_button	switching_on_computer	disconnet_power	click_button	switching_on_computer			
0									
on_computer	F	F	F	-F	?F	?F	?F	?F	?F
connects_power_computer	T	T	T	T	-T	-T	-T	-T	-T
switching_on_computer	G	G	-G	-G	G	G	G	G	G
okluzja	()	()	()	()	()	()	()	()	()