# Raport - Testy użyteczności i poprawki w interfejsie

## Cel etapu:

Poprawa interfejsu na podstawie rzeczywistych testów użyteczności, tak aby użytkownicy mogli intuicyjnie i sprawnie korzystać z aplikacji.

Liczba uczestników: 3

Czas trwania pojedynczego testu: 10–15 minut

## Zrealizowane zadania przez uczestników:

* Logowanie
* Dodanie zadania
* Edycja zadania
* Nawigacja między widokami (Dashboard / Ustawienia)
* Przeglądanie kalendarza
* Zidentyfikowano problemy napotkane przez użytkowników podczas korzystania z prototypu (np. nieintuicyjny przycisk, brak możliwości anulowania zadania).
* Wprowadzono poprawki do prototypu oraz interfejsu aplikacji (lepsze rozmieszczenie przycisków, poprawa kontrastu, ułatwienie nawigacji).

## Tabela: Wyniki testów użyteczności

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Obszar interfejsu | Zgłoszony problem | Wprowadzone poprawki |
| Formularz logowania | Brak informacji o nieprawidłowym loginie | Dodano komunikat o błędzie (setError, toast.error) |
| Przycisk dodaj zadanie | Za mało wyróżniony | Zmieniono kolor i dodano ikonę |
| Formularz edycji | Brak przycisku anuluj | Dodano przycisk anuluj z powrotem do dashboardu |
| Widok mobilny | Nie mieścił się kalendarz | Zoptymalizowano układ i przewijanie |
| Formularz dodawania | Brak przycisku anuluj | Dodano przycisk anuluj z powrotem do dashboardu |
| Pole wyszukiwania | Brak filtrowania po nazwie zadania | Dodane pole wyszukiwania |
| Ustawienia | Brak możliwości zmiany hasła | Dodano podstronę z możliwością zmiany hasła |
| Hashowanie haseł | Brak szyfrowania haseł | Dodano szyfrowanie bcrypt |
| Sortowanie według kategorii | Brak posortowania zadań według kategorii | Dodano przycisk z sortowaniem według kategorii |
| Filtrowanie zadań | Brak filtrowania zadań ukończonych i nieukończonych | Dodano filtr umożliwiający podział na status zadania |

## Dodatkowe sugestie (opcjonalne):

* Dodanie podpowiedzi (tooltips) np. na ikonę edycji lub usuwania zadania.
* Dodanie autoFocus do pierwszego pola formularzy (login, dodawanie, edycja).
* Dodanie lekkich animacji sukcesu (np. animowany checkmark po zapisie).
* Dodano walidacje danych wprowadzanych przez użytkownika
* Reset formularza po dodaniu zadania
* System powiadomień toastdo informowania użytkownika o sukcesach i błędach (np. rejestracja, logowanie, edycja, dodanie zadania).

## Wnioski:

**Aplikacja spełnia swoje główne założenia funkcjonalne** – użytkownicy byli w stanie bez pomocy przejść przez kluczowe procesy, takie jak rejestracja, logowanie, dodanie i edycja zadania, a także poruszanie się między widokami.

**Testy użyteczności pozwoliły zidentyfikować konkretne obszary do poprawy**, takie jak brak przycisków anulowania, nieczytelne błędy czy ograniczona responsywność – które zostały skutecznie usunięte.

**Wprowadzenie drobnych, ale znaczących zmian w interfejsie** (jak autoFocus, efekt ripple, komunikaty toast, walidacja danych czy sortowanie zadań) znacząco poprawiło komfort użytkownika i wrażenia z korzystania z aplikacji.

**Aplikacja została dostosowana zarówno pod względem funkcjonalnym, jak i estetycznym**, co przełożyło się na pozytywną ocenę interfejsu przez osoby testujące. Poprawki wizualne (np. lepszy kontrast, spacing, ikony) podniosły jej przejrzystość i nowoczesność.

**Zadbano o bezpieczeństwo i jakość danych** – wdrożono walidację po stronie klienta, informowanie o błędach backendu oraz sprawdzanie dostępności loginu, co pozwala lepiej zarządzać błędami i poprawia UX.

**Projekt jest gotowy do dalszego rozwijania i skalowania**, np. o funkcje podpowiedzi, bardziej zaawansowane filtry, obsługę wielu użytkowników czy tryb ciemny, które były również sugerowane podczas testów.