# Raport - Testy użyteczności i poprawki w interfejsie

## Cel etapu:

Poprawa interfejsu na podstawie rzeczywistych testów użyteczności, tak aby użytkownicy mogli intuicyjnie i sprawnie korzystać z aplikacji.

Liczba uczestników: 3

Czas trwania pojedynczego testu: 10–15 minut

## Zrealizowane zadania przez uczestników:

* Logowanie
* Dodanie zadania
* Edycja zadania
* Nawigacja między widokami (Dashboard / Ustawienia)
* Przeglądanie kalendarza
* Zidentyfikowano problemy napotkane przez użytkowników podczas korzystania z prototypu (np. nieintuicyjny przycisk, brak możliwości anulowania zadania).
* Wprowadzono poprawki do prototypu oraz interfejsu aplikacji (lepsze rozmieszczenie przycisków, poprawa kontrastu, ułatwienie nawigacji).

## Tabela: Wyniki testów użyteczności

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Obszar interfejsu | Zgłoszony problem | Wprowadzone poprawki |
| Formularz logowania | Brak informacji o nieprawidłowym loginie | Dodano komunikat o błędzie (setError, toast.error) |
| Przycisk dodaj zadanie | Za mało wyróżniony | Zmieniono kolor i dodano ikonę |
| Formularz edycji | Brak przycisku anuluj | Dodano przycisk anuluj z powrotem do dashboardu |
| Widok mobilny | Nie mieścił się kalendarz | Zoptymalizowano układ i przewijanie |
| Formularz dodawania | Brak przycisku anuluj | Dodano przycisk anuluj z powrotem do dashboardu |
| Pole wyszukiwania | Brak filtrowania po nazwie zadania | Dodane pole wyszukiwania |
| Ustawienia | Brak możliwości zmiany hasła | Dodano podstronę z możliwością zmiany hasła |
| Hashowanie haseł | Brak szyfrowania haseł | Dodano szyfrowanie bcrypt |
| Sortowanie według kategorii | Brak posortowania zadań według kategorii | Dodano przycisk z sortowaniem według kategorii |
| Filtrowanie zadań | Brak filtrowania zadań ukończonych i nieukończonych | Dodano filtr umożliwiający podział na status zadania |

## Dodatkowe sugestie (opcjonalne):

* • Dodanie podpowiedzi (tooltips) np. na ikonę edycji lub usuwania zadania.
* • Dodanie autoFocus do pierwszego pola formularzy (login, dodawanie, edycja).
* • Dodanie lekkich animacji sukcesu (np. animowany checkmark po zapisie).

## Wnioski:

Aplikacja jest intuicyjna i przejrzysta. Użytkownicy z łatwością realizują podstawowe funkcje. Kilka elementów wymagało wizualnego dopracowania, co udało się skutecznie wdrożyć.