

# Projekt podsumowujący Stopwatch

## Przygotowanie

Projekt najlepiej wykonać grupowo, sugerowany rozmiar grupy - 3 osoby.

Jedna z osób w grupie powinna utworzyć repozytorium na GitHubie i dodać resztę osób jako kontrybutorzy projektu - wtedy wszyscy pracują na jednej bazie kodu.

Przy pracy zespołowej należy pamiętać o poprawnym korzystaniu z systemu git, szczególnie biorąc pod uwagę pracę na różnych gałęziach. W przypadku konieczności odświeżenia tej wiedzy zachęcam do przejrzania materiałów dotyczących systemu kontroli wersji Git.

## Zakres prac do wykonania

Celem projektu jest przygotowanie aplikacji składającej się z jednego widoku reprezentującego stoper oraz tabelę okrążeń.

1. Przygotować komponent odpowiadający za wyświetlanie czasu sformatowanego w sposób mm:ss:ms
  2. Strona ma zawierać dwa liczniki - jeden odpowiadający za łączny liczony czas, a drugi odmierzający czas aktualnego okrążenia
  3. Trzy przyciski:
    - a. **Start** - rozpoczyna odliczanie w obydwu licznikach - każdy zwiększa swoją wartość co 0,1 sekundy
    - b. **Stop** - zatrzymuje działanie liczników. Po naciśnięciu na stop liczniki oraz tabela zostają ukryte, zamiast nich pojawia się podsumowanie z łącznym czasem, średnim czasem okrążenia, najszybszym okrążeniem, najwolniejszym okrążeniem i łączną liczbą okrążeń.
    - c. **Reset** - Resetuje cały proces - resetuje stan liczników do 0 **bez zatrzymywania** - cały czas odliczają, czyszczona jest również tablica okrążeń
    - d. **Lap** - resetuje licznik określający czas okrążenia i dodaje informację o numerze okrążenia i jego czasie do tabeli wyników, główny licznik cały czas liczy!
- Przyciski powinny mieć różne kolory - w zależności od istotności danej akcji którą przycisk wykonuje.
4. Aplikacja powinna być podzielona na komponenty, przykładowo w następujący sposób:
    - a. Generyczny komponent do licznika
    - b. Komponent z czasem całkowitym
    - c. Komponent z czasem okrążenia

- d. Komponent reprezentujący przycisk w różnych wariantach - np. główna akcja, akcja dodatkowa
  - e. Tabela okrążeń
  - f. Pojedynczy wpis w tabeli okrążeń
  - g. Podsumowanie
5. Strona powinna być ostylowana w dowolny sposób - można wykorzystać stylowanie inline, CSS, Scss lub biblioteki jak np. Bootstrap. Styl ani konkretny wygląd nie jest narzucony.
6. Aplikacja powinna działać dobrze z włączonym **StrictMode**.

## Informacje pomocnicze

Stylowanie można wykonać albo inline:

```
<div style={{ backgroundColor: 'red' }}>
```

Albo przy pomocy CSS/Scss importując plik ze stylami bezpośrednio do komponentu:

```
import './Component.scss';
```

```
<div className='box'>
```