



Cześć!

Jan Choma – Frontend Developer

- Uptime Polska (dawniej JMMJ Software)
- Amazing Design
- infoShare Academy obecnie trener, kiedyś kursant ;)

Prezentacja opracowana przez: **Józef Piecyk**

Plan na dziś

1. Model pudełkowy
2. Marginesy i paddingi
3. Display
4. Position

Model pudełkowy

Co to takiego?



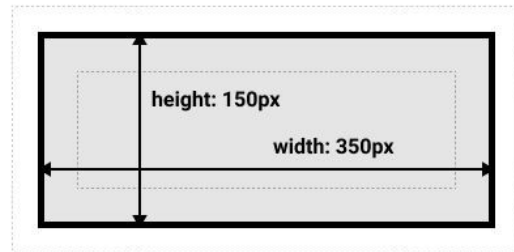
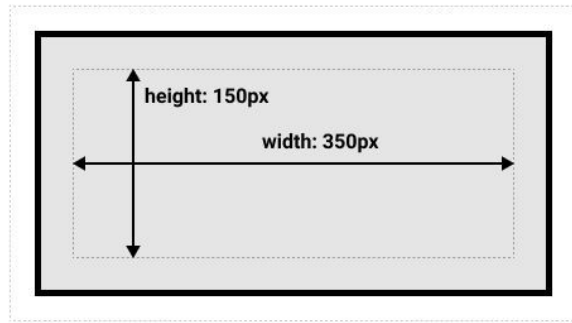
box-sizing

Określa co brane jest pod uwagę przy wyznaczaniu szerokości elementów.

Jego wartości:

- content-box (domyślne dla wszystkich elementów)
- border-box (zalecane)

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/box-sizing>



Box model - składowe

1. Content - zawartość np. Treść
2. Padding - margines wewnętrzny, pomiędzy contentem a ramką (z ang padding - wyściółka)
3. Border - ramka
4. Margin - margines zewnętrzny, pomiędzy ramką a światem

Składnia - margin i padding

- Margin: 15px; - margines 15px z każdej strony
- Margin: 15px 10px - 15px pionowo, 10px poziomo
- Margin: 5px 10px 15px 20px - 5 góra, 10 prawo, 15 dół, 20 lewo
- margin-left : 5px - lewa 5

Składnia - border

- Border: 1px solid black - ramka szerokości 1px, ciągła linia, czarna
 - Border-width: 1px;
 - Border-style: solid
 - Border-color: black

Zadanie

- 2 prostokąty (jeden w środku drugiego, oba kolorowe)
- Zewnętrzny
 - 10px margin pionowy, 15px margin poziomy
 - Padding 5px
- Wewnętrzny
 - Margines z prawej 10px
 - Kolorowa ramka na 5px, solid
 - Padding 15px

Display

Sposoby na wyświetlanie elementów

display: inline

Element wyświetlany jest jako liniowy, nie da mu się nadać konkretnej wysokości ani szerokości, kolejne takie będą umieszczane jeden za drugim w jednej linii (dopóki mają miejsce, inaczej kolejne przejdą do nowej linii).

Domyślne zachowanie ``, `<a>`

display: block

Element wyświetlany jest jako blokowy - zajmuje nową linię i wypełnia ją do końca. Można mu nadać konkretne wymiary.

Domyślne zachowanie `<div>`, `<h1-6>`, `divopochodnych (<main>`, `<section>`)

display: inline-block

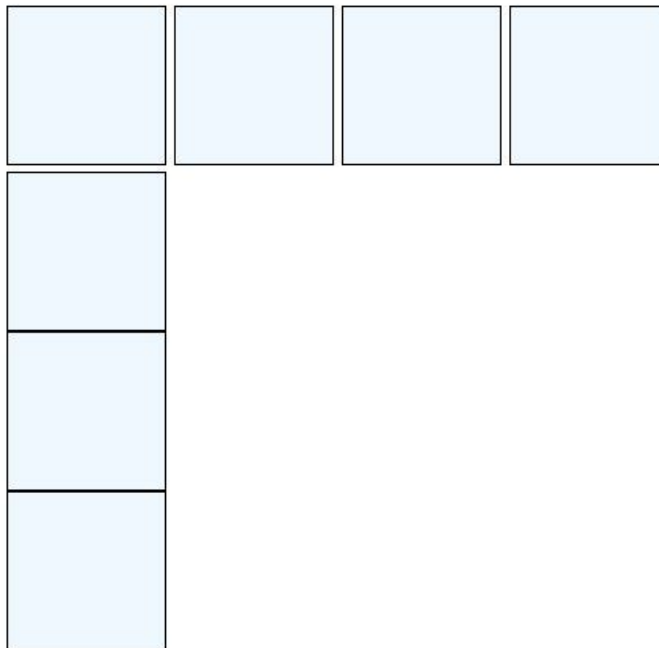
Zachowuje się jak element liniowy ale można nadać mu wymiary.

inne rodzaje display

- flex
- grid
- table
- none
- i wiele innych

Zadanie

- Odtwórzcie taki układ boxów używając jedynie display:



Position

Pozycjonowanie elementów

static

Domyślne dla wszystkich elementów. Nie można takiemu elementowi zmienić położenia za pomocą innych parametrów.

relative

Położenie w takim samym miejscu jak domyślne static ale z możliwością przesunięcia go relatywnie do pozycji początkowej za pomocą parametrów left, right, top czy bottom. Takie przesunięcie nie wpływa na inne elementy.

Po ludzku - ten element staje się relatywnym punktem odniesienia dla jego dzieci

absolute

Element zostaje wyjęty ze swojego początkowego położenia (inne zachowują się tak jakby go tam nie było). Zachowuje się on teraz jak relative ale odnośnie najbliższego rodzica z pozycjonowaniem relative lub do początku strony jeśli takiego nie ma.

Po ludzku: ustawiamy pozycje od najbliższego (w hierarchi) elementu z display: relative. Jak takiego nie ma to względem body.

fixed

Tak samo jak przy absolute, element zostaje wyjęty ze swojego początkowego położenia ale pozycjonowany jest zawsze relatywnie do okna przeglądarki.

Dodatkowo jego pozycja względem okna w trakcie scrollowania nie zmienia się można więc “zawiesić” go na stałe (np jako menu które zawsze jest na górze strony).

sticky

Bardzo podobny do fixed, z dwoma różnicami:

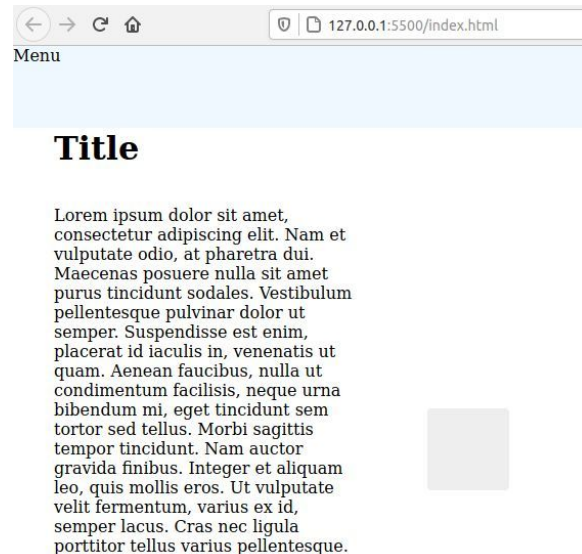
- pozycjonowany jest tak jak absolut, a więc relatywnie do rodzica z relative
- zatrzymuje się w miejscu tak jak fixed dopiero po “doscrollowaniu” do niego

Nie działa na ie11 ;)

Zadanie

Stwórzcie taki układ jak na obrazku obok gdzie:

1. strona ma ustawioną dużą wysokość np 2000px
2. na górze znajduje się pasek menu na całą szerokość ekranu który zostaje tam w trakcie scrollowania
3. poniżej znajduje się fragment artykułu
4. na prawo od artykułu znajduje się box który jest przesunięty 60px w prawo od niego i 60px w górę od jego końca



Inne właściwości i parametry

z-index

Kolejność elementów w momencie gdy jeden nachodzi na drugi.

Element z większą wartością będzie ponad tym z niższą np z-index: 2 jest “bliżej ekranu” niż z-index: 1

Przydatne zwłaszcza przy menu, tooltipach

Jednostki miary

- px
- % - procent szerokości rodzica
- vh/vw - procent wysokości/szerokości viewportu
- Em - mnożnik font-size rodzica
 - np. Rodzic ma font size 20px. $1.5 \text{ em} = 30\text{px}$
- Rem - mnożnik font size dla root elementu (html). Użytkownik może to zmieniać przez zoomowanie przeglądarki!

Smaczki

Box shadow, transition, gradient i wiele innych

<http://css3generator.com/>

Podsumowanie

Dziś nauczyliście się:

- Czym jest model pudełkowy
- Jak pracuje się z paddingami, borderami i marginami
- Jakie mamy różne typy wyświetlania
- Czym jest position i jak jest stosować
- Jakie mamy jednostki miary