**Implementacja wysyłania maili**

Dodajemy klasę Email z wszystkimi niezbędnymi polami

|  |
| --- |
| public class Email  {  private SmtpClient \_smtp;  private MailMessage \_mail;  private string \_hostSmtp;  private bool \_enableSsl;  private int \_port;  private string \_senderEmail;  private string \_senderEmailPassword;  private string \_senderName;  public Email(EmailParams emailParams)  {  \_hostSmtp = emailParams.HostSmtp;  \_enableSsl = emailParams.EnableSsl;  \_port = emailParams.Port;  \_senderEmail = emailParams.SenderEmail;  \_senderEmailPassword = emailParams.SenderEmailPassword;  \_senderName = emailParams.SenderName;  }  } |

inicjujemy wszystkie pola po przez konstruktor  
aby nie przekazywać aż 6 parametrów  
definiujemy klasę EmailParams

|  |
| --- |
| public class EmailParams  {  public string HostSmtp { get; set; }  public bool EnableSsl { get; set; }  public int Port { get; set; }  public string SenderEmail { get; set; }  public string SenderEmailPassword { get; set; }  public string SenderName { get; set; }  } |

i obiekt tej klasy będziemy przekazywać do konstruktora