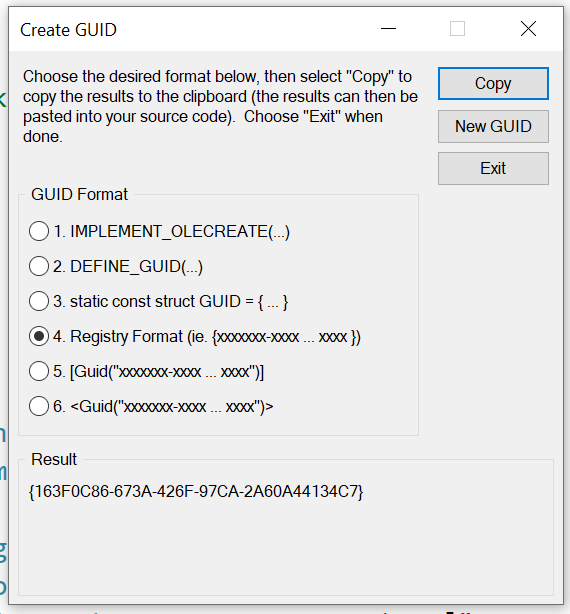
**Szyfrowanie Danych Wrażliwych**

<https://stackoverflow.com/questions/10168240/encrypting-decrypting-a-string-in-c-sharp>

Kopiujemy klasę, tworzymy nowy projekt, class library.

Do wygenerowania klucza używamy narzędzia typu GUID, można wbudowane w Visual Studio Tools -> Create GUID.



Ustawiamy aby aplikacja sama zaszyfrowała hasło, jeżeli nie jest ono jeszcze zaszyfrowane.

|  |
| --- |
| <appSettings>  <add key="HostSmtp" value="smtp.gmail.com"/>  <add key="Port" value="587"/>  <add key="EnableSsl" value="true"/>  <add key="SenderName" value="Mariusz Wieczorek"/>  <add key="SenderEmail" value="mariusz.wieczorek.testy@gmail.com"/>  <add key="SenderEmailPassword" value="encrypt:rmhfvaurzyxnuztn"/>  <add key="ReceiverEmail" value="m.wieczorek1972@gmail.com"/>  </appSettings> |

Dodajemy jakieś słowo do hasła, które będzie mówiło aplikacji, że jest to jeszcze nie zaszyfrowane hasło – np.: encrypted:.

Aplikacja podczas pierwszego uruchomienia sprawdzi czy jest to słowo na początku hasła, jeżeli jest to zastąpi je zaszyfrowaną wersją.

|  |
| --- |
| var encryptedPassword = ConfigurationManager.AppSettings["SenderEmailPassword"];  if (encryptedPassword.StartsWith("encrypt:"))  {  var passwordToEncrypt = encryptedPassword.Replace("encrypt:",string.Empty);  encryptedPassword = \_stringCipher.Encrypt(passwordToEncrypt);  var configFile = ConfigurationManager.OpenExeConfiguration(ConfigurationUserLevel.None);  configFile.AppSettings.Settings["SenderEmailPassword"].Value = encryptedPassword;  } |

|  |
| --- |
| \_email = new Email(new EmailParams  {  HostSmtp = ConfigurationManager.AppSettings["HostSmtp"],  Port = int.Parse(ConfigurationManager.AppSettings["Port"]),  EnableSsl = bool.Parse(ConfigurationManager.AppSettings["HostSmtp"]),  SenderName = ConfigurationManager.AppSettings["SenderName"],  SenderEmail = ConfigurationManager.AppSettings["SenderEmail"],  SenderEmailPassword = \_stringCipher.Decrypt(ConfigurationManager.AppSettings["SenderEmailPassword"]),  }); |

Uwaga:

W projekcie App.config pozostaje niezmieniony. Przy pliku exe w katalogu Debug powstaje kopia tego pliku o zmienionej nazwie zamiast App nazwa aplikacji ReportService.ConsoleApp.exe.Config.  
W tym pliku zostaje zmieniona wartość SenderEmailPassword.