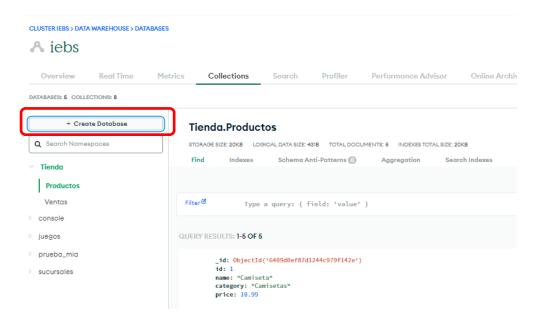
Proyecto

Diseño e implementación de la automatización de una infraestructura sobre AWS

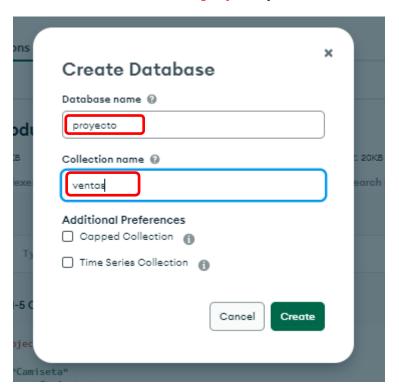
Lo primero que hacemos es conectarnos a nuestro clúster iebs en MongoDB Atlas donde vamos a crear nuestra base de datos proyecto.

CLUSTER IEBS > DATA WAREHOUSE Database Deployments Q Find a database deployment... iebs Connect View Monitoring Browse Collections Enhance Your Experience R 0 Connections θ • W Θ For production throughput and 03/23/23 - 03:26 AM 03/23/23 - 03:26 AM richer metrics, upgrade to a 100.0/s 100.0 dedicated cluster now! Upgrade VERSION REGION CLUSTERTIER TYPE BACKUPS LIF AWS / Paris (eu-west-3) MO Sandbox (General) Replica Set - 3 nodes Inactive 5,0,15 N

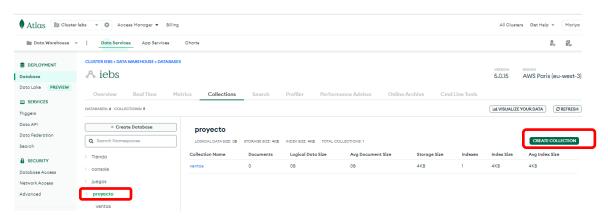
Pinchamos en Create Database



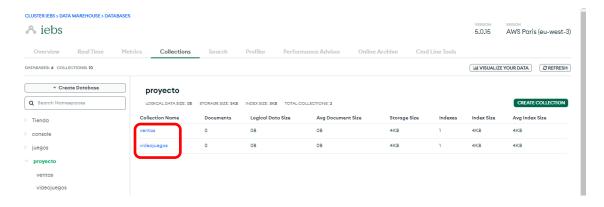
Y creamos la base de datos proyecto y la colección ventas.



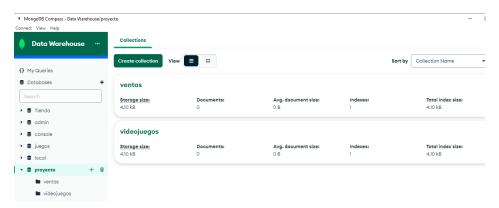
Una vez creados pinchamos en la base de datos proyecto y a la derecha pinchamos en CREATE COLECTION para crear la colección videojuegos



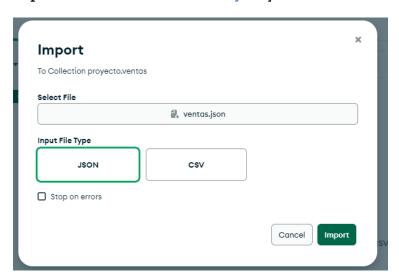
Ya las tenemos creadas.



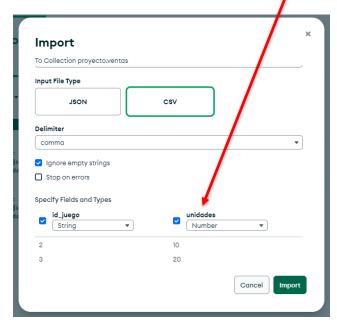
Nos conectamos con MongoDB Compass y vemos la base de datos proyecto creada en MongoDB Atlas reflejada en MongoDB Compass.



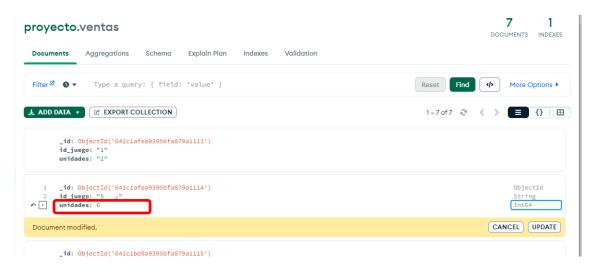
Importamos los datos. 2 ficheros json y 2 ficheros csv



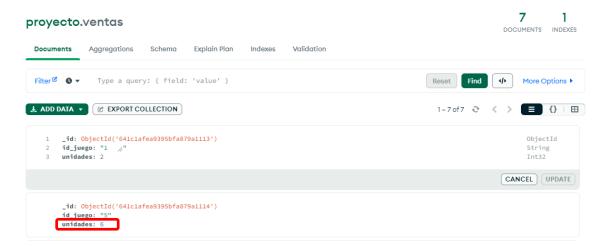
Al importar el csv, vemos que los datos son de tipo string. Aprovechamos la oportunidad de convertir la columna unidades en Integer ya que tenemos que hacer operaciones.



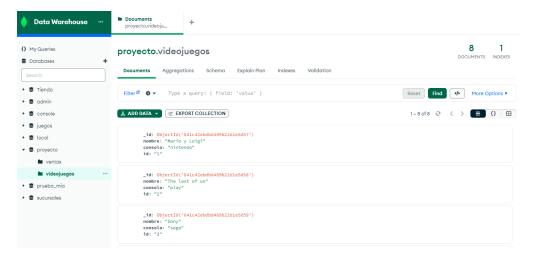
Vemos que el csv que hemos importado los datos de unidades ya son integer pero el json que importamos son de tipo string. Los modificamos ya que son solo dos documentos. En caso de que es un fichero muy grande se puede hacer por código (los pipelines) con \$toInt



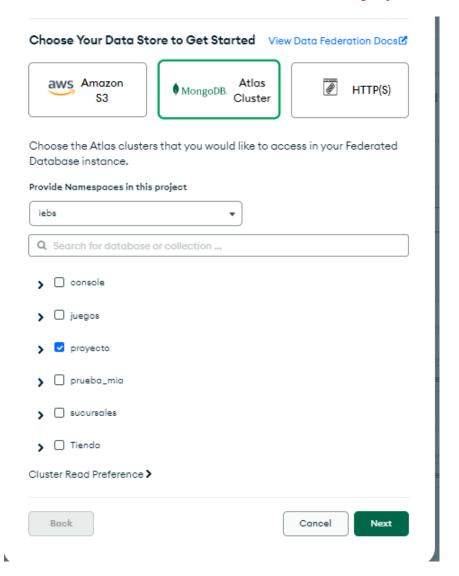
Al poner el tipo de dato Int64 vemos que no se nos pintan en azul como los demás y nos damos cuenta que el tipo de dato es Int32, lo volvemos a modificar.



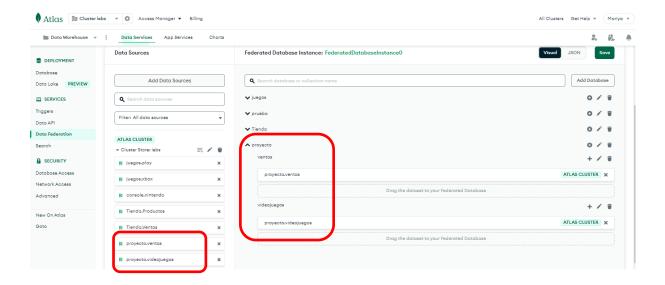
De la misma manera introducimos los datos en la colección videojuegos.



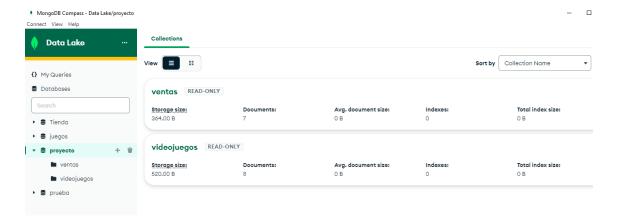
Conectamos el Data Federation con la base de datos proyecto



Ya las tenemos en el Data Lake



Volvemos a MongoDB Compass para hacer las consultas



Vamos a calcular las unidades vendidas para cada juego:

Para hacerlo lo primero que tenemos que hacer es unir las dos colecciones, la de ventas y la de videojuegos. Esto se hace con la operación \$lookup



Nos lo muestra como un array. Lo convertimos en objeto con \$unwind



Agrupamos por Consola y Nombre_Juego y sumamos las Unidades:

```
v \$group
```

Sacamos Consola y Nombre_Juego fuera del Objeto con \$set:



Quitamos el campo _id, para que no se vea con **\$project** y ver solo lo que se pide en la definición:

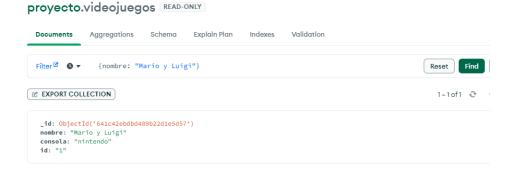
{ 'Unidades': 100, 'Nombre_Juego': 'Crash Bandicoot', 'Consola': 'Play' }.



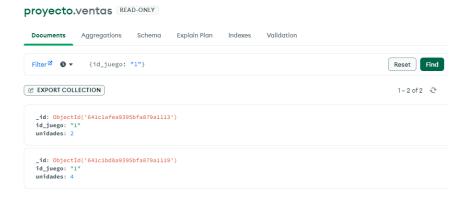
Nos muestra que se han vendido 6 unidades del juego "Mario y Luigi" para la consola "Nintendo".

Lo comprobamos:

Vemos que el juego con el nombre "Mario y Luigi" se ha vendido solo para la consola "nintendo".



Vemos que tiene id: "1" y buscamos cuantas unidades se han vendido:



Y para la otra consulta que se pide en la definición:

Las unidades vendidas totales de cada consola

{'Unidades': 200, 'Consola': 'Xbox' }

En este caso haremos otra consulta, también uniremos las dos colecciones por el campo id,



Convertimos el array en objeto:



Y agruparemos por consola.

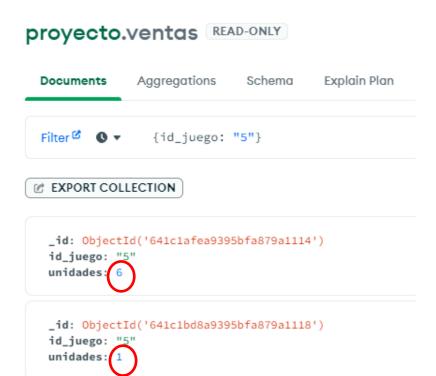
Sacamos el campo Consola fuera del objeto:



Nos quedamos solo con los campos Unidades y Consola



Vemos que para la consola "pc" se han vendido 7 unidades, que una vez se han vendido 6 y otra vez 1.



Llegamos hasta aquí buscando el id donde vimos que es "5", mostrando el campo consola.

