## Вопросы к экзамену "Глубинное обучение" НИУ ВШЭ

- 1. Опишите устройство искусственного нейрона. Что такое полносвязный слой? Зачем в нейронных сетях нужны нелинейности? Приведите примеры нелинейных функций.
- 2. Опишите метод обратного распространения ошибки? В чем его основная идея? Для чего он нужен?
- 3. Опишите, как устроена операция свёртки? Что такое фильтр?
- 4. Как устроен max-pooling слой? Для чего он нужен? Как он влияет на размер поля восприятия (receptive-field)?
- 5. Для чего делают выравнивание (padding) в свёрточных слоях? Какие способы выравнивания вы знаете?
- 6. Как обычно устроены свёрточные сети для задачи классификации (или регрессии) изображений? Как осуществляется переход от свёрточных слоёв к полносвязным?
- 7. Как работают стохастический и mini-batch градиентный спуск?
- 8. Опишите, как работает метод Dropout: что он делает на этапе обучения нейронной сети и на этапе применения.
- 9. В чём заключается BatchNorm? Какую проблему он пытается решать?
- 10. Для чего нужны аугментации данных? Приведите примеры того, как можно аугментировать изображения и звуковые данные.
- 11. Опишите архитектуру VGG.
- 12. В чём заключается идея переноса знаний (transfer learning) между нейронными сетями? Как можно построить свёрточную нейросеть для решения задачи с небольшой обучающей выборкой, если есть уже обученная свёрточная сеть для похожей задачи?
- 13. В чём заключается задача семантической сегментации изображения? Что является объектом и ответом в этой задаче?
- 14. Как в задаче семантической сегментации вычисляется качество решения?
- 15. Опишите архитектуру U-Net (как она в общем выглядит и какое у неё главное отличие от fully convolutional архитектур).
- 16. Опишите устройство автокодировщиков (общая схема). Для каких задач они применяются?
- 17. Чем отличаются вариационные автокодировщики от обычных автокодировщиков. Опишите устройство VAE.
- 18. Что такое векторное представление слов? Опишите идею word2vec. Для чего нужен negative sampling?
- 19. Опишите модель простейшей рекуррентной нейронной сети.
- 20. Что такое LSTM? Как устроена LSTM-cell? Какую проблему решает LSTM по сравнению с обычной рекуррентной сетью?
- 21. Опишите архитектуру трансформер (общая схема).
- 22. В чём идея механизма внимания? Опишите устройство attention mechanism и как в нем используются query, key, value.

- 23. Опишите устройство модели BERT. Как происходит дообучение предобученной модели под конкретные задачи?
- 24. Как и зачем в задачах, связанных с работой со звуком, применяется быстрое преобразование Фурье. Опишите основную идея преобразования в применении к звуковым данным.
- 25. Что такое Mel spectrogram? Как и зачем она применяется в задачах, связанных с работой со звуком?
- 26. Какие вы знаете метрики качества рекомендаций? Как можно измерить ошибку, если рейтинги вещественные? Если рейтинги это классы? Как учесть, что нам важен порядок, в котором задаются объекты? Как устроена метрика nDCG?
- 27. Как устроены user-based рекомендации? Как content-based? Как можно проводить кросс-валидацию? Помогает ли модель FM решить задачу user-based рекомендаций?
- 28. Какие подходы используются для решения задачи рекомендаций?
- 29. Как устроена коллаборативная фильтрация? Как нейросетевые методы помогают решить эту задачу (GMF, MLP)
- 30. Расскажите про преимущества использования графовых нейронных сетей. Т.е. что в них есть такого, чего нет в задачах над последовательными данными (NLP, CV, звук)
- 31. Задачи на графах по одной из классификаций разделяют на Edge-, Node- и Graph-level задачи. Опишите, что из себя представляет каждый из трех перечисленных типов. Приведите примеры.
- 32. Какие существуют подходы для генерации hand-crafted признаков? Иными словами, какие признаки существуют для вершин, рёбер и графов?
- 33. Графовые нейронные сети нередко строятся как Encoder-Decoder сети. Дайте определение эмбеддингов для графа. Каких свойств мы от них ожидаем? Чем будут заниматься энкодер и декодер в таких сетях? Как мы будем их обучать (на уровне идеи)?
- 34. Расскажите про алгоритм PageRank. В чем состоит его задача? Для чего он используется? Какие реальные сущности в нем представляют вершины и ребра? Каковы особенности графа PageRank?