

Podatki izbrani:

- Populacija prey / hunter / food
- Povprečna starost prey / hunter / food
- Vzrok smrti za prey / hunter / food

Informacija o populaciji nam pove ali katera izmed bitij prehitro izomre in povzroči smrt druge — torej dinamiko med bitji.

Povprečna starost nam pove kako hitro zadostijo vse druge njihove želje, in hkrati tudi kak hitro se bitja prilagajajo okolju.

Vzrok smrti nam pove ali problematično okolje v katerih se bitje nahaja... Npr. premalo vode ali hrane.