## Actividad de Aprendizaje N° 05A

## Introducción al Desarrollo con

React

## Qué es React: Framework Fronted





React es una libreria de código de JavaScript para crear interfaces de usuario.



**React** se utiliza para crear **SPA** aplicaciones de una sola página.



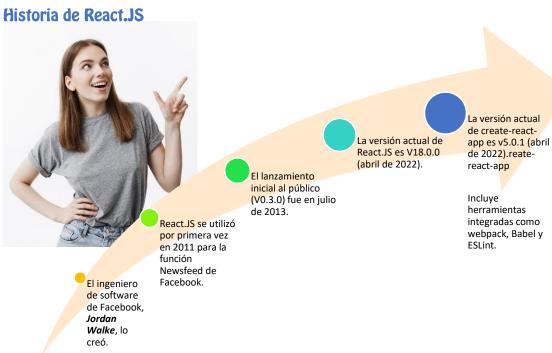
**React** nos permite crear componentes de interfaz de usuario reutilizables.

La documentación de React JS por ahora podemos encontrarla en:

Documentación General <a href="https://es.reactjs.org/">https://es.reactjs.org/</a>

Inicio Rápido: https://es.reactjs.org/docs/getting-started.html

## 2.



## 3. Desarrollo con React con CDN o Node JS



La carpeta node\_modules es un directorio esencial en proyectos que usan Node.js y npm. Su propósito principal es almacenar todas las dependencias y paquetes instalados mediante npm install.

## **Enlaces CDN**

Para usar React necesita dos librerías: React y ReactDOM están disponibles a través de un CDN en su versión 17 de desarrollo.

```
<script src="https://unpkg.com/react@17/umd/react.development.js"
crossorigin></script>
<script src="https://unpkg.com/react-dom@17/umd/react-dom.development.js"
crossorigin></script>
<script src="https://unpkg.com/@babel/standalone/babel.min.js"></script>
```

El CDN versión 18 de React están disponibles en:

```
<script crossorigin
src="https://unpkg.com/react@18/umd/react.development.js"></script>
<script crossorigin src="https://unpkg.com/react-dom@18/umd/react-
dom.development.js"></script></script></script>
```

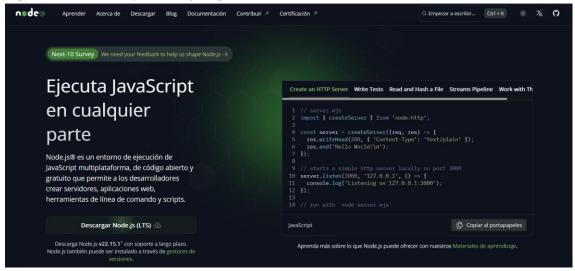
## React directamente en HTML

- 1. Comience por incluir tres scripts de la version 17, los dos primeros nos permiten escribir código React en nuestros JavaScripts, y el tercero, Babel, nos permite escribir sintaxis JSX y ES6 en navegadores más antiguos.
- Agregar la etiqueta <div id="mydiv"></div>
- 3. Agregar la etiqueta <script type="text/babel">...</script>

4. Probar la pagina.

## 4. Node JS – Instalación

Ingresar a la web: <a href="https://nodejs.org/es/">https://nodejs.org/es/</a>



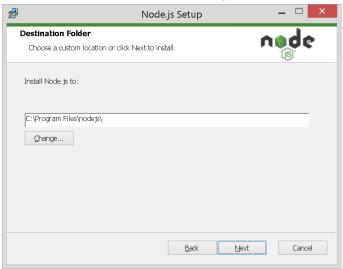
- 1. Descargar el archivo versión LTS
- 2. Ejecutar el archivo descargado.
- 3. Seguir el asistente de instalación, pulse en next



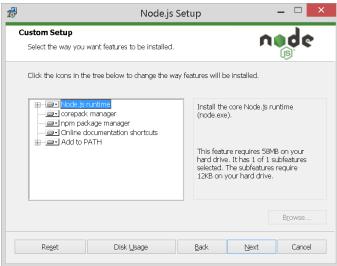
## Aceptar la licencia de uso y next



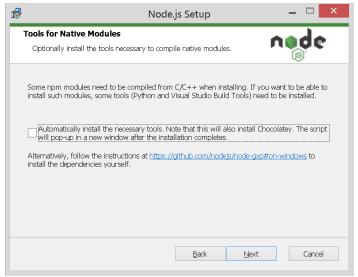
## Seleccionar directorio de instalación y next



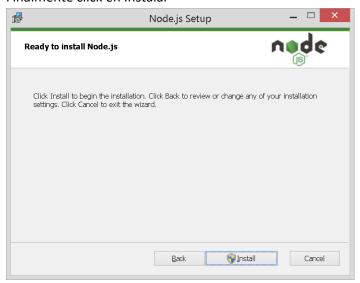
## Seleccionar elementos de instalación por defecto y next



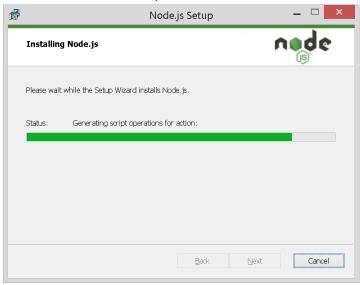
## Desactiva el check no se requiere de instalación adicional y next



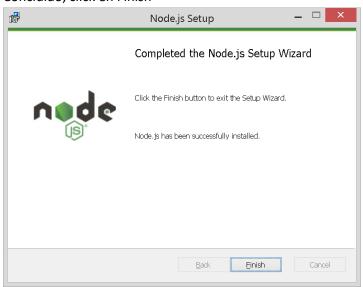
## Finalmente click en Instalar



## Continuará la instalación y fializará



## Concluido, click en Finish



## 5. Herramientas de React – Entornos de Desarrollo

Para el desarrollo eficiente de proyectos en React.js y otros frameworks de JavaScript, es fundamental contar con un **entorno de desarrollo** bien configurado. Esto implica comprender y utilizar herramientas especializadas para:

- Inicialización del proyecto: Configuración de dependencias y estructura mediante Vite, Create React App
- Compilación: Conversión del código fuente a una versión optimizada y ejecutable, generalmente gestionada por Webpack o Turbopack.
- Transpilación: Transformación de código JavaScript moderno (ES6+) y JSX a versiones compatibles con navegadores mediante Babel.
- Gestión y automatización de tareas: Análisis de código estático como ESLint, Prettier para formateo, Extensiones y Snippets.
- Sistema de Control de Versiones como Git o Husky para automatización de procesos en control de versiones.

## Webpack/TurboPack/RollUp

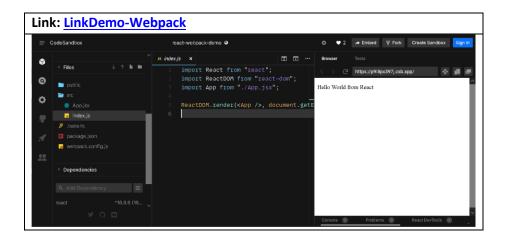
Actualmente el desarrollo web utiliza múltiples dependencias, por lo que Webpack convierte esas dependencias en archivos que pueda entender el navegador de una manera más rápida e interoperable.



Para el desarrollador es mucho más cómodo trabajar con archivos separados y con un diseño arquitectónico modular. Es común que una aplicación web contenga archivos css en

plano, archivos de preprocesadores como Saas o Less, archivos en TypeScript, entre otros. Webpack nos ayudará a transpilar todos estos archivos y entregarlos al navegador para que este los entienda.

https://webpack.js.org/



## Babel JS/SWC (Speedy Web Compiler)



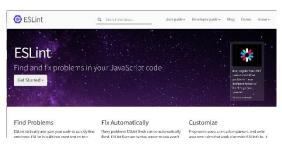
Babel es una herramienta que transforma nuestro código JS de última generación (o con funcionalidades extras) a un código de Javascript que cualquier navegador o versión de Node.js pueda entender.

Tranforma Typescrip, JSX, etc

https://babeljs.io/

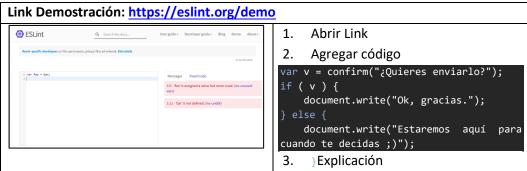


## **ESLint**



Es una herramienta de software que revisa y "observa" tu código en busca de errores que puedan afectar tu código. Algunos "linteres" incluso pueden darte sugerencias de como arreglar el error o incluso arreglarlo ellos mismos.

https://eslint.org/



VSCode tiene una extensión ESLint

## **Otras Herramientas**

## Sass / Scss



SASS Syntactically Awesome Stylesheets (definido como CSS con superpoderes) es un metalenguaje de hojas de estilo. Éste es un lenguaje de script que es traducido a CSS.

SASS es el pre-procesador, mientras que SCSS

es la sintaxis de CSS pero con todas las ventajas de SASS. <a href="https://sass-lang.com/">https://sass-lang.com/</a>

# Link: https://beautifytools.com/scss-compiler.php SCSS Compiler 1. Abrir Link 2. Agregar código \$primary-color: #3333; .navbar { background-color: \$primary-color; } .footer { border: 1px solid \$primary-color; } 3. Explicación

## **Font Awesome**



Font Awesome se utiliza para sustituir **imágenes de iconos** comunes por *gráficos vectoriales* convertidos en *fuentes*. No es necesario el uso de Javascript para su funcionamiento y dispone de una versión gratuita y otra de pago.a CSS. <a href="https://fontawesome.com/">https://fontawesome.com/</a>

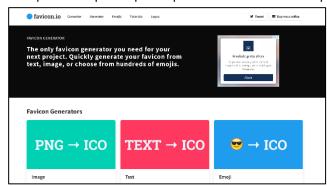


## **Favicon Icon**



Herramienta para crear Favicons. . https://favicon.io/

Un favicon es un *pequeño icono* (normalmente de 16×16 píxels o de 32×32 px) que se utiliza para *identificar un sitio web* en las *pestañas de un navegador*, en un listado de favoritos, o en cualquier otra parte que requiera una identificación pequeña



## Más Herramientas

- Google Maps
- Google Fonts
- Google Website Optimizer
- Google Analytics
- Google Trends

## 6. Herramientas de Instalación de React

En el desarrollo de aplicaciones de *mediana escala* con React.js, es común la necesidad de *configurar herramientas* como *Babel, Webpack, ESLint y un servidor de renderizado* para manejar la distribución del contenido.

Este proceso puede generar la conocida *Fatiga de JavaScript*, debido a la complejidad y variabilidad en versiones y dependencias.

La configuración manual resulta tediosa, ya que requiere validar compatibilidad entre versiones y ajustar archivos de configuración, como *webpack.config.js*, .babelrc y .eslintrc. Para optimizar, es recomendable utilizar herramientas de instalación automatizada. Se usa herramientas con el objetivo de **NO tener que preocuparte por la configuración.** 

Las principales herramientas son:

- Create-react-app
- Vite
- NextJS
- GatsbyJS
- BlitzJS
- Remix Run
- Hydrogen

Este este documento se revisarán sólo las 3 primeras herramientas.

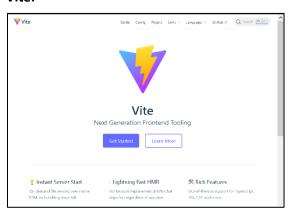
## **Create React App:**



Configura tu ambiente de desarrollo de forma que puedas usar las últimas características de Javascript, para una buena experiencia de desarrollo, y optimizando tu aplicación para producción. Requiere Node >= 14.0.0 y npm >= 5.6.

## https://create-react-app.dev/

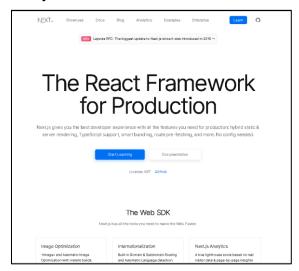
## Vite:



Vite se define como una herramienta de frontend que te ayudará a crear tus proyectos de forma agnóstica (sin atarte a ningún framework concreto) y que su desarrollo y construcción final sea lo más sencilla y cómoda posible. Está desarrollada por Evan You, el creador de Vue.

https://vitejs.dev/

## Next.js:



Next.js es un pequeño framework construido sobre React.js que viene a ayudar a reducir esta fatiga. ¿Cómo? Next nos permite, instalando una sola dependencia, tener configurado todo lo que necesitamos para crear una aplicación de React usando Babel, Webpack, server render y muchas otras técnicas como HMR o separación de código y... ¡hasta hace más fácil hacer deploy de nuestras aplicaciones!

https://nextjs.org/

## 7. Creación de un Proyecto en React

Veremos 3 forma de crear proyectos con React

## **Create React App**

```
>npx create-react-app nombreProyecto

cd nombreProyecto
npm start
```

## Vite

```
npm init vite@lastest
#Ingresar: nombreProyecto

0
>npm create vite nombreProyecto
#Ya tiene nombreProyecto, <Enter>

cd nombreProyecto
npm install
npm run dev
```

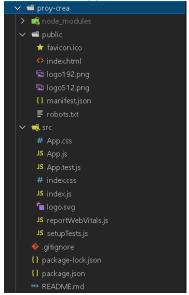
## Next.js

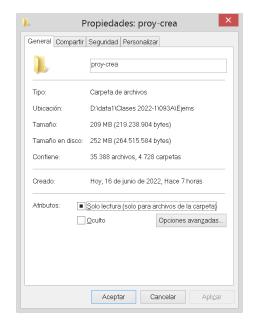
```
>npx create-next-app
#Ingresa: nombreProyecto

cd nombreProyecto
npm install
npm run dev
```

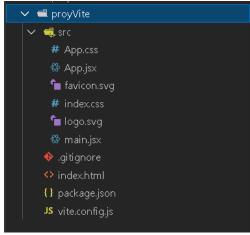
## 8. Estructuras de un Proyecto en React

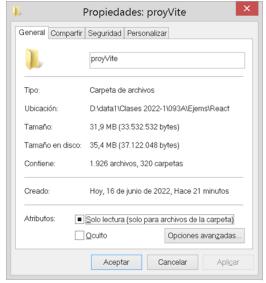
Create-react-app





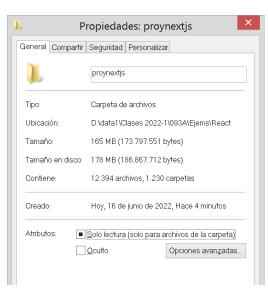
## Vite





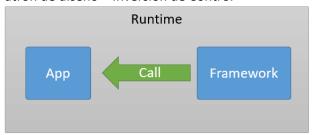
## Next, js





## 9. ¿Cómo Funciona React en su Estructura de Archivos?

Patrón de diseño – Inversión de Control



## Evaluación de competencia

- 1. ¿Qué es Vite? ¿Cuál es la diferencia con créate-react-app?
- 2. ¿Qué es el package.json?¿Qué contiene?¿Para qué sirve?
- 3. ¿Qué es el directorio node\_modules? ¿Qué contiene?¿Para qué sirve?
- 4. Cuando crea un proyecto en Vite, se crea varios archivos, ¿Cuál es el archivo de inicio?
- 5. ¿Para que sirve el archivo main.jsx?
- 6. ¿Para que sirve el archivo app.jsx?
- 7. Investigue donde se encuentra almacenado la librería react, explique que contiene sus diferentes archivos.
- 8. Investigue la clase React, que propiedades y métodos contiene.
- 9. Investigue la clase ReactDOM, que propiedades y métodos contiene.
- 10. Investigue acerca del servidor web interno que tiene el framework react, ¿cuales son sus limitaciones?