

# **GOUV & MOI**

Thème: Banque Finance Assurance

Contributeurs : Loubna Ameziane, Matthieu Clavel, Marjorie Jacquot

Formation Octobre 2019

#### PARTIE CONCEPTION

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

### 1) Introduction

- Nom du projet : GOUV & MOI
- <u>Description</u>: L'objectif de notre projet est de répondre au besoin de transparence sur les finances de l'état vis-à-vis des citoyens. La consultation des données n'est pas aisée, les données sont souvent de sources variées, mal référencées, brutes ou difficilement lisibles et requièrent des connaissances en finances.

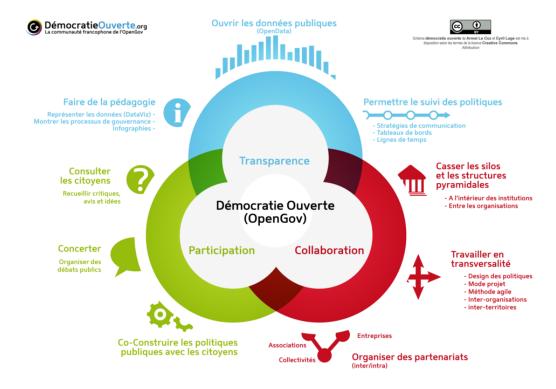


Figure 1 : Concept de l'OpenGov

Le projet GOUV & MOI consiste à créer une application de visualisation des données financières du gouvernement à destination des citoyens. Ces derniers pourront consulter les données mises en forme et participer en donnant leur avis sur les décisions prises.

# 2) Analyse des besoins

Notre système permettra d'afficher les données du gouvernement récupérées sur Data.gouv et de les afficher avec une mise en forme, les citoyens peuvent consulter ces données et ensuite faire des propositions et voter sur des sondages. Notre système nécessite une base de données pour stocker les informations apportées par les citoyens.

# • Cas d'utilisation :

- Lister les acteurs :
  - les citoyens
- Lister les actions :
  - consulter les données
  - s'authentifier
  - voter
  - donner son avis
  - faire une proposition
- o Diagramme d'utilisation :

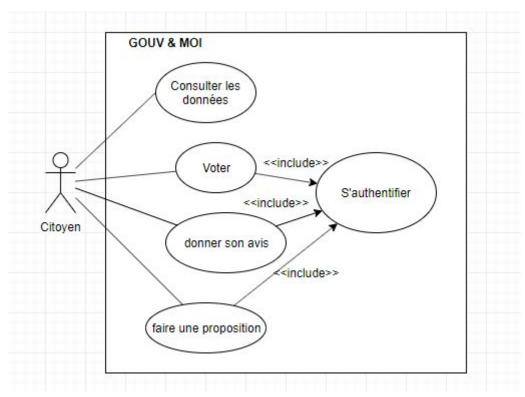


Figure 2 : Diagramme d'utilisation

- Diagramme de séquence (Boîte noire):
- 1. Partie accueil:

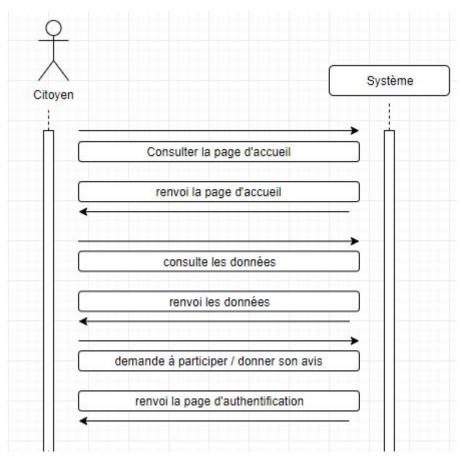
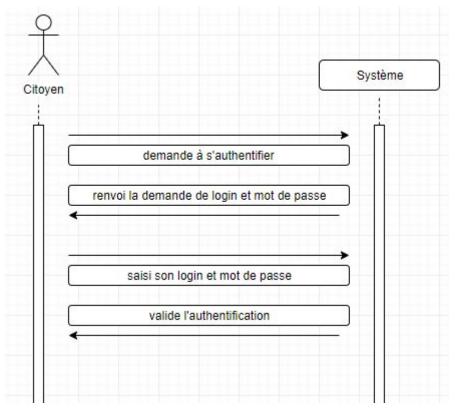


diagramme de séquence : page d'accueil

# 2. Partie authentification:



#### diagramme de séquence : partie authentification

3. Partie création d'un compte :

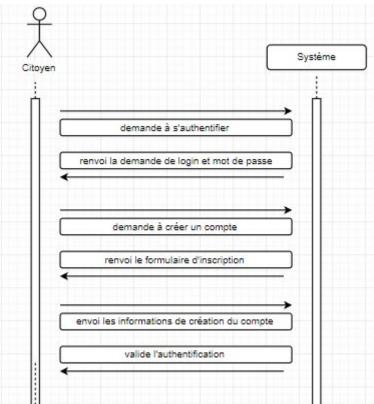


diagramme de séquence : partie création d'un compte

- 4. Partie participation:
  - a. Partie proposition:

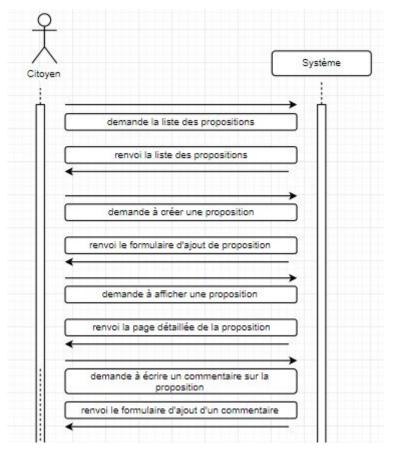


diagramme de séquence : partie proposition

b. partie sondage:

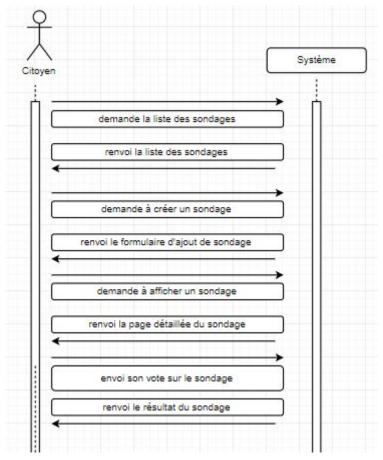


diagramme de séquence : partie sondage

# 3) Conception

- Conception générale :
  - o Lister les classes :
    - -Citizen
    - -Proposal
    - -Survey
  - Décrire les classes :
    - -Citoyen: utilisateurs du système

Attributs:

- > citizenId
- > login
- > password

Méthodes: CRUD

-**Proposition** : idées apportées par les utilisateurs du système

Attributs:

- > proposalld
- > title
- ➤ description
- > rate
- **>** comment

Méthodes: CRUD

-Sondage : avis donné par les utilisateurs du

système

Attributs:

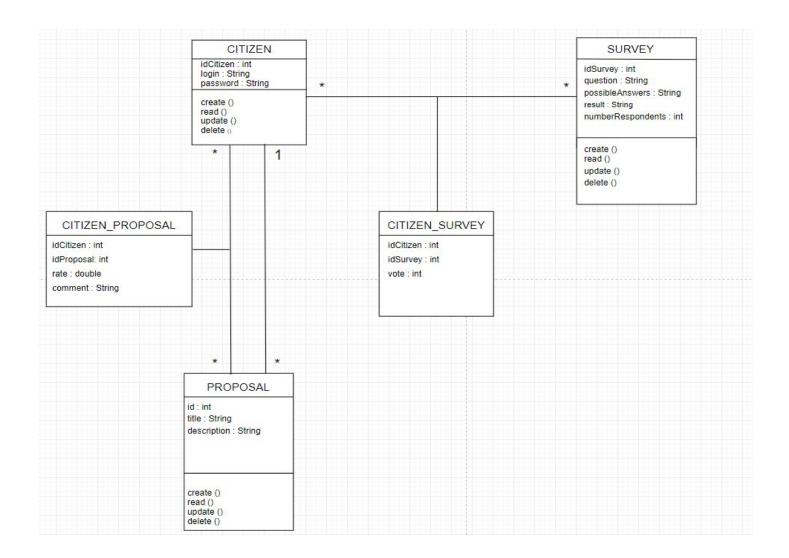
- **>** surveyId
- **>** question
- > possible answers
- > result

➤ number of respondents

Méthodes:

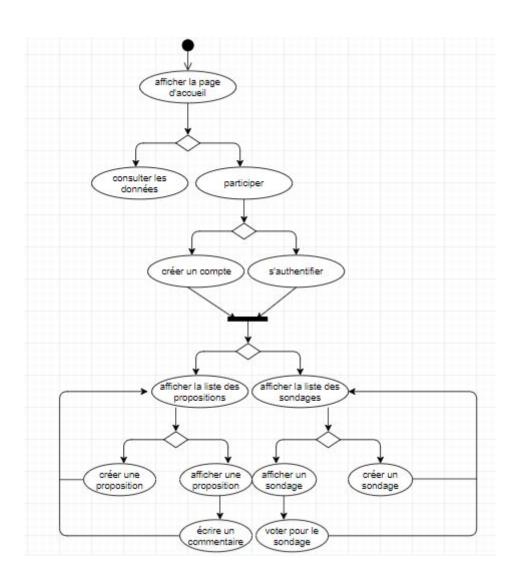
**CRUD** 

o Diagramme de classes

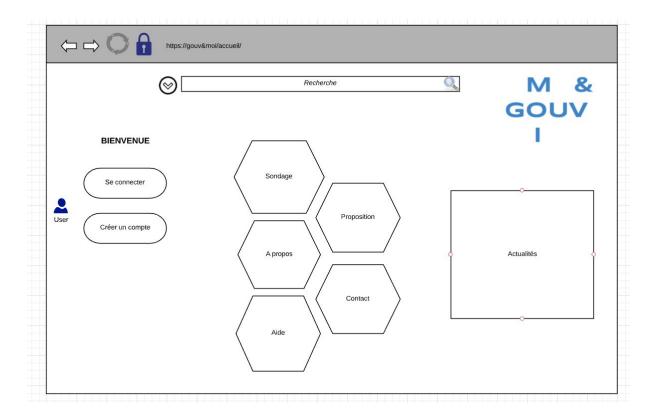


# • Conception détaillée :

# o Diagramme d'activité



# • Conception graphique:



Ci-dessus, un aperçu de la conception graphique de la page d'accueil du site GOUV & MOI. Chaque page devrait être conçue suivant la même architecture graphique. Néanmoins, en raison de gestion de temps, nous avons préféré modéliser une maquette simple.

Maquette simple:



Données financières OpenGov

Donner mon avis!

# GOUV & MOI!



Données

Participer!





en partenariat avec :



# M & Bienvenue sur GOUV & MOI! GOUV Données LOGIN: Participer! MOT DE PASSE : Se connecter Créer un compte M & Bienvenue sur GOUV & MOI! GOUV Données Choisir un login : Participer! Créer un mot de passe : Répéter le mot de passe : Se connecter Créer un compte



Données	
Participer !	

#### Propositions :

Titre	Description	Auteur	
			détail



	Bienvenue sur GOUV & MOI
Données	Titre de la proposition
Participer !	description
	Ajouter un commentaire :
	écrire un commentaire
	Envoyer



Voter

Voter

Voter

Données	
Participer !	

# Sondage : Question Nombre de participants Auteur Voter

# Bienvenue sur GOUV & MOI! Données Question du sondage? proposition 1 proposition 2 Envoyer



Données	Créer un sondage :
Participer !	Ecrire une question :
	Donner des propositions :
	Envoyer

# Données Créer une proposition: donner un titre: donner une description: Envoyer

• Modèle physique des données :

# 4) Environnement:

• Environnement logiciel:

Pour le Back-End : Nous avons utilisé Java, SpringBoot/Jpa via Eclipse.

Pour le Front-End : Nous avons organisé celui-ci avec Angular 8 via Visual Studio Code.

• Environnement physique:

PC

# 5) Pré-requis de mise en production :

Il faut disposer des logiciels informatiques adéquats.