Documento de Especificação de Restrições Requisitos do Sistema

Versão 2.0

Histórico de Revisões

Versão	Responsável	Data
1.0	Matheus Cardoso	06.11.2017
2.0	Matheus Cardoso	28.11.2017

Índice

- 1. Objetivo
 - 1.1 Métodos e Ferramentas
 - 1.2 Descrição do Sistema
 - 1.3 Identificação dos Stakeholders
- 2. Casos de Uso e Requisitos Funcionais
 - 2.1 Requisitos Funcionais
 - 2.2 Diagramas de Caso de Uso
 - 2.3 Descrição dos Casos de Uso
- 3. Restrições e Requisitos Não Funcionais
- 4. Requisitos Adicionais
- 5. Rastreabilidade Entre Requisitos e Produtos de Trabalho
- 6. Critérios de Avaliação e Aprovação

1. Objetivo

Nesta seção são expressos em três subseções, os objetivos deste documento, o que ele deve conter, os métodos e ferramentas que serão utilizados durante o processo de gerência de requisitos e para quem ele é direcionado.

1.1 Métodos e Ferramentas

O processo será iniciado pela elicitação de requisitos, que são fornecidos e documentados diretamente pelos stakeholders. Como resultado deve haver uma lista com os requisitos funcionais e não funcionais levantados (GRE - Lista de Requisitos), lembrando que, a descrição detalhada dos requisitos só é iniciada após a aprovação desta lista inicial.

A descrição dos requisitos vai ser feita pelo Gerente de Requisitos, em uma tabela associada à casos de uso, onde devem constar identificação do ator, descrição e requisito relacionado. Já os não funcionais serão especificados com uma breve descrição e identificação do tipo.

Durante a descrição detalhada dos requisitos, deve ser mantida a rastreabilidade bidirecional entre estes. Esta rastreabilidade será guiada pela dependência entre os requisitos. Lembrando que deve haver uma aprovação do documento por parte da equipe técnica.

A criação dos documentos será feita de forma manual, sem a utilização de nenhuma ferramenta de automação, serão todos feitos em editor de texto e planilha online (Google drive). E a aprovação do cliente e comprometimento da equipe serão registrados por meio de commit no repositório do projeto (GitHub).

1.2 Descrição do Sistema

O Let's Play é um aplicativo que atende a comunidade gamer que procura outros jogadores para jogar juntos e interagirem entre si. O sistema é composto por um aplicativo Mobile.

O Let's Play, além oferecer um vasto catálogo de jogos, também irá funcionar como uma rede social voltada para a comunidade de jogadores. Esta rede social permitirá a usuários cadastrados compartilhar postagens em uma linha do tempo na comunidade de cada jogo, e comentar sobre os jogos abertamente.

1.3 Identificação dos Stakeholders

Abaixo está identificado os stakeholders do sistema:

Nome	Função
Matheus Cardoso	Idealizador do aplicativo: fornece os requisitos e aprova os requisitos após término da documentação.
Caio Cardoso	Idealizador do aplicativo: fornece os requisitos

Tabela 01 - Identificação de Stakeholders

2. Casos de Uso e Requisitos Funcionais

2.1 Requisitos Funcionais

Na tabela abaixo são especificados os requisitos do projeto, com identificação única, descrição e prioridade de cada um. A priorização dos requisitos é feita pela análise da necessidade da funcionalidade, a partir de consultas com o usuário e se este requisito é novo ou uma aprimoração de um requisito já atendido.

ID	Nome	Descrição	Prioridade	Casos de Uso
RF01	Cadastrar Usuário	Cadastrar usuário no sistema para que este possua acesso as suas funcionalidades	Alta	CSU01
RF02	Notificação ao Usuário	O sistema deve notificar o usuário no caso de ações terceiras em sua conta, ex: convite de amizade.	Alta	CSU04
RF03	Cadastrar jogos	O sistema deve permitir que o usuário cadastre os jogos que ele joga	Alta	-
RF04	Recomendar jogadores	O sistema deve recomendar jogadores ao usuário baseando-se nos jogos e horários dos usuários	Alta	-
RF05	Adicionar amigo	Um usuário poderá adicionar outro como amigo no sistema	Alta	CSU06
RF06	Buscar jogos	O usuário deve poder buscar por jogos dentro do sistema	Alta	CSU03
RF07	Buscar Usuários	Um usuário poderá buscar por outro a partir do nome de usuário cadastrado	Alta	CSU04
RF08	Postagens	Deve haver uma sessão para postagem em jogos, permitindo que o usuário dê sua opinião sobre o mesmo.	Baixa	CSU05

RF09	Excluir Perfil	Um usuário poderá excluir sua conta a qualquer momento	Alta	CSU02
RF10	Catálogo	O usuário tem acesso a um catálogo de jogos	Média	-

TABELA 02 – REQUISITOS FUNCIONAIS

2.2 Diagrama de Casos de Uso

Esta seção deve conter o diagrama dos casos de uso existentes dentro do sistema, antecipado pela lista identificando e descrevendo os atores contidos neste.

Atores:

- Usuário cadastrado: Usuário cadastrado no sistema.
- Usuário comum: Usuário ainda não cadastrado no sistema.

Casos de Uso:

- CSU01: Criar Perfil

- CSU02: Excluir Perfil

- CSU03: Buscar Jogos

- CSU04: Buscar Usuário

- CSU05: Fazer Postagem

- CSU06: Adicionar Amigo

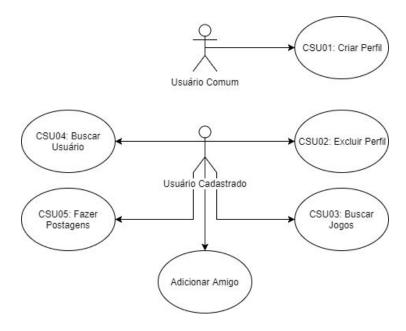


Figura 01 - Diagrama de Casos de Uso

2.3 Descrição dos Casos de Uso

Descrição detalhada de todos casos de uso referenciados no diagrama da subseção anterior. A descrição deve conter nome identificação única, nome, atores, requisitos funcionais relacionados e descrição.

- CSU01: Criar Perfil

Atores: Usuário Comum

Requisitos Relacionados: RF01

Descrição: O usuário comum deverá preencher os campos obrigatórios na página de "Criar Cadastro" para criar seu login único no sistema e ter acesso às suas funcionalidades

CSU02: Excluir Perfil

Atores: Usuário Cadastrado

Requisitos Relacionados: RF09

Descrição: Um usuário já cadastrado no sistema pode excluir seu perfil, e consequentemente perder seu cadastro, a qualquer momento.

- CSU03: Buscar jogos

Atores: Usuário Cadastrado

Requisitos Relacionados: RF06

Descrição: Usuários cadastrados podem fazer busca por um jogo.

- **CSU04**: Buscar usuário

Atores: Usuários Cadastrados

Requisitos Relacionados: RF07

Descrição: Um usuário cadastrado no sistema pode buscar por outro usuário

também cadastrado pelo seu login único.

CSU05: Fazer postagem

Atores: Usuário Cadastrado

Requisitos Relacionados: RF08

Descrição: Um usuário cadastrado pode comentar e fazer postagens sobre um

jogo dentro do sistema.

- **CSU06**: Adicionar Amigo

Atores: Usuário Cadastrado

Requisitos Relacionados: RF05

Descrição: Um usuário cadastrado pode enviar um solicitação de amizade para

outro usuário cadastrado.

3. Requisitos e Restrições Não Funcionais

Nesta seção deve conter uma tabela com os requisitos não funcionais identificados para o sistema, com identificação única, descrição, tipo e casos de uso que se relacionam a este.

ID	Descrição	Categoria	Casos de Uso
RNF01	Manter o cadastro do usuário	Segurança e Confiabilidade	Todos
RNF02	Login e Logout	Segurança	CSU01 e CSU02

TABELA 03 – REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

4. Requisitos Adicionais

Esta seção é dedicada a incorporação de novos requisitos e requisitos alterados ao longo do desenvolvimento do sistema. Em caso de alteração ou adição de requisitos, esta deve ser solicitada, analisada e caso aceita, incorporada ao planejamento do projeto antes de sua execução.

A solicitação e processo de mudança pode ser feita através de um email para o Gerente de requisitos para solicitar a mudança, analisar e aprovar/reprovar a mesma. O email é mtesedd@gmail.com. O processo de gerência de mudanças está descrito no Plano de Gerência de Configuração.

No caso de mudança em requisitos ou adição de novos requisitos deve ser feito um novo comprometimento da equipe técnica.

ID	Descrição	Estado	ID da Mudança

TABELA 04 – REQUISITOS O Adicionais

5. Rastreabilidade entre Requisitos e Produtos de Trabalho

A rastreabilidade é feita pela matriz, com a rastreabilidade bidirecional entre os requisitos funcionais e não funcionais e a rastreabilidade entre requisitos e casos de uso é feita diretamente na descrição do caso de uso e na tabela de requisitos não funcionais (seções 2.1, 2.3 e 3).

Na Matriz de Rastreabilidade o **X** marca a dependência entre os requisitos. São identificadas as dependências entre os requisitos: Funcionais vs. Funcionais, Funcionais vs. Não Funcionais, Não Funcionais vs. Não Funcionais vs. Não Funcionais. Lê-se a dependência linha por coluna. A matriz pode ser encontrada no repositório do projeto, através desse <u>link</u>.

6. Critérios de Avaliação e Aprovação

Nesta última seção são descritos e explicitados os critérios utilizados para a análise dos requisitos e como será realizada e comprovada a aprovação da equipe técnica e cliente ou representante. Também serão identificados os membros da equipe técnica e o cliente ou representante deste.

A revisão para identificação de inconsistências com base nos requisitos será feita pelo Gerente de Requisitos. A revisão será feita sobre a descrição do sistema Let's Play, verificando se está de acordo com os requisitos especificados.

As ações de aprovação do cliente, comprometimento da equipe técnica e revisão do Gerente de Requisitos serão comprovadas através de commit no repositório.

- Os re	quisitos são avaliados de acordo com os seguintes critérios:
	Requisitos condizem com as características esperadas do sistema;
	Os requisitos estão claros e apropriadamente declarados;
	Não há ambiguidade;
	Definição de requisitos completa e consistente;
	Os requisitos são implementáveis e viáveis;
	Os requisitos são testáveis;
	Definição de prioridade para os requisitos documentados;
	Os requisitos documentados encaixam-se no escopo do produto;
	Todos requisitos do produto e dos componentes do produto projeto estão
	documentados;
	Existe identificação única definida para cada requisito;
	Não há referências a requisitos não declarados e documentos dentro do documento.
	É estabelecida a rastreabilidade bidirecional entre requisitos e casos de uso.
- A mat	riz de rastreabilidade é avaliada de acordo com os seguintes critérios:
	Todos requisitos funcionais e não funcionais documentados estão presentes;
	É estabelecida a rastreabilidade bidirecional entre os requisitos;
	Os requisitos estão referenciados corretamente pela sua identificação única;

Comprometimento Formal da Equipe técnica:

A equipe técnica é formada por : Gerente de Requisitos, Gerente de Projeto

"Todos os requisitos aqui documentados, requisitos, foram devidamente avaliados e aprovados seguindo os critérios de avaliação previamente definidos. Assim como a rastreabilidade entre os requisitos e entre requisitos e casos de uso."

Nome	Função	Aprovação
Matheus Cardoso	Gerente de Requisitos	Aprovado via Commit
Marjorie Celestino	Gerente de Projeto	Aprovado via commit

TABELA 05 – APROVAÇÃO EQUIPE TÉCNICA

Comprometimento e Aprovação do Cliente ou Representante:

Versão 2.0

Requisitos condizem com as características esperadas do sistema;
Os requisitos estão claros e apropriadamente declarados;
Não há ambiguidade;
Definição de requisitos completa e consistente;

[&]quot;Todos os requisitos aqui documentados, requisitos, estão claramente definidos de acordo com o especificado com o cliente."

Nome / Identificação	Aprovação
Matheus Cardoso - Idealizador do sistema	Aprovado via commit

Tabela 06 – Aprovação do Cliente ou Representante