

Descrição do sistema Let's Play

O Let's Play é um aplicativo voltado para o público gamer que pretende promover a experiência de uma rede social ligando os usuário ativos a partir da compatibilidade de perfil. Na prática isso significa combinar pessoas que jogam o mesmo jogo e tem a mesma disponibilidade de horários, permitindo que os dois jogadores possam conversar entre si dentro do próprio aplicativo, não comprometendo a privacidade de nenhum dos dois.

O aplicativo vai permitir também que as pessoas que jogam o mesmo jogo compartilhem postagens em uma linha do tempo única para cada jogo específico. O objetivo é promover maior interação entre a comunidade, mesmo que a pessoa que fez a postagem não tenha a mesma disponibilidade de horários que você.

Apesar de a grande massa de gamers serem de jogos online, o Let's Play vai também dar suporte para jogadores de RPG de mesa, uma modalidade de jogo cooperativo que é presencial, e não online, e que possui poucas ferramentas de interação entre esse público. O aplicativo vai fazer isso usando o sistema de GPS, que vai permitir que esses jogadores encontrem pessoas que estão próximas a eles.

O sistema de GPS também pode ser útil para jogadores que jogam online mas querem encontrar jogadores que estão por perto.

Vai ser disponibilizado no aplicativo um catálogo que vai classificar todos os jogos dentro da plataforma, inicialmente, em nível de popularidade. Futuramente, podem ser colocados outros filtros como classificação entre outros. Isso permite aos usuários do sistema conhecer os jogos mais populares e escolherem os que tem mais pessoas para jogar juntos.

Essas funcionalidades aqui descritas não são encontradas em outro aplicativo, além disso as possibilidades de funcionalidades futuras são muito grandes. Uma possível funcionalidade futura é a criação de grupos, onde os membros podem conversar em um chat compartilhado, isso seria muito útil para os diversos sistemas de guilds, clans e times que existem dentro dos jogos online cooperativos. Além disso essa funcionalidade tem potencial para trazer grande quantidade de jogadores. Quando o líder de uma guild, clan ou time pedir para seus integrantes participarem de um grupo no aplicativo, uma única pessoa leva outras 100~300 pessoas a usarem também.

Uma forma de atrair esse líderes de grupos é provendo funcionalidades adicionais para os mesmos. Uma vez que o aplicativo tem os dados de disponibilidade de cada jogador, é possível disponibilizar essas informações para o líder de um grupo, que pode ver através de gráficos e ferramentas facilitadoras disponibilizadas pelo aplicativo quando os jogadores do seu grupo são mais ativos. Essa informação é crucial dentro de um jogo online, pois permite tomar decisões importantes como quando fazer um evento em grupo, quando enfrentar outro grupo inimigo, entre outros.

A monetização inicial do aplicativo vai ser por meio de propagandas, nada exagerado para não prejudicar a utilização do aplicativo. Mas essas futuras funcionalidades

adicionais podem abrir espaço para outros tipos de monetização, como planos premium que permitem acesso a essas novas funcionalidades ou outras mais.