Documento de Especificação da Arquitetura do Sistema

Versão 1.0

Histórico de Revisões

Versão	Responsável	Data
1.0	Matheus Cardoso	16.11.2017

1. Visão Geral

Esse documento tem como objetivo definir e documentar a arquitetura do sistema Let's Play, mostrando os componentes que compõem o sistema e a interação entre eles, os especificando e explicando cada um de forma que seu entendimento seja simples.

2. Definição

A arquitetura usada será um MVC híbrido, os componentes serão divididos entre Model, View e Controller, porém o sistema de storage será em nuvem, então o mesmo ficará separado em um pacote chamado DAO que ficará responsável por fazer a interação entre o banco de dados e os outros componentes.

Vai haver ainda uma área específica para os tratamentos das exceções e validação de campos.

3. Diagrama de Componentes

O diagrama a seguir mostra como as classes deverão se encontrar organizadas através da noção de componentes de trabalho. Mostra essencialmente como cada componente vai se relacionar um com o outro, permitindo assim reuso de diversos componentes durante a navegação do sistema.

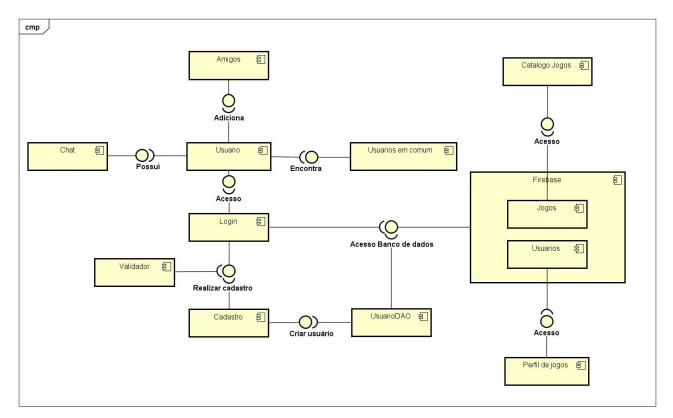
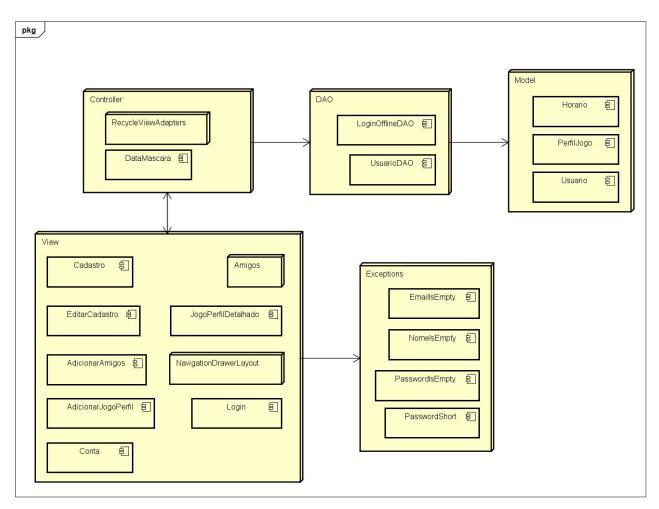


Diagrama de Componentes

3. Diagrama de Pacotes

O diagrama a seguir vai descrever os pacotes do sistema divididos em agrupamentos lógicos mostrando as dependências entre eles.



Comprometimento Formal da Equipe técnica:

A equipe técnica é formada por : Arquiteto de Software, Gerente de Projeto.

"Este documento foi devidamente avaliado e aprovado."

Nome	Função	Aprovação
Matheus Cardoso	Arquiteto de Software	Aprovado por Matheus Cardoso
Marjorie Celestino	Gerente de Projeto	Aprovado por Marjorie Celestino

Comprometimento e Aprovação do Cliente ou Representante:

"Todos os aspectos aqui documentados, estão claramente definidos de acordo com o especificado com o cliente."

Nome / Identificação	Aprovação
Matheus Cardoso - Idealizador do sistema	Aprovado por Matheus Cardoso