

User First

Problemas

- ◆ Qual problema resolvemos?
 - Problema em encontrar pessoas para jogar junto nos mesmo horários disponíveis.

Público Alvo

- ◆ Para quem estamos fazendo isso?
 - Pessoas que jogam jogos online e jogos cooperativos.

Job to be Done

Visão

- ◆ Porque estamos fazendo isso?
 - Promover a comunicação e socialização entre jogadores.

Estratégia

- ◆ Como fazer isso?
 - Criar um canal de comunicação entre jogadores de jogos online cooperativos.

Job Stories		
<i>When</i> Evento desencadeante	<i>I want to</i> Motivação/Objetivo	<i>So I can</i> Resultado esperado
<i>Eu quero jogar um jogo online de grupo</i>	<i>Ter com quem eu jogar</i>	<i>Aproveitar meu tempo livre</i>
<i>Eu quero jogar um jogo online</i>	<i>Encontrar e conhecer outros jogadores</i>	<i>Fazer novas amizades e ter com quem jogar</i>
<i>Eu tenho pouco tempo para jogar</i>	<i>Ter com quem jogar no meu horário disponível</i>	<i>Aproveitar meu tempo livre</i>

Output

Objetivos

- ◆ O que queremos alcançar?
 - Promover a comunicação entre jogadores de jogos online cooperativos.

Características

- ◆ O que estamos fazendo?
 - Aplicativo android que promove a experiência de uma rede social ligando os usuário ativos a partir da compatibilidade de perfil.