

## User First

### Problemas

- ◆ Qual problema resolvemos?
  - Problema de falta de canal de comunicação eficiente em jogos online.

### Público Alvo

- ◆ Para quem estamos fazendo isso?
  - Pessoas que jogam jogos online cooperativos.

## Job to be Done

### Visão

- ◆ Porque estamos fazendo isso?
  - Promover a comunicação e socialização entre jogadores.

### Estratégia

- ◆ Como fazer isso?
  - Criar um canal de comunicação entre jogadores de jogos online cooperativos.

Job Stories		
<i>When</i> Evento desencadeante	<i>I want to</i> Motivação/Objetivo	<i>So I can</i> Resultado esperado
<i>Eu quero jogar um jogo online de grupo</i>	<i>Ter com quem eu jogar</i>	<i>Aproveitar meu tempo livre</i>
<i>Eu quero jogar um jogo online</i>	<i>Encontrar e conhecer outros jogadores</i>	<i>Fazer novas amizades e ter com quem jogar</i>
<i>Eu tenho pouco tempo para jogar</i>	<i>Ter com quem jogar no meu horário disponível</i>	<i>Aproveitar meu tempo livre</i>

## Output

### Objetivos

- ◆ O que queremos alcançar?
  - Promover a comunicação entre jogadores de jogos online cooperativos.

### Características

- ◆ O que estamos fazendo?
  - Aplicativo android que promove a experiência de uma rede social ligando os usuário ativos a partir da compatibilidade de perfil.