

## User First

### Problemas

- ◆ Qual problema resolvemos?
  - Problema em encontrar pessoas para jogar junto nos mesmos horários disponíveis.
  - Problema de comunicação entre jogadores, fora do jogo.
  - Problema de interação entre usuários de jogos online cooperativos.

### Público Alvo

- ◆ Para quem estamos fazendo isso?
  - Pessoas que jogam jogos online e jogos cooperativos.
  - Jogadores que encontram dificuldades em manter contato com outros jogadores.
  - Pessoas com interesse em jogos.
  - Pessoas que buscam informações sobre jogos.

## Job to be Done

### Visão

- ◆ Porque estamos fazendo isso?
  - Promover a comunicação e socialização entre jogadores.
  - Facilitar a busca e encontro por e entre jogadores.
  - Disponibilizar um meio para discussão, publicação e busca de assuntos referentes a jogos.

### Estratégia

- ◆ Como fazer isso?
  - Criar um canal de comunicação entre jogadores de jogos online cooperativos.
  - Possibilitar o cadastro e interação entre usuários cadastrados.
  - Utilizar de uma ferramenta chat para facilitar a comunicação entre usuários.
  - Uso de método de compatibilidade de perfil para indicar e ligar usuários cadastrados.
  - Permitir busca e publicação de informações.

Job Stories		
<i>When</i> Evento desencadeante	<i>I want to</i> Motivação/Objetivo	<i>So I can</i> Resultado esperado
<i>Eu quero jogar um jogo online de grupo</i>	<i>Ter com quem eu jogar</i>	<i>Aproveitar meu tempo livre</i>
<i>Eu quero jogar um jogo online</i>	<i>Encontrar e conhecer outros jogadores</i>	<i>Fazer novas amizades e ter com quem jogar</i>
<i>Eu tenho pouco tempo para jogar</i>	<i>Ter com quem jogar no meu horário disponível</i>	<i>Aproveitar meu tempo livre</i>
<i>Eu conheço e jogo um determinado jogo</i>	<i>Conversar com outros jogadores</i>	<i>Trocar experiências e conhecimento</i>
<i>Eu não conheço um jogo, mas pretendo começar a jogá-lo</i>	<i>Conversar com pessoas que jogam este jogo</i>	<i>Conhecer o jogo e suas características</i>
<i>Eu estou jogando um jogo com outras pessoas</i>	<i>Manter o contato com alguns jogadores</i>	<i>Possamos marcar de jogar mais vezes juntos</i>
<i>Estou jogando um jogo</i>	<i>Conhecer e conversar com pessoas que também jogam o mesmo jogo</i>	<i>Fazer novas amizades e conversar sobre o jogo</i>
<i>Conheço uma pessoas através de um jogo</i>	<i>Manter contato com essa pessoa</i>	<i>Possamos conversar e marcar de jogar outras partidas</i>
<i>Jogo um jogo com um time fixo</i>	<i>Quero escolher os melhores horários pra fazer as coisas juntos</i>	<i>Saber os horários que cada um pode jogar para escolher o melhor</i>
<i>Quero começar a jogar um jogo novo</i>	<i>Quero jogar um jogo novo com muitas pessoas jogando</i>	<i>Escolher o jogo através de um catálogo de popularidade</i>

## Output

### Objetivos

- ▶ O que queremos alcançar?
  - Promover a comunicação entre jogadores de jogos online cooperativos.
  - Criar um canal de comunicação eficiente voltado para o público gamer.
  - Facilitar a comunicação e troca de informações entre jogadores.
  - Promover o encontro entre jogadores.

## Características

- ◆ O que estamos fazendo?
  - Aplicativo android que promove a experiência de uma rede social ligando os usuário ativos a partir da compatibilidade de perfil.