Artefatos de Implementação: CERTICS

Abaixo serão apresentados todos os artefatos gerados para a implementação dos devidos resultados esperados no CERTICS.

Área de Competência Gestão de Tecnologia (TEC)

- TEC.1. Utilização de Resultados de Pesquisa e Desenvolvimento Tecnológico: Uso de resultados de pesquisa e desenvolvimento tecnológico no desenvolvimento do software.

Artefatos: Foram realizadas pesquisas de mercado através da aplicação de questionários online distribuídos via redes sociais em grupos voltados para jogadores. Os resultados coletados foram utilizados na definição do sistema e como auxílio na coleta de requisitos.

- Pesquisa de Mercado Questionário I: https://goo.gl/BGhwmZ
- Respostas Questionário I: https://goo.gl/TgraAO
- Pesquisa de Mercado Questionário II: https://goo.gl/UTGxqo
- Respostas Questionário II: https://goo.gl/CwtXbu
- **TEC.3. Introdução de inovações tecnológicas:** Cultura inovativa, incentivando profissionais na busca por novas ideias durante o desenvolvimento.

Artefatos: Existe uma política definida para mudança de requisitos e adição de novos requisitos, além do planejamento de requisitos futuros. O aplicativo como um todo é uma inovação pois nao existem aplicativos iguais no mercado.

- GRE Documento de Especificação de Requisitos: https://goo.gl/5iNQ52
- Descrição do sistema: https://goo.gl/qYNMOs
- Documento de Visão do Sistema: https://goo.gl/5WNU50

Área de Competência e Desenvolvimento Tecnológico (DES)

 DES.1. Competência sobre a arquitetura: Definição da arquitetura do software a partir dos requisitos coletados e acordados, com a identificação e entendimento dos elementos tecnológicos relevantes presentes na solução arquitetural e o que é necessário para seu desenvolvimento e modificação.

Artefatos: Foi criado um documento onde é identificada qual o modelo de arquitetura de software deverá ser utilizado no desenvolvimento, assim como a utilização dos diagramas de Componentes e Pacotes para a melhor visualização e compreensão sobre a arquitetura e o sistema.

- GRE Documento de Arquitetura: https://goo.gl/NtkbfF
- **DES.2. Competência sobre os requisitos:** Disponibilidade e acessibilidade aos requisitos relacionados ao software, com informações sobre o domínio do conhecimento nos requisitos e a capacitação dos profissionais envolvidos para entendimento e possível atualização destes.

Artefatos: Foi criado um Documento de Especificação dos Requisitos e neste foram identificados e especificados os requisitos levantados do sistema, juntamente com a identificação e explicação dos casos de uso relacionados. Também é feita a identificação dos stakeholders, há um planejamento para requisitos futuros ou alterações nestes, assim como a explicitação dos critérios de aprovação utilizados para revisão feita pelo Gerente de Requisitos, aprovação feita pela equipe técnica e cliente.

- GRE Documento de Especificação de Requisitos: https://goo.gl/5iNO52
- GRE Matriz de Rastreabilidade: https://goo.gl/iWvskj
- **DES.4. Papéis e pessoas identificados:** Identificação dos papéis e pessoas envolvidas no desenvolvimento do software e a competência dos mesmos.

Artefatos: No Plano de Gerência de Configuração, além de tratar sobre a definição do repositório e regras a serem seguidas na utilização do mesmo, também deixa claro os integrantes da equipe, seus papéis e responsabilidades dentro do projeto, incluindo as entregas esperadas.

- GCO Plano de Gerência de Configuração: https://goo.gl/HxMvdf
- **DES.5. Dados técnicos relevantes documentados:** Documentação dos requisitos, arquitetura e demais informações geradas durante o desenvolvimento, assim como armazenamento adequado das mesmas.

Artefatos: Toda documentação gerada foi prevista tanto no Plano de Projeto quanto no Plano de Gerência de Configuração e todas seguiram as regras impostas na utilização do repositório para seu devido armazenamento. Foram geradas as documentações referentes ao planejamento do projeto, listadas abaixo e demais documentações relacionadas a pesquisa de mercado e design que podem ser encontradas no mesmo repositório, conforme Plano de GCO.

- GCO Plano de Gerência de Configuração: https://goo.gl/HxMvdf
- GPR: Plano de Projeto: https://goo.gl/Xv1gDM
- GRE Documento de Especificação de Requisitos: https://goo.gl/5iNQ52
- GRE Matriz de Rastreabilidade: https://goo.gl/iWvski
- GRE Documento de Arquitetura: https://goo.gl/NtkbfF

Área de Competência Gestão de Negócios (GNE)

- **GNE.1. Ações de monitoramento do mercado:** Execução de ações de monitoramento do mercado, visando a expansão do mercado atual e a inserção do software em novos mercados.

Artefatos: Foram realizadas pesquisas de mercado através da aplicação de questionários online distribuídos via redes sociais em grupos voltados para jogadores. Os resultados coletados foram utilizados na definição do sistema e como auxílio na coleta de requisitos.

- Pesquisa de Mercado Questionário I: https://goo.gl/BGhwmZ
- Respostas Questionário I: https://goo.gl/TgrqAO
- Pesquisa de Mercado Questionário II: https://goo.gl/UTGxqo
- Respostas Questionário II: https://goo.gl/CwtXbu
- GNE.2. Ações de antecipação e atendimento das necessidades dos clientes: Investimento de esforços para antecipação do atendimento das necessidades do cliente com ao menos um profissional que centraliza as informações obtidas de forma a apropriar o conhecimento.

Artefatos: Dentro da descrição do produto já existe antecipações de necessidades dos usuários e também de possíveis requisitos futuros.

- Descrição do sistema: https://goo.gl/qYNMOs
- Documento de Visão do Sistema: https://goo.gl/5WNU50
- **GNE.3. Evolução do negócio relacionado ao software:** Execução de ações estratégicas, baseadas no monitoramento de tendências de mercado.

Artefatos: Foram realizadas pesquisas de mercado. Os resultados coletados podem ser utilizados na definição de estratégias para atender melhor o mercado.

- Pesquisa de Mercado Questionário I: https://goo.gl/BGhwmZ
- Respostas Questionário I: https://goo.gl/TgrqAO
- Pesquisa de Mercado Questionário II: https://goo.gl/UTGxqo
- Respostas Questionário II: https://goo.gl/CwtXbu