

Documento de Visão do Sistema

Introdução

O produto idealizado é voltado para o público gamer e pretende promover a experiência de uma rede social, ligando os usuário ativos a partir da compatibilidade de perfil. Na prática isso significa combinar pessoas que jogam o mesmo jogo e tem a mesma disponibilidade de horários, permitindo que os jogadores possam conversar entre si dentro do próprio aplicativo, prezando pela privacidade de nenhum dos dois.

Posicionamento

Oportunidades de Negócio

Já se sabe da grandiosidade do público gamer e que este só tende a crescer. Nas pesquisas de mercado realizadas, pudemos observar que não existe nenhum aplicativo Android disponível na plataforma de distribuição Google Play com esta proposta de funcionalidades e junto com isso, por meio de questionários confirmamos que essa comunicação entre jogadores enfrenta dificuldades nos meios atualmente disponíveis, o que acaba se tornando um problema para muitos usuários.

Definição do Problema

Foi identificado que o público gamer busca manter contato com outros jogadores, criando amizades online. Mas, encontram dificuldades nesse processo, que muitas vezes não é bem apoiado pelo jogo em questão.

Portanto, este problema de comunicação acaba criando outros problemas, como a dificuldade para encontrar jogadores com horários disponíveis semelhantes para jogar em grupo, no que se diz respeito a jogos online cooperativos, e a dificuldade para encontrar e compartilhar informações sobre os jogos.

Posição do Produto

O produto idealizado não tem competição atual no mercado e visa promover a comunicação entre jogadores de jogos online cooperativos. Ao criar um canal de comunicação entre os jogadores o aplicativo vai promover a socialização entre estes e facilitar a busca e encontro entre os usuários.

Voltado para jogos e jogadores, o aplicativo vai permitir a usuários cadastrados que registrem seus horários disponíveis, junto com seus dados e preferência de jogos. Assim, o aplicativo promove a experiência de uma rede social ligando os usuário ativos a partir da compatibilidade de perfil.

Alternativas e Competição

Na pesquisa de mercado realizada a partir de uma busca feita por aplicativos semelhantes publicados na Google Play não foi encontrado nenhum aplicativo que tivesse a mesma proposta de funcionalidades, ou mesmo propostas semelhantes voltadas diretamente para o público gamer. Os aplicativos mais próximos seriam os de rede social ou aplicativo de mensagem como Facebook ou WhatsApp, mas nenhum desses tem um direcionamento para determinado público ou funcionalidades voltadas para tal.

Descrição dos Interessados

O público alvo da aplicação é o público gamer. Os interessados no aplicativo seriam pessoas que jogam jogos online cooperativos e que encontram ou já passaram por problemas de comunicação entre jogadores fora do jogo. Apesar de a grande massa de gamers serem de jogos online, o Let's Play vai também dar suporte para jogadores de RPG de mesa, uma modalidade de jogo cooperativo que é presencial, e não online, e que possui poucas ferramentas de interação entre esse público.

Junto à pesquisa de mercado, foi feita uma pesquisa demográfica, visando alcançar maior eficiência na definição do produto, suas funcionalidades, estratégias de marketing dirigidas a diferentes público-alvo e receptividade ao produto. Nas pesquisas foi constatado que o perfil de usuário é de jogadores entre 15 e 25 anos de idade, que gostam de conversar e buscar informações sobre jogos, já fizeram ou costumam fazer novas amizades online e encontram dificuldades para manter contato com demais jogadores.

Objetivo-chave de alto nível e problemas dos interessados

Objetivo de Alto Nível	Prioridade	Problemas e Preocupações	Soluções Correntes
Melhorar comunicação fora do jogo	Alta	Fora da plataforma do jogo os jogadores encontram dificuldades para manter a comunicação com outros usuários do mesmo jogo.	Uso de redes sociais ou aplicativos de troca de mensagem.
Aumentar interação entre usuários	Média	Nas pesquisas de mercado foi identificado que muitos usuários fazem ou já fizeram novas amizades por meio de jogos online e encontram dificuldades para manter contato com as mesmas	Meios fornecidos pelos próprios jogos, ou redes sociais e aplicativos e troca de mensagem.
Promover encontro de jogadores com similaridades de horários disponíveis	Média	Jogadores de jogos online cooperativos precisam de outros jogadores com os mesmos horários disponíveis para jogar.	Meios fornecidos pelos próprios jogos, geralmente formação aleatória de times a cada nova partida.

Criar uma plataforma para discussão sobre diversos assuntos relacionados a jogos	Baixa	Jogadores gostam de conversar sobre os jogos, buscar e compartilhar informações a respeito.	Redes sociais, aplicativos de troca de mensagem, blogs ou fóruns digitais.
--	-------	---	--

Objetivos do Usuário

Os usuários necessitam de um sistema para satisfazer os seguintes objetivos:

- Encontrar jogadores com mesmos horários disponíveis.
- Manter contato com outros jogadores.
- Buscar informações sobre jogos.
- Compartilhar informações sobre jogos.
- Encontrar outros jogadores.
- Organizar horários disponíveis para jogar.
- Conhecer novos jogos.

Visão Geral do Produto

Perspectivas do Produto

Características que suporta	Benefícios para o interessado
Cadastro	Segurança dos dados cadastrais do usuário, permitindo o uso das funcionalidades disponibilizadas pela aplicação e utilizando estes dados para verificação da compatibilidade de perfil com demais usuários cadastrados.
Chat	Estabelece um canal de comunicação eficiente e de fácil uso entre os usuários cadastrados.
Busca	Permite a busca por usuários cadastrados.
Feed	Estimula a socialização e comunicação entre os usuários, na criação de uma discussão sobre um assunto de interesse comum entre um grupo de pessoas.
Catálogo	Classificação dos jogos cadastrados, permitindo que o usuário conheça mais jogos.
Agenda	Organização dos horários disponíveis, permitindo o encontro de demais usuários com mesmos horários.
GPS	Permite que jogadores encontrem pessoas próximas a ele.

Resumo das Características do Sistema

O aplicativo visa promover a experiência de uma rede social ligando os usuários ativos a partir da compatibilidade de perfil. Ao combinar pessoas que jogam o mesmo jogo e tem a mesma disponibilidade de horários, permite que os dois jogadores possam conversar entre si dentro do próprio aplicativo, não comprometendo a privacidade de nenhum dos dois.

O aplicativo vai permitir também que as pessoas que jogam o mesmo jogo compartilhem postagens em uma linha do tempo única para cada jogo específico. O objetivo é promover maior interação entre a comunidade, independente da disponibilidade de horários do usuário.

Apesar de a grande massa de gamers serem de jogos online, o Let's Play vai também dar suporte para jogadores de RPG de mesa. O aplicativo vai fazer isso usando o sistema de GPS, que vai permitir que esses jogadores encontrem pessoas que estão próximas a eles.

O sistema de GPS também pode ser útil para jogadores que jogam online mas querem encontrar jogadores que estão por perto.

Também será disponibilizado no aplicativo um catálogo, classificando todos os jogos dentro da plataforma, inicialmente, em nível de popularidade. Futuramente, serão adicionados outros filtros como classificação, número de jogadores, entre outros. Isso permite aos usuários do sistema conhecer os jogos mais populares e escolherem os de seu interesse para jogarem.

Características Futuras

As funcionalidades aqui descritas não são encontradas em outro aplicativo, além disso as possibilidades de funcionalidades futuras são muito grandes.

Uma possível funcionalidade futura é a criação de grupos, onde os membros podem conversar em um chat compartilhado. Isso seria muito útil para os diversos sistemas de guilds, clãs e times que existem dentro dos jogos online cooperativos.

Além disso essa funcionalidade tem potencial para trazer grande quantidade de jogadores. Visto que, o líder de uma guild, clan ou time pode incentivar o uso do aplicativo entre seus integrantes. Assim, uma única pessoa leva outras 100~300 pessoas também instalar e utilizar o app.

Uma forma de atrair esse líderes de grupos é provendo funcionalidades adicionais para os mesmos. Uma vez que o aplicativo tem os dados de disponibilidade de cada jogador, é possível disponibilizar essas informações para o líder de um grupo, que pode ver através de gráficos e ferramentas facilitadoras disponibilizadas pelo aplicativo quando os jogadores do seu grupo são mais ativos. Essa informação é crucial dentro de um jogo online, pois permite tomar decisões importantes como quando fazer um evento em grupo, quando enfrentar outro grupo inimigo, entre outros.