

CASOS DE USO "Software para Campeonato de Liga Barrial"

Acceder a la Aplicación

Resumen: El organizador ingresa a la aplicación y visualiza la interfaz del programa

Actores: Desarrollador de Software y Organizador

Personal involucrado:

- Sistema: Permite el acceso al organizador de toda la liga se despliega las opciones que puede escoger el organizador
- Organizador : Ingreso al sistema

Precondición: El organizador de la liga se instala la aplicación

Postcondicion: Ingresa al sistema, escoge alguna opción que ofrece el programa

Registrando al Equipo

Resumen: El organizador de la liga barrial desea acceder a la aplicación para registrar equipos del campeonato de futbol.

Actores : Organizador del Campeonato y Dirigente de cada equipo

Personal Involucrado:

- Sistema : Permite el acceso al organizador de toda la liga se despliega las opciones que puede escoger el organizador
- Organizador : Permite el ingreso de registrar al dirigente encargado de cada equipo y nombre del equipo con su contacto telefónico

Precondición: El organizador se instala la aplicación y registra datos del equipo

Postcondiciones: Valida al equipo y al encargado

Registro de Jugadores

Resumen: El organizador de la liga barrial ingresa los datos de los jugadores de cada equipo como por ejemplo el nombre, posición, número de camiseta, cedula y fecha de nacimiento

Actores: Organizadores y jugadores

Personal Involucrado

- Sistema : El sistema solicita los datos de los jugadores
- Organizador : Ingresa los datos de los jugadores de los equipos inscritos

Precondición: El organizador debe tener los datos de todos los jugadores de la liga

Postcondicion: Validar los datos de los jugadores y ver a qué equipo pertenece

Registro de tarjetas

Resumen: El organizador de la liga barrial registra a los jugadores amonestados con tarjetas amarillas y rojas que presentaron en el partido.

Actores: Organizador, Arbitro y jugadores

Persona Involucrado:

- Sistema: El sistema solicita las tarjetas rojas y amarillas que obtuvo cada jugador
- Organizador : Ingresa al sistema las tarjetas definidas por el arbitro

Precondición: Se debe de tener los partidos culminados

Postcondicon: Validar las tarjetas y poner las multas si es necesario

TERCER PARCIAL

Mostrar datos del Equipo:

Resumen: Se visualizara los datos registrados anteriormente y se podrá editar si lo es necesario.

Actores: Organizador, Encargado del equipo

Persona Involucrada

- Sistema : El sistema solicita escoger el equipo que desea visualizar los datos
- Organizador : Realiza modificaciones si lo es necesario

Precondición: Se debe tener los datos registrados correctamente

Postcondicon: Validar que el registro sea correcto

Visualizar Y Vocalía

Resumen: Se podrá pagar arbitraje y multa de los jugadores

Actores: Organizador

Personas involucradas:

- Sistema: Permite visualizar al equipo y ver que jugadores tienen tarjetas rojas y amarillas
- Organizador: Cobra a los jugadores amonestados

Precondición: Que existan jugadores amonestados

Postcondicon: Multa borrada

Calendario

Resumen: El organizador define las Jornada, Fecha y Hora de los partidos en el que van a jugar los equipos.

Actores: Organizador, Equipos

Personal Involucrado

- Sistema : El sistema solicita la Jornada, Fecha , y hora en el que se va a ejecutar el partido
- Organizador: Ingresa al sistema los enfrentamientos de los equipos

Precondición: Deben estar registrados los equipos con sus respectivos jugadores

Postcodicion: Validar que las fechas, horas, y jordanas estén correctamente registrada

