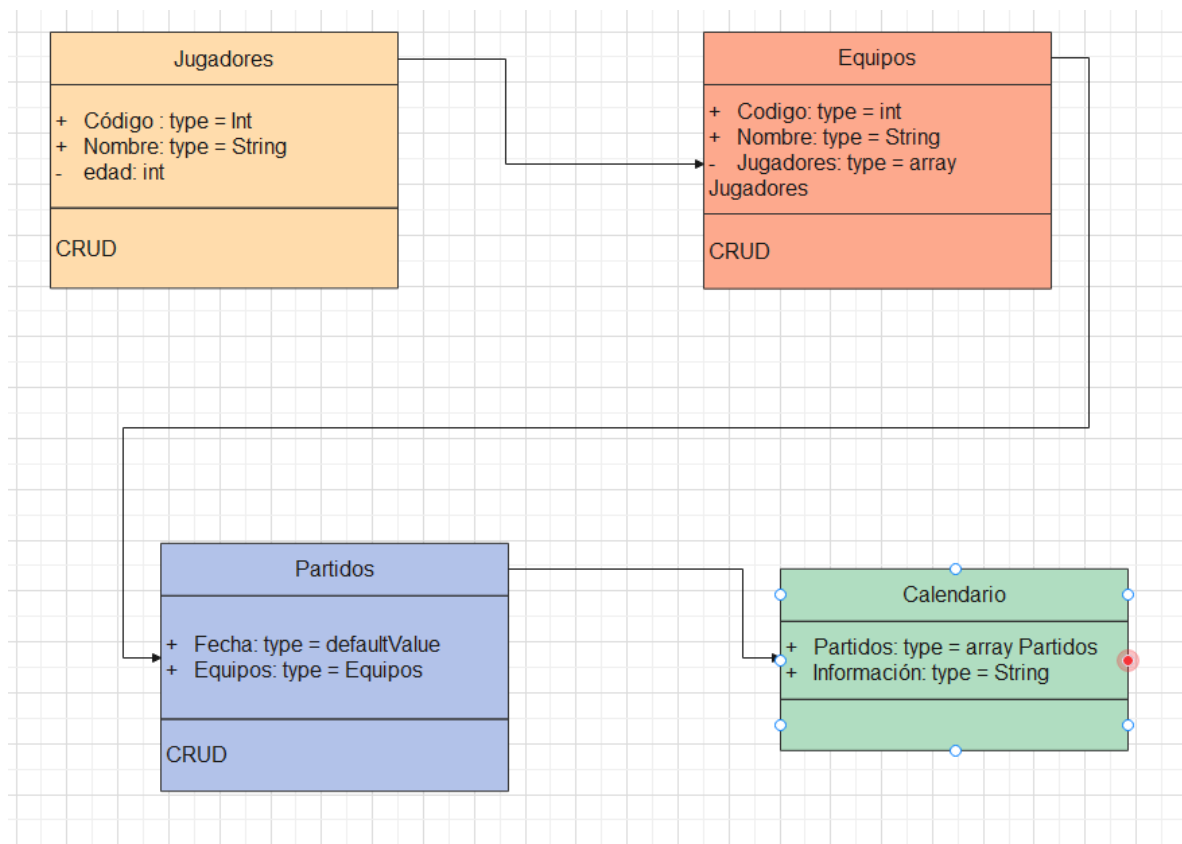


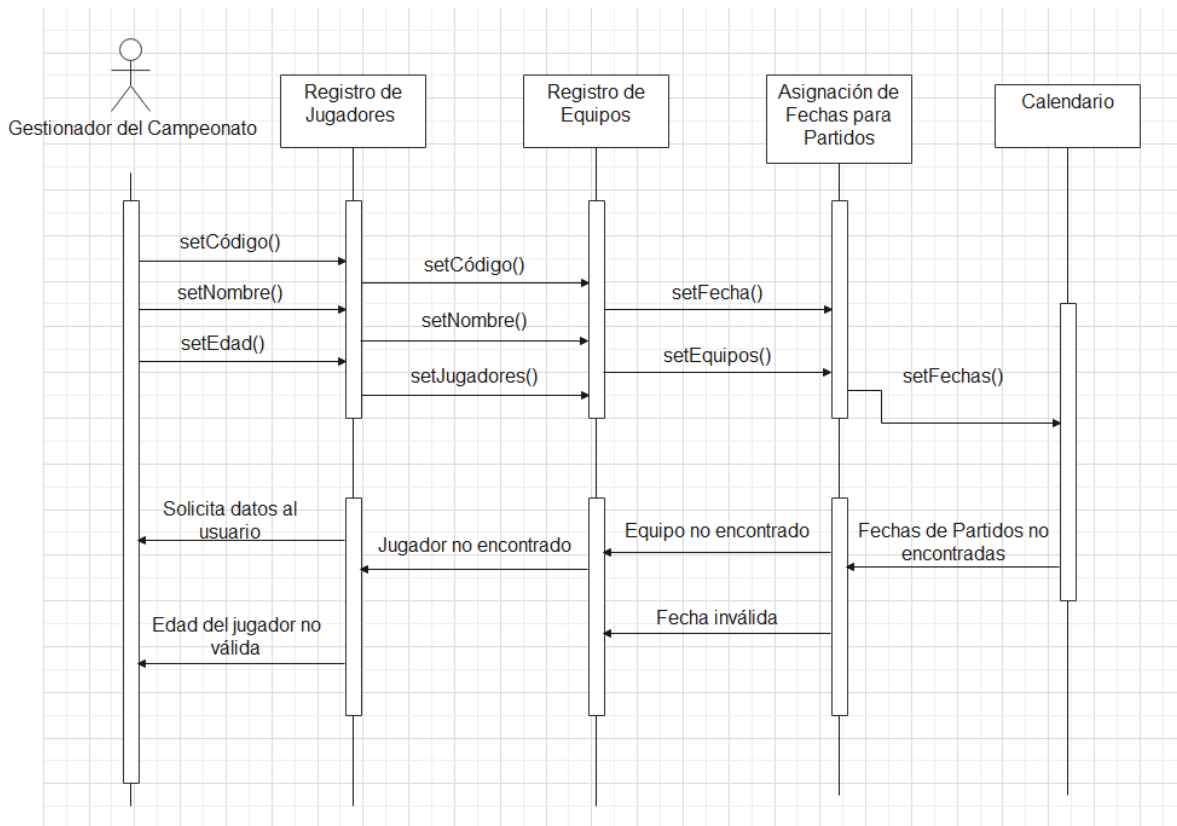
### Planteamiento del problema:

En el desarrollo de campeonatos barriales de fútbol se puede observar la desorganización y pérdida de datos tanto de jugadores como de equipos ya que la información es manejada manualmente, lo que limita poder enviar información importante por parte de los gestores de los campeonatos hacia los participantes, dicha información se refiere a fechas de partidos, consulta de jugadores amonestados o cobro de multas por razón de tarjetas amarillas o rojas, razones por las cuales en todo campeonato barrial siempre existen discusiones o problemas debido a la falta de comunicados

### Cuestionario

Definir un diagrama de clases y diagramas de secuencia para un caso de estudio. Utilizar el proyecto planteado en clase





Definir casos de pruebas para una aplicación. Utilizar el proyecto planteado en clase.

### Caja Negra

El software aplicado para la gestión de un campeonato de fútbol requiere de las siguientes entradas:

- Código de Equipo: Un valor de 3 dígitos, El primer dígito tiene que ser mayor a 1
- Nombre de Equipo: Una cadena de caracteres
- Edad de Jugadores: valor mayor a 16
- Código Jugador: Número de 10 dígitos, El primer dígito tiene que ser mayor a 1
- Nombre Jugador: Una cadena de caracteres
- Fecha partido: Una variable tipo date con formato dd//mm/aa
- Detalles del partido: Cadena de caracteres

Condición de Entrada	Tipo	Clase Equivalencia Válida	Clase Equivalencia No Válida
<b>Código de Equipo</b>	Valor	000<Código de equipo<= 999	Código de Equipo > 999 Código de Equipo < 001
<b>Nombre de Equipo</b>	Caracteres	Cualquier carácter es válido	No tiene restricción
<b>Código Jugador</b>	Valor	0000000000<Código de equipo<= 9999999999	Código de equipo > 9999999999

			Código de equipo < 0000000001
<b>Nombre Jugador</b>	Caracteres	Cualquier carácter es válido	No tiene restricción
<b>Edad de jugador</b>	Valor	Edad de jugador >=16	Edad de jugador <16
<b>Fecha partido</b>	Date	dd/mm/aa	Todo tipo de dato diferente a date
<b>Detalles del partido</b>	Caracteres	Cualquier carácter es válido	No tiene restricción