

## **Escopo Projeto Grupo 6: 6Educa**

- **O problema social a ser trabalhado.**

A falta e as falhas da educação em escolas, cursos e até mesmo em universidades que são consequência da desigualdade social, interferindo significativamente na realidade socioeconômica das famílias.

- **Impacto dele na sociedade.**

Focamos no acesso facilitado a educação de qualidade para a população de baixa renda que nem sempre tem a oportunidade de focar nos estudos e reforçamos a melhoria significativa no sistema educacional.

- **Motivação do grupo para resolução desse problema**

Levar a educação para ao maior número de pessoas possíveis, de forma facilitada e prática, onde a comunidade poderá ter acesso de forma gratuita de conteúdo para formações desde o nível básico como português, matemática, até níveis mais avançados como tecnologia.

- **Motivo da escolha do modelo de app (E-COMMERCE/REDE SOCIAL).**

Uma rede social alcança mais pessoas, não se destina a somente uma taxa da população e possui melhor acesso através do browser e aplicativos.

- **Descrever o software planejado para solucionar este problema definindo um tipo para serem abordados nas postagens (REDE SOCIAL).**

- Trilhas de aprendizado:

Educação Básica, Linguagens, Tecnologia, Educação Financeira, Inteligência Emocional, entre outros.

- **Nome para o projeto**

6Educa

- **Integrantes do projeto**

Beatriz Omena

Daniel Hernan

Ester Eliege

Israel Igarashi

Marjory Matos

Rafael de Campos

Vinicius Xavier