

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет «Информационных технологий»

Кафедра «Инфокогнитивные технологии»

Направление подготовки/ специальность: Информатика и вычислительная  
техника/ Системная и программная инженерия

ОТЧЕТ  
по проектной практике

Студенты:

Неткачев Даниил Евгеньевич,

Лендер Марк Сергеевич,

Еннер Илья Романович

Группа: 241-3211

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра  
Инфокогнитивные технологии

Отчет принят с оценкой \_\_\_\_\_

Дата \_\_\_\_\_

Руководитель практики: Чернова Вера Михайловна

Москва 2025

## **СОДЕРЖАНИЕ**

<b>ВВЕДЕНИЕ.....</b>	<b>3</b>
1 Общая информация о проекте .....	3
2 Общая характеристика деятельности организации (заказчика проекта) .....	3
3 Описание задания по проектной практике .....	4
4 Описание достигнутых результатов по проектной практике .....	4
<b>ЗАКЛЮЧЕНИЕ .....</b>	<b>5</b>
<b>СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ .....</b>	<b>6</b>

# **ВВЕДЕНИЕ**

## **1 Общая информация о проекте**

Название проекта: Охрана труда на предприятии.

Цель проекта: Привлечение внимания к вопросам охраны труда, распространение лучших практик обеспечения безопасных условий труда, профилактика профессиональных заболеваний и травматизма.

Задачи проекта:

1. Создание компьютерной игры «Safety Madness».
2. Разработка настольной игры «Выход есть!».
3. Разработка наглядных и обучающих материалов по охране труда для школ, вузов и предприятий.

## **2 Общая характеристика деятельности организации (заказчика проекта)**

Наименование заказчика:

Московский Политех, кафедра «Инфокогнитивные технологии»

Организационная структура: проектная команда из студентов направления Системная и программная инженерия.

Описание деятельности: Разработка цифровых и физических обучающих решений, направленных на популяризацию правил охраны труда в учебных и производственных учреждениях.

### **3 Описание задания по проектной практике**

В рамках проектной практики студентами была разработана информационно-образовательная система, включающая сайт и Telegram-бот, способствующие обучению правилам охраны труда. Сайт содержит материалы для образовательных учреждений и предприятий. Компьютерная игра «Safety Madness» превращает процесс изучения правил в интерактивное приключение. Telegram-бот содержит справочную информацию по технике безопасности, СИЗ и первой помощи.

### **4 Описание достигнутых результатов по проектной практике**

Были достигнуты следующие результаты:

- ведется репозиторий проектной практики ([ссылка на репозиторий](#));
- разработан и опубликован сайт с материалами по охране труда;
- разработан прототип компьютерной игры «Safety Madness» с базовой логикой и механиками;
- реализован Telegram-бот [SafetyTheBestBot](#) - бот-инструктор по безопасности: предоставляет интерактивное меню с правилами техники безопасности, подбором СИЗ и пошаговыми инструкциями по первой помощи;
- проведены презентации и занятия с учащимися, собрана обратная связь.

## **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В результате прохождения практики был реализован масштабный проект по созданию интерактивных обучающих материалов по охране труда. Работа в команде позволила развить навыки управления проектом, дизайна, программирования, тестирования и презентации результатов. Проект может быть масштабирован и применен в образовательной и производственной среде.

## СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. «Трудовой кодекс Российской Федерации» от 30.12.2001 N 197-ФЗ (ред. от 07.04.2025) – URL: [https://www.consultant.ru/document/labor\\_code](https://www.consultant.ru/document/labor_code) (дата обращения: 17.05.2025). – Текст: электронный
2. ГОСТ 12.0.004-2015 «ССБТ. Организация обучения безопасности труда» – URL: [https://www.consultant.ru/document/cons\\_doc\\_LAW\\_205144/](https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_205144/) (дата обращения: 17.05.2025). – Текст: электронный
3. Документация API Телеграма: – URL: <https://core.telegram.org/bots/api> (дата обращения: 17.05.2025). – Текст: электронный.
4. Документация движка Godot Engine: – URL: <https://docs.godotengine> (дата обращения: 17.05.2025). – Текст: электронный.
5. Библиотека для веб- и собственных пользовательских интерфейсов – URL: <https://react.dev/> (дата обращения: 17.05.2025). – Текст: электронный
6. Основы CSS – URL: <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS> (дата обращения: 17.05.2025). – Текст: электронный