Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет «Информационных технологий»

Кафедра «Инфокогнитивные технологии»

Направление подготовки/ специальность: Информатика и вычислительная техника/ Системная и программная инженерия

ОТЧЕТ

по проектной практике

Студенты:

Неткачев Даниил Евгеньевич,

Лендер Марк Сергеевич,

Еннер Илья Романович

Группа: 241-3211

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра Инфокогнитивные технологии

Отчет принят с оценкой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель практики: Чернова Вера Михайловна

Москва 2025

**СОДЕРЖАНИЕ**

[ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc198418821)

[1 Общая информация о проекте 3](#_Toc198418822)

[2 Общая характеристика деятельности организации (заказчика проекта) 3](#_Toc198418823)

[3 Описание задания по проектной практике 4](#_Toc198418824)

[4 Описание достигнутых результатов по проектной практике 4](#_Toc198418825)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 5](#_Toc198418826)

[СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ 6](#_Toc198418827)

# ВВЕДЕНИЕ

## 1 Общая информация о проекте

Название проекта: Охрана труда на предприятии.

Цель проекта: Привлечение внимания к вопросам охраны труда, распространение лучших практик обеспечения безопасных условий труда, профилактика профессиональных заболеваний и травматизма.

Задачи проекта:

1. Создание компьютерной игры «Safety Madness».
2. Разработка настольной игры «Выход есть!».
3. Разработка наглядных и обучающих материалов по охране труда для школ, вузов и предприятий.

## 2 Общая характеристика деятельности организации (заказчика проекта)

Наименование заказчика:

Московский Политех, кафедра «Инфокогнитивные технологии»

Организационная структура: проектная команда из студентов направления Системная и программная инженерия.

Описание деятельности: Разработка цифровых и физических обучающих решений, направленных на популяризацию правил охраны труда в учебных и производственных учреждениях.

## 3 Описание задания по проектной практике

В рамках проектной практики студентами была разработана информационно-образовательная система, включающая сайт и Telegram-бот, способствующие обучению правилам охраны труда. Сайт содержит материалы для образовательных учреждений и предприятий. Компьютерная игра «Safety Madness» превращает процесс изучения правил в интерактивное приключение. Telegram-бот содержит справочную информацию по технике безопасности, СИЗ и первой помощи.

## 4 Описание достигнутых результатов по проектной практике

Были достигнуты следующий результаты:

* ведется репозиторий проектной практики ([ссылка на репозиторий](https://github.com/Mark-Lender-241-3211/Practice_2025/tree/main));
* разработан и опубликован сайт с материалами по охране труда;
* разработан прототип компьютерной игры «Safety Madness» с базовой логикой и механиками;
* реализован Telegram-бот [SafetyTheBestBot](https://web.telegram.org/k/#@SafetyTheBestBot) - бот-инструктор по безопасности: предоставляет интерактивные меню с правилами техники безопасности, подбором СИЗ и пошаговыми инструкциями по первой помощи;
* проведены презентации и занятия с учащимися, собрана обратная связь.

# ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате прохождения практики был реализован масштабный проект по созданию интерактивных обучающих материалов по охране труда. Работа в команде позволила развить навыки управления проектом, дизайна, программирования, тестирования и презентации результатов. Проект может быть масштабирован и применен в образовательной и производственной среде.

# ****СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ****

1. «Трудовой кодекс Российской Федерации» от 30.12.2001 N 197-ФЗ   
   (ред. от 07.04.2025) – URL: [https://www.consultant.ru/document/labor\_code](https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_34683/) (дата обращения: 17.05.2025). – Текст: электронный
2. ГОСТ 12.0.004-2015 «ССБТ. Организация обучения безопасности труда» – URL: <https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_205144/> (дата обращения: 17.05.2025). – Текст: электронный
3. Документация API Телеграма: – URL: <https://core.telegram.org/bots/api> (дата обращения: 17.05.2025). – Текст: электронный.
4. Документация движка Godot Engine: – URL: [https://docs.godotengine](https://docs.godotengine.org/en/stable/) (дата обращения: 17.05.2025). – Текст: электронный.
5. Библиотека для веб- и собственных пользовательских интерфейсов – URL: <https://react.dev/> (дата обращения: 17.05.2025). – Текст: электронный
6. **Основы CSS** – URL: <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS> (дата обращения: 17.05.2025). – Текст: электронный