

Programmdokumentation Clientmodul

bersicht

Diese Dokumentation beschreibt die wichtigsten Klassen deines Client-Systems fr ein Java-basiertes Online-Spiel inklusive Kartenanzeige, Chat und Freundeslistenfunktionalitt.

Einstiegspunkt

`ClientMain.java`

- **Zweck**: Einstiegspunkt des JavaFX/FXGL-Clients. Initialisiert UI und Loginprozess.
- **Wichtige Methoden**: `main()`, `initSettings()`, `showLoginScene()`, `showGameScene()`
- **Besonderheiten**: JWT-Login, benutzerdefinierter Lade- und Loginbildschirm

Authentifizierung

`AuthTokenStore.java`

- **Zweck**: Zentraler Speicher fr das JWT-Token.
- **Funktionen**: `setToken()`, `getToken()`
- **Besonderheiten**: statisch, thread-unsicher, aber einfach

Kartenverwaltung

`CardDataFetcher.java`

- **Zweck**: Holt Kartendaten vom Server via REST.
- **Nutzt**: `HttpClient`, `ObjectMapper`, `CardDataDTO`, `AuthTokenStore`

- **Funktion**: `fetchCards()` Liste von `CardDataDTO`

`CardLocalization.java`

- **Zweck**: Liefert sprachabhngige Texte fr Karten.
- **Struktur**: `Map<language, Map<key,text>>`
- **Funktion**: `get(lang, key)`, `loadFromJson(path)`

`CardService.java`

- **Zweck**: Verbindet `CardDataFetcher` und `CardLocalization`, cached Karten.
- **Funktion**: `fetch()`, `getLocalizedCardTitle(...)`, `getLocalizedAbility(...)`

`CardView.java`

- **Zweck**: Visuelle Anzeige einer einzelnen Karte mit JavaFX.
- **Erbt von**: `VBox`
- **Funktion**: `createCardImage(...)`, `createStatLabel(...)`

`Chat-Funktion`

`ChatMessageCell.java`

- **Zweck**: JavaFX-Zelle fr einzelne Chatnachrichten.
- **Erbt von**: `ListCell<ChatMessageDTO>`
- **Unterscheidet**: Eigene vs. fremde Nachrichten

`ChatSocket.java`

- **Zweck**: WebSocket-STOMP-Client fr Live-Chat.
- **Funktionen**: `connect()`, `sendMessage()`, `subscribeToConversation()`
- **Callbacks**: `messageHandler`, `badgeHandler`, `presenceHandler`

`ChatWindow.java`

- **Zweck**: Komplette Chatfenster-UI mit History & Live-Funktion.
- **Komponenten**: `ListView`, `TextField`, REST + WebSocket

Freundesliste

`FriendCell.java`

- **Zweck**: JavaFX-Zelle fr einen Freund (Name, Status, Buttons)
- **Funktionen**: `setOnChat()`, `setOnRemove()`

`FriendListPane.java`

- **Zweck**: Container fr Freundesanzeige mit Aktionen.
- **Funktionen**: `updateFriends()`, `removeFriend()`, `updateStatus()`

`FriendServiceClient.java`

- **Zweck**: REST-Client fr Freundschaftsaktionen.
- **Funktionen**: `getFriends()`, `sendFriendRequest()`, `removeFriend()`, `blockUser()`

Stand: Mai 2025 erstellt automatisch durch ChatGPT.