

Projektne informacije



Način bodovanja

FUNKCIONALNOST	BROJ POENA
Implementirana autentifikacija i autorizacija (server i klijent).	4
Klijentska i serveska aplikacija razmenjuju JWT token.	2
Postoji 404 stranica, koristi se Protected Route mehanizam.	3
Klijentska aplikacija je stilizovana i koristi adekvatne stilove.	6
Upotrebljen Autentifikacioni kontekstualni prostor nad aplikacijom.	4
Implementirane sve funkcionalnosti u okviru specifikacije.	30
Koriste se relacionala baza podakata.	4
Primenjeni SOLID principi i čista arhitektura.	8
Odbrana projekta: teorijska pitanja.	19
UKUPNO POENA:	80

Napomene

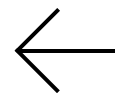
Odbranu je moguće zakazati i pre termina definisanog od strane asistenta (termin se računa kao odbrana u predroku).

Odbrana projektnog zadatka u **predroku** donosi **5 dodatnih poena**.

Uslovi položenosti

Ako student položi sa **70** ili više poena **oslobođen** je teorijskog dela predispitnih obaveza (Testići).

Uslov za položene predispitne obaveze je da je broj osvojenih poena **36** ili više.



Projektna tema: Pametna platforma za poručivanje i dostavu hrane.

Asistent: Danijel Jovanović

Opis projektnog zadatka

Razviti softversko rešenje koje omogućava digitalno poručivanje hrane na osnovu **dnevnog menija** koji definiše **menadžer restorana**. Svaki dan u nedelji ima svoj **zaseban meni**, a korisniku je dostupan isključivo meni za **tekući dan**. Ostali meniji su zaključani i služe samo za pregled, bez mogućnosti poručivanja. Na početnoj stranici prikazuju se svih **sedam dnevnih menija**, pri čemu je **aktivan** samo onaj koji odgovara **današnjem datumu**. Ispod trenutno aktivnog menija prikazuje se sekcija **Preporuka dana**, koja sadrži tri **najprodavanija jela** iz tog menija.

Menadžer restorana ima ovlašćenje da **kreira** i **uređuje menije** za svaki dan pojedinačno. Jedan dnevni meni može sadržati najviše **dvadeset** jela. Za svako jelo menadžer unosi **sliku**, **cenu**, procenjeno **vreme pripreme**, **spisak sastojaka** i **informacije** o prisustvu **alergena**. Korisnik može odabrati bilo koje jelo i dobiti detaljan pregled, ali poručivanje je dozvoljeno isključivo za jela sa menija koji je aktivan za taj dan. Sprečiti situacije u kojima korisnik pristupa zastarelom linku i pokušava da naruči jelo koje tog dana nije u ponudi.

Porudžbinu može napraviti samo **prijavljeni** korisnik. **Jedna porudžbina** obuhvata **jedno jelo**, a korisnik bira **način isporuke** — **lično** preuzimanje ili **dostava**. Prilikom poručivanja, korisnik unosi neophodne podatke (ime, adresa, telefon...), nakon čega dobija mogućnost da prati **status porudžbine** u realnom vremenu. Sve svoje porudžbine korisnik može pregledati na zasebnoj stranici, gde su prikazani detalji svake narudžbine sa njenim trenutnim statusom.

Menadžer ima uvid u sve porudžbine svih korisnika. On može **menjati** njihov **status** (u pripremi, spremno za preuzimanje, u dostavi, završeno) ili ukoliko je potrebno, pojedinačne porudžbine **obrisati**.

Tehnički zahtevi

1. Primena SOLID-a i čiste arhitekture
2. Klijentska i serverska aplikacija
3. TypeScript je obavezan za korišćenje
4. Upotreba relacione baze podataka
5. Dozvoljeno je koristiti biblioteke za stilove: TailwindCSS, Bootstrap 5...

Napomena

Neophodno je obezbediti adekvatnu **autentifikaciju**, **autorizaciju** kao i **sistem upravljanja pristupa po ulogama** i na klijentskoj i na serverskoj strani.

Validaciju podataka takođe raditi i na klijentskoj i serverskoj strani.