Fecha: 16/Enero/2016 Iteración: 1

7) Socios clave	8) Actividades clave	1) Propuesta de valor	4) Relaciones con los clientes	2) Segmentos de clientes
<ul><li>Google</li><li>ITunes</li><li>Amazon</li><li>Apple</li></ul>	<ul> <li>Fácil uso de la aplicación</li> <li>Animación</li> <li>Sonidos</li> </ul> 6) Recursos clave <ul> <li>Computadora</li> <li>Dispositivo móvil</li> <li>Android</li> <li>JDK</li> </ul>	<ul> <li>Ahorro de tiempo al desplazarse de un punto a otro</li> <li>Activación física</li> <li>Ahorro económico al evitar el uso de automóvil</li> <li>Indicar rutas alternas para llegar al destino</li> </ul>	<ul> <li>Iconos         agradables</li> <li>Guardar rutas         frecuentes</li> <li>Indicar el ahorro         que se ha         realizado</li> <li>Canales de         distribución</li> <li>Publicidad en         internet</li> <li>App Store</li> <li>Redes sociales</li> </ul>	<ul> <li>Personas con cuenta bancaria</li> <li>Personas que manejen dinero electrónico</li> <li>Personas que estén en el servicio de transporte público (taxis, autobuses)</li> </ul>
9) Estructura de cos	stos	5) Fuentes	de ingresos	

- Equipo de trabajo
- Transporte
- Desarrollo
- Comida
- Marketing
- Servicio de internet

- Ahorro económico al evitar el uso de automóvil
- Indicar rutas alternas para llegar al destino
- Activación física
- Pagan por un producto que les brinde un gran ahorro
- Los clientes realizan pago electrónico

Fecha: 16/Enero/2016 Iteración: 2

<ul> <li>Google</li> <li>ITunes</li> <li>Amazon</li> <li>Apple</li> </ul>	Fácil uso de la aplicación     Animación     Sonidos      Computadora     Dispositivo móvil     Android     JDK	<ul> <li>Conocimientos</li> <li>Reforzar manejo de un tema en especifico</li> <li>Aprender nuevos temas en particular</li> <li>Mejor método de enseñanza a estudiantes</li> </ul>	4) Relaciones con los clientes  • Iconos interactivos  • Explicación paso por paso  • Guardar temas de interés  • Realizar ejercicios del tema en tiempo real  3) Canales de distribución  • Publicidad en internet  • App Store  • Redes sociales  • Páginas de educación	Personas con cuenta bancaria     Personas que manejen dinero electrónico     Maestros y escuelas     Estudiantes con beca
<ul> <li>9) Estructura de costos</li> <li>Equipo de trabajo</li> <li>Transporte</li> <li>Desarrollo</li> <li>Comida</li> <li>Marketing</li> <li>Servicio de interner</li> </ul>		<ul><li>Cond</li><li>Refo</li><li>Apre</li><li>Paga</li><li>una r</li></ul>	de ingresos  ccimientos rzar manejo de un tema en nder nuevos temas en partic an por tener herramientas qu mejor manera de aprender y clientes realizan pago electr	cular ue les brinden a sus hijos r reforzar conocimientos

Fecha: 17/Enero/2016 Iteración: 3

7) Socios clave	8) Actividades clave	<ol> <li>Propuesta de valor</li> </ol>	4) Relaciones con los clientes	2) Segmentos de clientes
<ul> <li>Google</li> <li>ITunes</li> <li>Amazon</li> <li>Apple</li> </ul>	<ul> <li>Fácil uso de la aplicación</li> <li>Animación</li> <li>Sonidos</li> <li>Buscar ofertas en línea</li> </ul> 6) Recursos clave <ul> <li>Computadora</li> <li>Dispositivo móvil</li> <li>Android</li> <li>JDK</li> </ul>	<ul> <li>Compra de artículos y productos</li> <li>Encontrar artículos y productos novedosos e interesantes</li> <li>Adquirir el producto con oferta o descuento</li> </ul>	<ul> <li>Opción de contacto directo con el proveedor</li> <li>Indicar tienda con el producto más cercana</li> <li>3) Canales de distribución</li> <li>Publicidad en internet</li> <li>App Store</li> <li>Redes sociales</li> </ul>	<ul> <li>Personas con cuenta bancaria</li> <li>Personas que manejen dinero electrónico</li> <li>Coleccionistas de ciertos artículos</li> <li>Personas de entre 25 y 50 años</li> </ul>
9) Estructura de cos	tos	5) Fuentes	s de ingresos	

- Equipo de trabajo
- Transporte
- Desarrollo
- Comida
- Marketing
- Servicio de internet

- Compra de artículos y productos
- Encontrar artículos y productos novedosos e interesantes
- Adquirir el producto con oferta o descuento
- Pagan por encontrar el producto que buscan con mejor oferta y descuento
- Los clientes realizan pago electrónico

Fecha: 17/Enero/2016 Iteración: 4

7) Socios clave	8) Actividades clave	<ol> <li>Propuesta de valor</li> </ol>	4) Relaciones con los clientes	2) Segmentos de clientes
<ul><li>Google</li><li>ITunes</li><li>Amazon</li><li>Apple</li></ul>	<ul> <li>Fácil uso de la aplicación</li> <li>Animación</li> <li>Sonidos</li> <li>Alarmas</li> <li>Consejos y rutinas</li> </ul> 6) Recursos clave <ul> <li>Computadora</li> <li>Dispositivo móvil</li> <li>Android</li> <li>JDK</li> </ul>	<ul> <li>Ahorro de tiempo en la compra de medicamentos</li> <li>Recordar que medicamento se debe de tomar y las dosis</li> </ul>	<ul> <li>Consejos para mejorar la salud</li> <li>Dietas y ejercicios</li> <li>Permitir consultar el tiempo restante para el siguiente medicamento</li> <li>3) Canales de distribución</li> <li>Publicidad en internet</li> <li>App Store</li> <li>Redes sociales</li> <li>Páginas de servicios de salud</li> </ul>	<ul> <li>Personas con cuenta bancaria</li> <li>Personas que manejen dinero electrónico</li> <li>Personas enfermas o mayores de edad</li> <li>Hospitales</li> <li>Estudiantes y empresarios ocupados</li> </ul>

#### 9) Estructura de costos

- Equipo de trabajo
- Transporte
- Desarrollo
- Comida
- Marketing
- Servicio de internet

### 5) Fuentes de ingresos

- Ahorro de tiempo en la compra de medicamentos
- Recordar que medicamento se debe de tomar y las dosis
- Pagan por evitar recordar más cosas de las que normalmente manejan
- Las personas tienden a olvidar las cosas
- Los clientes realizan pago electrónico

Fecha: 18/Enero/2016 Iteración: 5

<ul> <li>7) Socios clave</li> <li>Google</li> <li>ITunes</li> <li>Amazon</li> <li>Apple</li> </ul>	Fácil uso de la aplicación     Animación     Sonidos	Remodelar hogar     Facilidad de     editar las     habitaciones     Una visión más     concreta de las     modificaciones     que se desean     realizar	Consejos para mejorar los espacios del hogar     Mejor manejo de la edición de habitaciones	Personas con cuenta bancaria     Personas que manejen dinero electrónico     Arquitectos y decoradores de interiores
	Computadora     Dispositivo móvil     Android     JDK	Ahorro al contratar decorador de interiores	<ul> <li>3) Canales de distribución</li> <li>Publicidad en internet</li> <li>App Store</li> <li>Redes sociales</li> </ul>	<ul> <li>Diseñadores de hogar</li> <li>Amas de casa</li> <li>Maestros en albañilería</li> </ul>

# 9) Estructura de costos

- Equipo de trabajo
- Transporte
- Desarrollo
- Comida
- Marketing
- Servicio de internet

# 5) Fuentes de ingresos

- Remodelar hogar
- Facilidad de editar las habitaciones
- Una visión más concreta de las modificaciones que se desean realizar
- Pagan por la tecnología que les facilite y agilice procesos que normalmente requieren más tiempo
- Ahorro al contratar decorador de interiores
- Los clientes usan pago electrónico

Fecha: 18/Enero/2016 Iteración: 6

<ul> <li>Apple</li> <li>Sonidos</li> <li>Mejorar la calidad</li> <li>Indicar cuales</li> <li>Personas que</li> </ul>	7) Socios clave	8) Actividades clave	1) Propuesta de valor	4) Relaciones con los clientes	2) Segmentos de clientes
	<ul><li>ITunes</li><li>Amazon</li></ul>	aplicación	en el consumo de alimentos diarios  • Mejorar la calidad y estilo de vida  • Mejorar los hábitos de alimentación  • Comparar la calidad de los productos del	nutricionales Indicar cuales productos contienen menos calorías y mejor precio  3) Canales de distribución  Publicidad en internet App Store	cuenta bancaria Personas que manejen dinero electrónico Nutriólogos Doctores Deportistas Amas de casa

#### 9) Estructura de costos

- Equipo de trabajo
- Transporte
- Desarrollo
- Comida
- Marketing
- Servicio de internet

#### 5) Fuentes de ingresos

- Evitar el exceso en el consumo de alimentos diarios
- Comparar la calidad de los productos del supermercado
- Mejorar los hábitos de alimentación
- Las personas pagan por obtener una aplicación que les ayude a mantener y cuidar su figura
- Los clientes usan pago electrónico

•

Fecha: 18/Enero/2016 Iteración: 7

<ul><li>7) Socios clave</li><li>Google</li><li>ITunes</li><li>Amazon</li><li>Apple</li></ul>	Fácil uso de la aplicación     Animación     Sonidos	Propuesta de valor     Promover la cultura al público en general     Entretenimiento     Diversión     Indicar al usuario actividades que se realizan cerca de su ubicación	A) Relaciones con los clientes	Personas con cuenta bancaria     Personas que manejen dinero electrónico     Escuelas y maestros     Turistas
6)	Computadora     Dispositivo móvil     Android     JDK	Ahorro de tiempo para llegar al destino	<ul> <li>3) Canales de distribución</li> <li>Publicidad en internet</li> <li>App Store</li> <li>Redes sociales</li> </ul>	<ul> <li>Excursionistas</li> <li>Choferes de autobús dedicados al turismo</li> </ul>

## 9) Estructura de costos

- Equipo de trabajo
- Transporte
- Desarrollo
- Comida
- Marketing
- Servicio de internet

# 5) Fuentes de ingresos

- Promover la cultura al público en general
- Entretenimiento
- Diversión
- Indicar al usuario actividades que se realizan cerca de su ubicación
- Los clientes usan pago electrónico
- Las personas pagan por conocer rutas alternas a su destino
- Ahorro de tiempo para llegar al destino