

mnemonico	lunghezza (numero di interi)	codice macchina	P1 (param 1)	P2 (param 2)	descrizione
HALT	1	0	-	-	Termina il programma
DISPLAY	2	1	0-31 (reg R0-R31)	-	stampa su console il valore del registro indicato
PRINT_STACK	2	2	numero	-	stampa su console il numero indicato di posizioni dello stack. Stampare le posizioni in ordine inverso a partire dalla posizione SP-1 fino a SP-N inclusa. Stampare l'indice della posizione ed il valore in essa contenuto
PUSH	2	10	0-31 (reg R0-R31)	-	Inserisce il contenuto del registro indicato nello stack (in posizione SP) ed incrementa SP
POP	2	11	0-31 (reg R0-R31)	-	Decrementa SP e copia il valore in posizione SP (dopo il decremento) nel registro indicato
MOV	3	12	0-31 (reg R0-R31)	numero	Copia il valore P2 nel registro indicato
CALL	2	20	posizione	-	Chiamata a subroutine. PUSH IP (posizione successiva a CALL) e JMP alla posizione indicata
RET	1	21	-	-	Ritorno da chiamata a subroutine. POP in IP.
JMP	2	22	posizione	-	Sostituisce il valore di IP con il valore indicato
JZ	2	23	posizione	-	Sostituisce il valore di IP con il valore indicato se l'ultimo elemento inserito nello stack è uguale a zero e lo rimuove, decrementando SP.
JPOS	2	24	posizione	-	Sostituisce il valore di IP con il valore indicato se l'ultimo elemento inserito nello stack è maggiore di zero e lo rimuove, decrementando SP.
JNEG	2	25	posizione	-	Sostituisce il valore di IP con il valore indicato se l'ultimo elemento inserito nello stack è minore di zero e lo rimuove, decrementando SP.
ADD	3	30	0-31 (reg R0-R31)	0-31 (reg R0-R31)	Addizione intera $P1 + P2$ . Il risultato viene inserito nello stack. Terminazione in caso di overflow.
SUB	3	31	0-31 (reg R0-R31)	0-31 (reg R0-R31)	Sottrazione intera $P1 - P2$ . Il risultato viene inserito nello stack. Terminazione in caso di overflow.
MUL	3	32	0-31 (reg R0-R31)	0-31 (reg R0-R31)	Moltiplicazione intera $P1 * P2$ . Il risultato viene inserito nello stack. Terminazione in caso di overflow.
DIV	3	33	0-31 (reg R0-R31)	0-31 (reg R0-R31)	Divisione intera $P1 / P2$ . Il risultato viene inserito nello stack. Terminazione con errore in caso di divisione per zero.

Tabella 1: Instruction set e codice macchina