GDD

Conceptos:

Título: Gaunlet The Remake

Plataforma: PC

Categoría: Hack ‘n’ slash

Mecánicas:

Camera:

Top - Down

Controles:

WASD → es el movimiento basico del personage en sus 8 ejes.

Space → Es el que se usara para atacar

R: Usa poción Bomba

I: Poción Invisible

Puntuación:

Estados:

// diagrama de estados

Interfaces:

Pantalla de Inicio:

Esta muestra el logo del juego y también muestra las opciones del juego ya sean controles básicos , créditos y el inicio del juego

Pantalla de elección:

Esta pantalla te da a elegir el personaje que quieres llevar, dandote una pequeña descripción del personaje

Juego:

Aquí es donde empieza el juego en si donde empiezas a moverte por las pantallas ( mazmorras)

Niveles:

Los niveles serán aleatorios

Personajes:

**Mago **

Descripción:

Este tiene tantos puntos fuertes como debiles, tiene conocimiento de las los hechizos de fuego , trueno y hielo

Este se combina muy bien con la Valquiria o el Gerrero

Arma:

Baston magico

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Valquiria**

Descripción:

Este personaje tiene unos un arte para el ataque bastante bueno pero en su defecto tiene poca velocidad de movimiento

Armas:

-Espada

-cuchillos (Lanzados)

Defensa:

Escudo

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**ELFO**

Descripción:

Es un personage que de por si ataca a distancia ya que carece de pocos golpes a cercania

Armas:

Arco

Espadita

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**GERERO**

Descripción:

El guerrero para ir solo es el mejor ya que es el que ofrece más posibilidad de ataque y su rápida defensa es la mejor

Armas:

Hacha de guerra

Enemigos:

Fantasma

Descripción:

es un enemigo extremadamente débil es de tipo volador y solo posee un ataque a mele.

Encuentro:

en todos los niveles

Imagen:

Habilidades:

Golpe: es un ataque a mele que tiene el enemigo este te quita 50 puntos de vida a tu personaje.

Arma:

Carece de armas ya que es un enemigo de tipo fantasma

Items:

Este enemigo no dropea items.

Grunt

Descripción:

El grunt es el enemigo más común en este juego estos se encuentran en todos los niveles y estos son generados por spawners

Encuentro:

En todos los niveles de gaunlet

Imagen:

habilidades:

Golpe de mazo: este te golpea con un mazo lo que te resta 25hp al personaje

Arma:

Mazo

Items:

Este enemigo no dropea nada

Lobber

Descripción:

Es un enemigo que le gusta bombardear a los Players con rocas i/o explosivos también atacan a los enemigos y les hacen daño

Encuentro:

A partir de la 3ra mazmorra

Imagen:

Habilidades:

Rocazo: te lanza una roca y si te da te quita 10hp

bombazo: te lanza bombas y si te da te quita 80hp

Armas:

bombas

Items:

No tiene dropea nada.

Ladrón

Descripción:

es un enemigo que aparece aleatoriamente y este es bastante rápido lo cual le permite robarte uno de tus items y una vez te ha robado huye de ti a toda velocidad

Encuentro:

Es aleatorio en los niveles

Imagen:

Habilidades:

Te robó y huyó: este se acerca a ti y te roba tus items y sale cagando leches para desaparecer del mapa

Armas:

Carece de armas

Items:

si te ha robado y consigues matarlo dropea el item que te haya robado

Demonio

Descripción:

Los demonios son monstruos standard estos tienen ataque a distancia con una bola de fuego con el mismo rango de ataque que el player , aunque su ataque puede matar a otros enemigos esto puede ser util para matar más rápido a los enemigos

Encuentro:

En los niveles más avanzados

Imagen:

Habilidades:

Bola de fuego : es un ataque a distancia que usa el enemigo

Mordida: este es un ataque a mele que tiene el enemigo

Armas:

No tiene armas

Items:

No dropea items.

Items:

Consumibles:

Poción de poder Extra:

Hay 6 Tipos de Posiciones de poder extra:

Armadura:

Aumenta tu defensa.

Poder de pelea:

Tu fuerza a mele mejora drásticamente.

Poder Mágico:

Las bombas hacen tanto daño como el daño de un mago

Poder de disparo:

Hace que los proyectiles hagan más daño

Rapidez de disparo:

Aumenta la velocidad de disparo del Player

Velocidad:

Hace que tu velocidad de movimiento sea igual a la del elfo

Comida:

Hace que recuperes 100 hp

Invisibilidad:

La invisibilidad hace que el personaje sea ignorado por los enemigos pero puede ser dañado aunque tiene un tiempo limitado de uso

Llave:

La llave suele ser de color Amarillo aunque puede tener variaciones, esta te permite abrir tanto puertas como cofres del tesoro .

Tesoro:

Este te da HP , te da coins o te da pociones bomba

Poción Bomba :

Es una poción que mata a todos los enemigos en pantalla esta se suele encontrar o en cofres o por el mundo

Música y sonidos:

Detalles de producción:

Inicio : 27/ 12/ 2018.

Fin:

Presupuesto : Ilimitado.