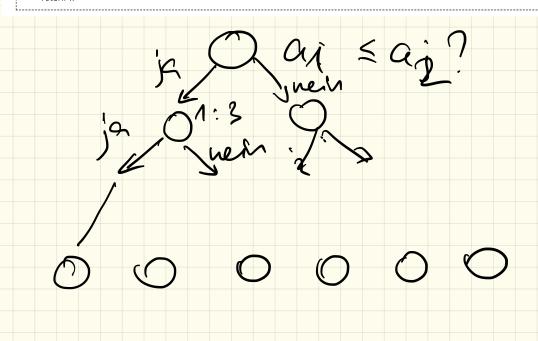
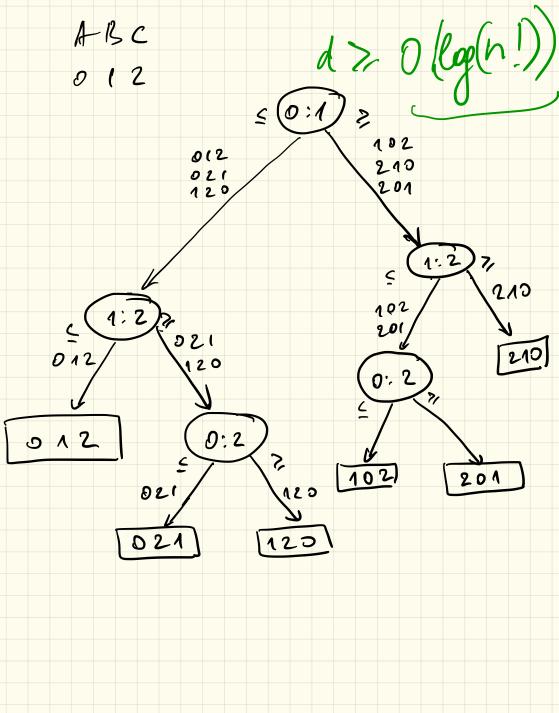
& Serberen & Permutationen



1 We mishen erre Remekhan finden -> n! Permetehouen. 2. B3 18t erlaubt wer a & a; verfleiche benutzen. Jede Vegleich gilt 2 Activates: Ja /wer en binères Baum unt n! Bletter (Rep) >> Brojektor



Allgemein gilt

$$d \ge \log_2(n!)$$

Wir können die Tiefe am einfachsten durch die Stirlingsche Näherungsformel für die Fakultät abschätzen:

$$n! \approx \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n$$
,

die asymptitisch für große n gilt. Einsetzen liefert

$$d \geq \log_2(n!) \in \Omega\left(\log_2\left(\sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n\right)\right)$$

$$d \geq \log_2(n!) \in \Omega\left(\log_2\left(\sqrt{2\pi n}\left(\frac{-e}{e}\right)\right)\right)$$
 Der Logarithmus eines Produkts ist gleich der Summe der Logarithmen der einzelnen Faktoren:
$$\Omega\left(\log_2\left(\sqrt{2\pi n}\left(\frac{n}{e}\right)^n\right)\right) = \Omega(\log_2(\sqrt{2\pi})) + \Omega(\log_2(\sqrt{n})) + \Omega(\log_2(n^n)) - \Omega(\log_2(n^n))$$

Wir vereinfachen die rechte Seite nach den Regeln der O-Notation: nur der am schnellsten wachsende Term bleibt ü

sitale Sortier verfahren

& Country Sort. Stable. 10 = a[j] < M-1, M = D(n) (M < n) aljjeN, 6 = [0]*M fer i in range (len (a)): ++ ++ ++ b[a[i]]+=1 0 1 2 3 K M-1 for in range (1, M): b[i] +=b[i-1] int: 0 1 2 3 ... M-1 for (in range (len(9)-1,-1,-1) C: [] b[a[i]]-=1 Complexity: O(n+M); => if MFO(u) => O(u)r[b[aci]]]=aci]

§ Radix Sert $M \le 999$, n = 20(= 210, d=2 for î in range (d) | Bsp: 24 76 12 41 d=0: 41 12 24 76

Stable Sect w.r.t(i) d=1: 12 24 41 76 3 2 1 0 = i 8 8 8 8 bits Einfechste Împlementiering! Complexität, O((m+n)·k) = 0 ((m+n)·legent) Juliage

& Bucket Sest Annahme; Stätige Gleichverterlung auf [0,1] 1. Wa'hle $M \approx h/d$,

2. Teile [0,1] and M3. Definiese Funktion

4. Definiese Funktion

4. Definiese Funktion

4. Definiese Funktion 2. Teile Co, 1] and M Teile 3. Definiere Funktion: det bruket Map (key, M) return int(key*M)

& Budget Sest det bruket Map (key, M)
return int(key*M) def bucketSort(a, bucketMap, d): N = len(a)M = int(N / float(d)) # Anzah/ der Buckets festlegen # M leere Buckets erzeugen, buckets = [[] for k in range(M)] # Daten auf die Buckets/verteilen for k in range(len(a))/: index = bucketMap(a[k].kev. M)# Bucket-Index berechnen buckets[index].append(a[k]) # a[k] im passenden Bucket einfügen # Daten sortiert wieder in a einfügen start = 0# Anfangsindex des ersten Buckets for k in range(M): insertionSort(buckets[k]) # Daten innerhalb des aktuellen Buckets sortiere # Endindex des aktuellen Buckets end = start + len(buckets[k]) a[start:end] = buckets[k] # Daten an der richtigen Position in a einfügen start += len(buckets[k]) # Anfangsindex für nächsten Bucket aktualisieren $n + M \cdot O(\operatorname{sart}(d))$ $\sim O(n + M \cdot d^2) \Rightarrow O(a)$ if $Md^2 \in O(a)$