

Handleiding PairFX 1.9

PaifFX is een paringsprogramma voor jeugd schakers in scholen of in schaakclubs. Het lost een klassiek probleem op dat andere ronde gebaseerde paringsprogramma's hebben.

Wanneer men een groep kinderen aan het schaken zet dan is het stil voor 10 minuten, dan hebben de eersten (die wat sneller spelen) gedaan en moeten ze wachten op hun klasgenootjes.

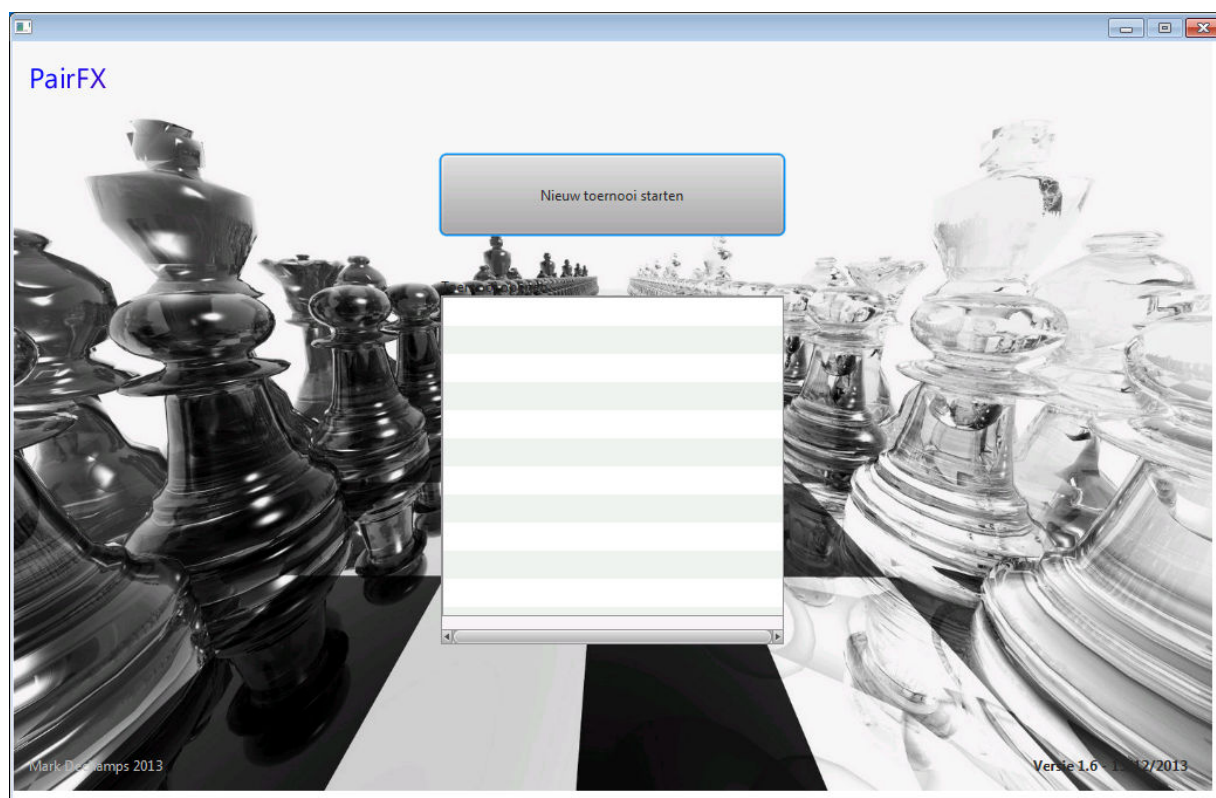
Hoe langer we wachten hoe meer spelertjes gedaan hebben met hun partij en moeten wachten tot de volledige ronde gespeeld is. Ze maken lawaai, storen de partijen die nog bezig zijn, zeggen zelfs gewoon zetten of geven commentaar.. Het liefst van al wilt u ze gewoon zo snel mogelijk weer aan het spelen zetten en daar komt PairFX van pas.

PairFX laat u toe een willekeurig aantal spelers gewoon te paren zonder dat u een ronde moet uitspelen. Het houdt bij wie tegen wie gespeeld heeft, hoeveel keer, wat de uitslagen zijn en u kunt deze exporteren naar een webpagina. U kiest dus zelf wanneer u de volgende paring maakt. Zo is het wachten minimaal en het schaken maximaal.

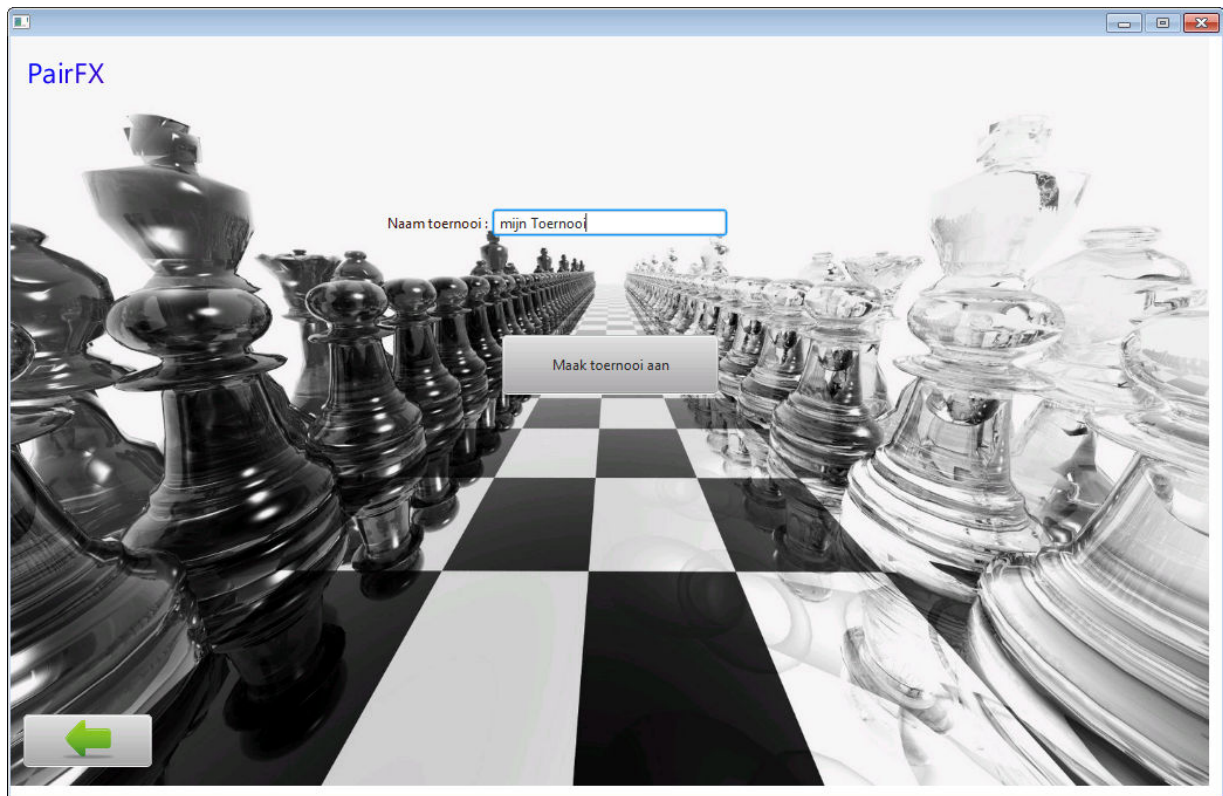
U kunt PairFX ook in de club gebruiken voor dit soort toernooien

Een nieuw toernooi maken

Wanneer we het programma opstarten zien we het startscherm



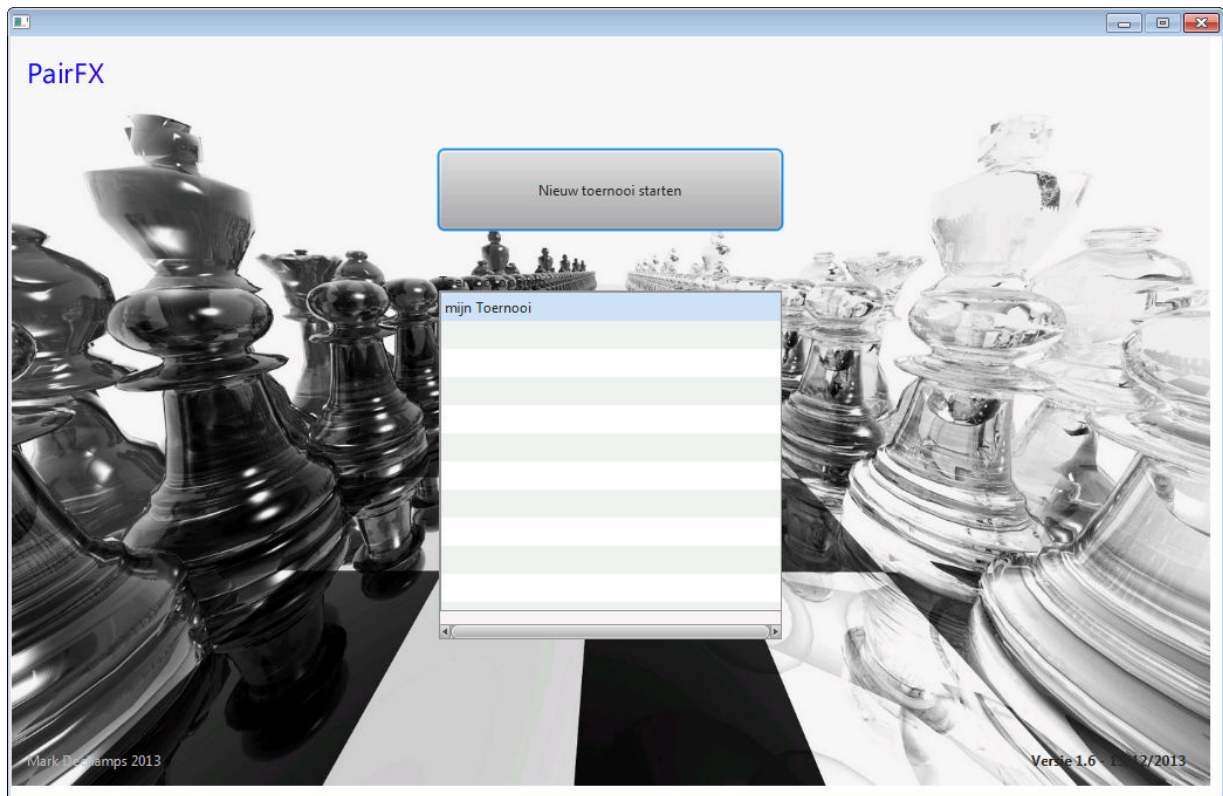
We kunnen we op de knop nieuw toernooi klikken en komen vervolgens op dit scherm:



Hier kiezen we een naam voor het toernooi. mijn Toernooi.

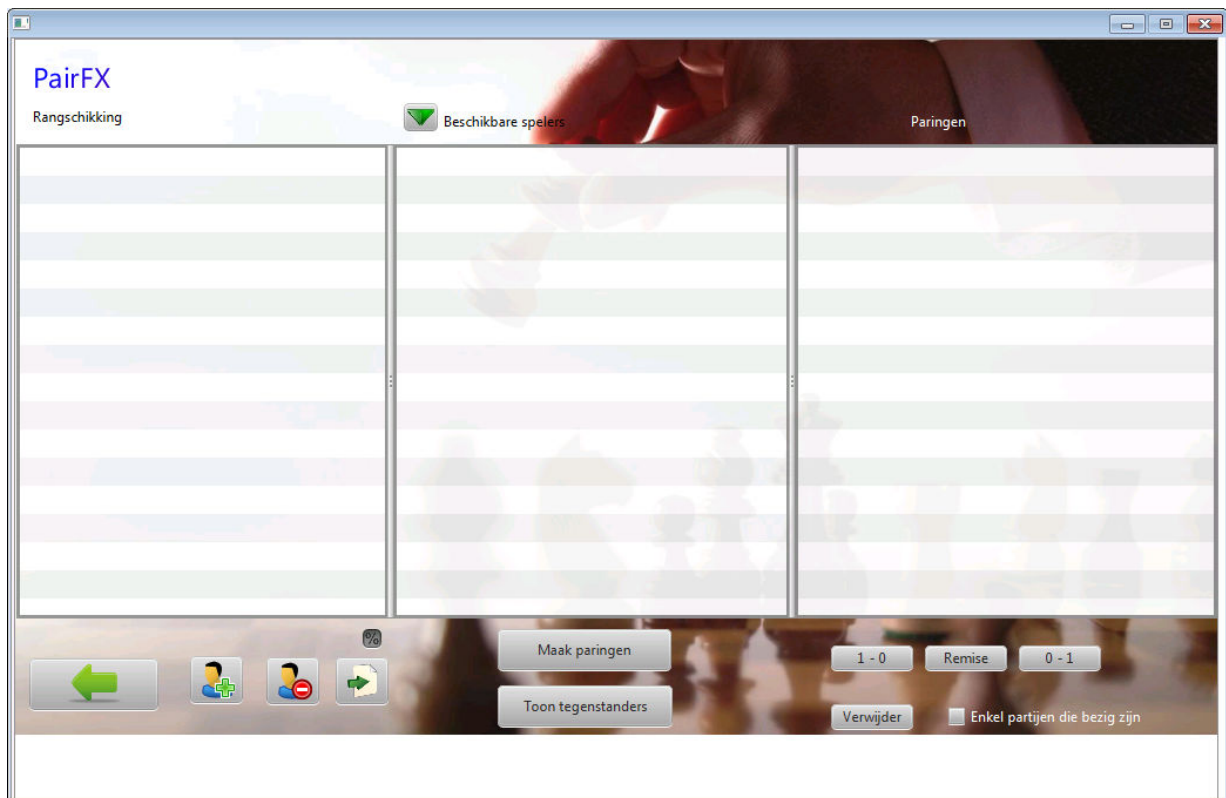
We klikken op 'Maak toernooi aan' en het toernooi wordt aangemaakt. Er wordt nu een file aangemaakt in de installatie directory in de folder toernooien met dezelfde naam. Elke actie die we doen op dit toernooi wordt onmiddellijk bewaard. Zo gaat er nooit werk verloren.

We komen terug op het startscherm...



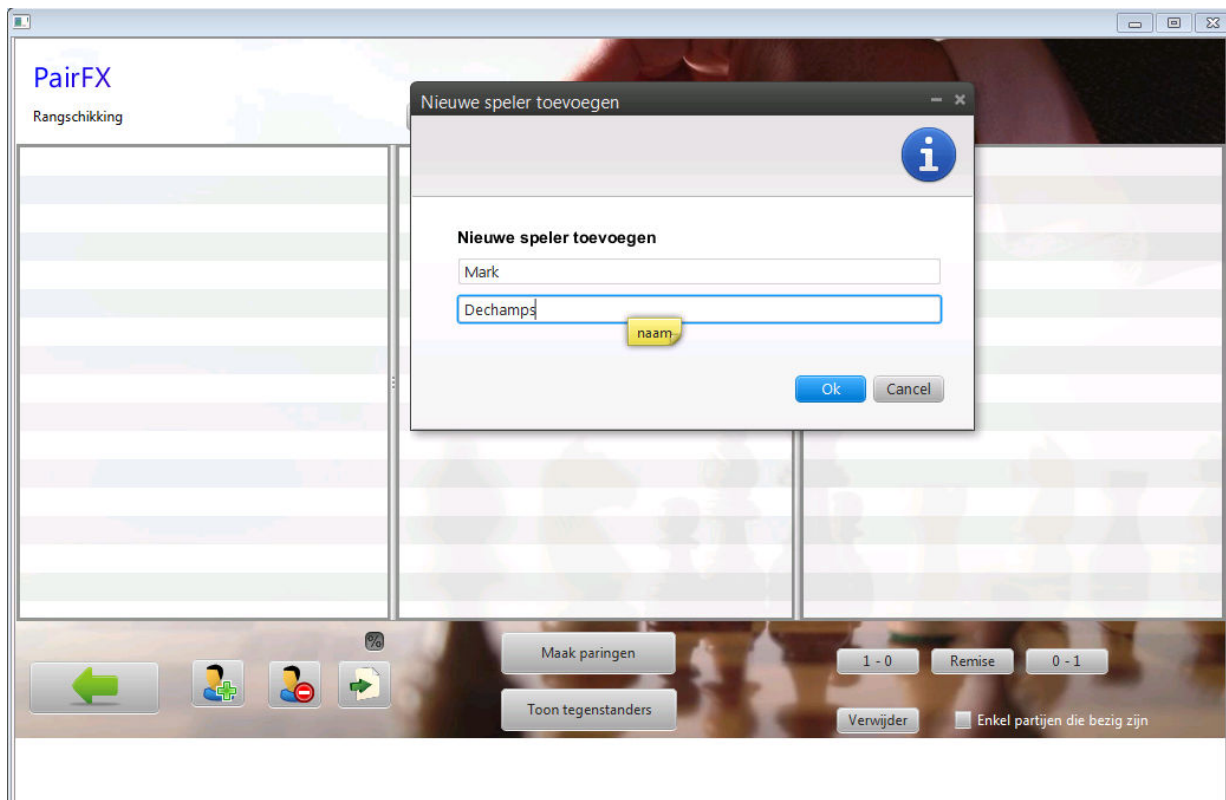
En klikken op ons toernooi...

Vervolgens komen we op het belangrijkste scherm van de applicatie.



Spelers toevoegen, wijzigen en verwijderen

Laat ons beginnen met een nieuwe speler toe te voegen. Klik links beneden op het icoontje met het groene plusje: speler toevoegen.

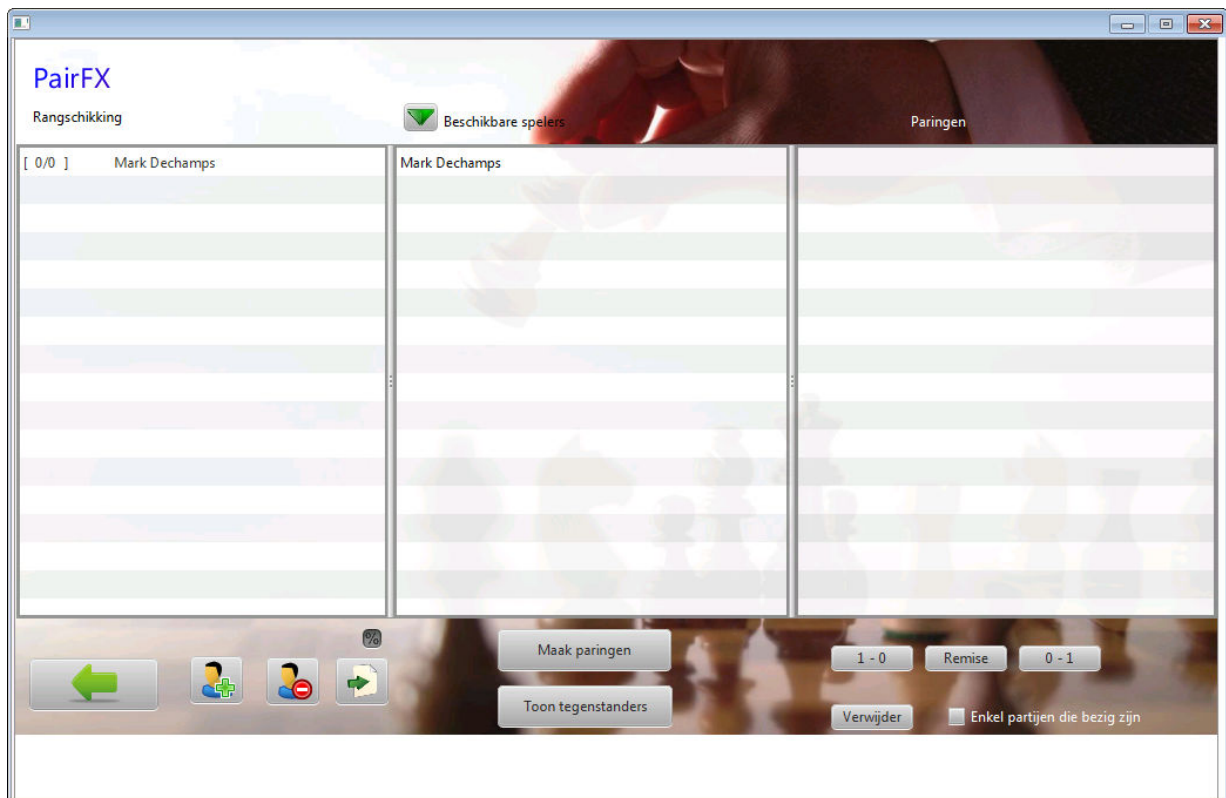


We kunnen de voornaam en familenaam van de speler ingeven alsook het aantal punten. Dit kan belangrijk zijn om een speler wat voorsprong te geven of bepaalde paringen toch toe te laten die anders niet mogelijk zouden zijn wegens een te groot puntenverschil.

We klikken ok en zien op onderstaand scherm dat de speler toegevoegd is.

Deze staat zowel links in de '**Rangschikking**', alsook in het midden bij de **beschikbare spelers**. Deze speler is beschikbaar omdat hij geen partij aan het spelen is. **De paringen** komen rechts..

Wanneer u een actie wil doen op een speler, dan is het altijd links te doen in de rangschikking kolom.

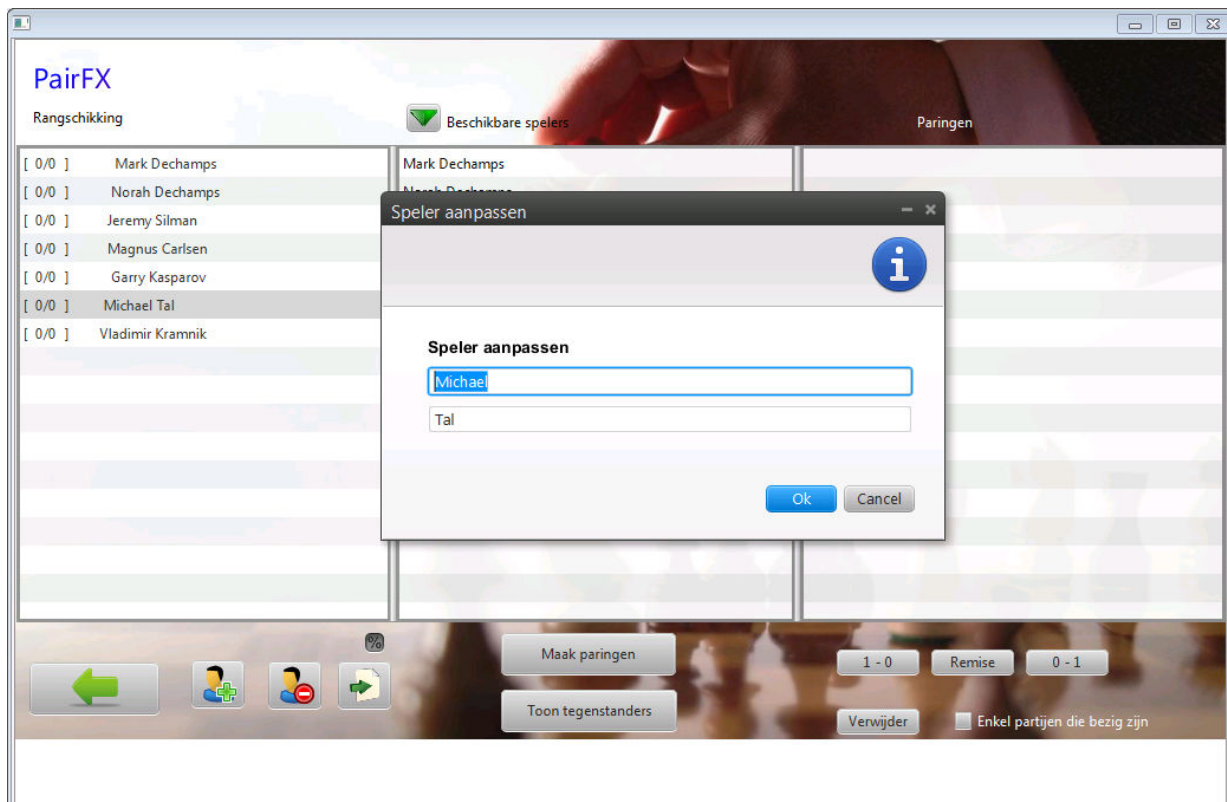


We voegen vervolgens op dezelfde manier een aantal spelers toe.

Stel dat we ons vergissen en we willen een speler verwijderen, dan kunnen we deze selecteren in de rangschikking en op verwijderen klikken of DELETE op het toetsenbord.

Let op, je kan geen spelers verwijderen die reeds partijen gespeeld hebben. Hiervoor moet je dus eerst de paringen zelf verwijderen.

Het kan echter ook dat u gewoon een spellingsfout maakte en de speler wilt aanpassen. Dubbelklik op de naam in de rangschikking.



Paringen maken

De kolom in het midden is de 'pool' van beschikbare spelers om een paring mee te maken.

U kunt zelf kiezen welke spelers u mee opneemt in een volgende paring. Dubbelklik op de naam om een speler te selecteren voor een paring. U ziet de naam blauw oplichten. Nogmaals dubbelklikken deselecteert de speler.

Belangrijk om weten is dat PairFX GEEN ronden maakt zoals een klassiek paringsprogramma. PairFX kent het concept van een ronde niet. Er worden gewoon paringen gemaakt met de beschikbare spelers. Deze paringen komen in de rechter kolom waar dan ook het resultaat kan ingegeven worden.

Paringen en klassement kunnen (sinds versie 1.9) op 2 manieren verlopen.

Op basis van punten, en op basis van percentage. U ziet het kleine knopje onder de rangschikking

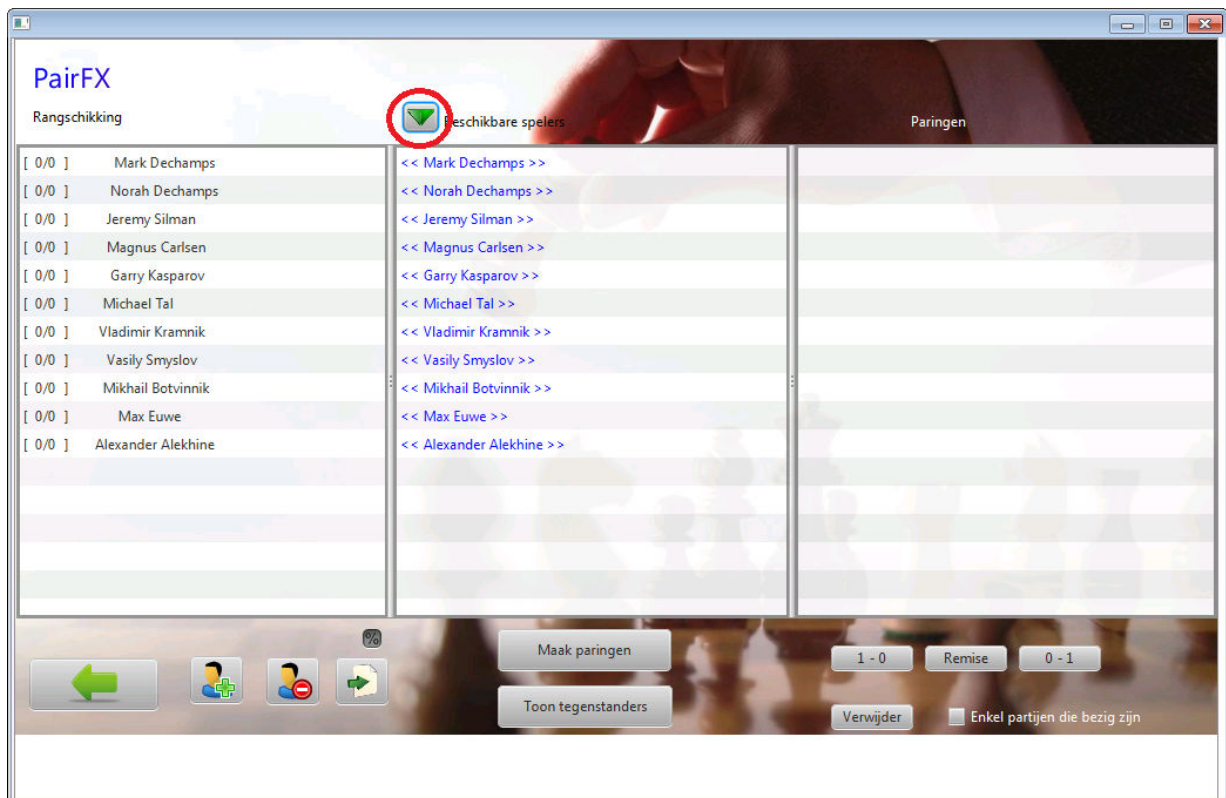
kolom met  ? Als dit knopje ingedrukt staat dan verloopt alles procentueel, zoniet dan verloopt alles op basis van punten.

Wat is dit dan juist ? Wel om een paring te kunnen uitvoeren wordt rekening gehouden met 2 dingen. Ten eerste mogen de spelers de laatste 3 ronden niet tegen elkaar gespeeld hebben. Ten tweede mogen ze niet meer dan 3 punten uit elkaar liggen in het punten systeem, of 60% in het procentueel systeem. Als speler 1 bv 100% van zijn partijen tot nu toe gewonnen heeft (hij heeft 10/10) en speler 2 komt laat in het toernooi maar speelt goed en haalt 3/3, dan heeft hij ook 100% en kan hij in principe tegen de speler 1 gepaard worden.

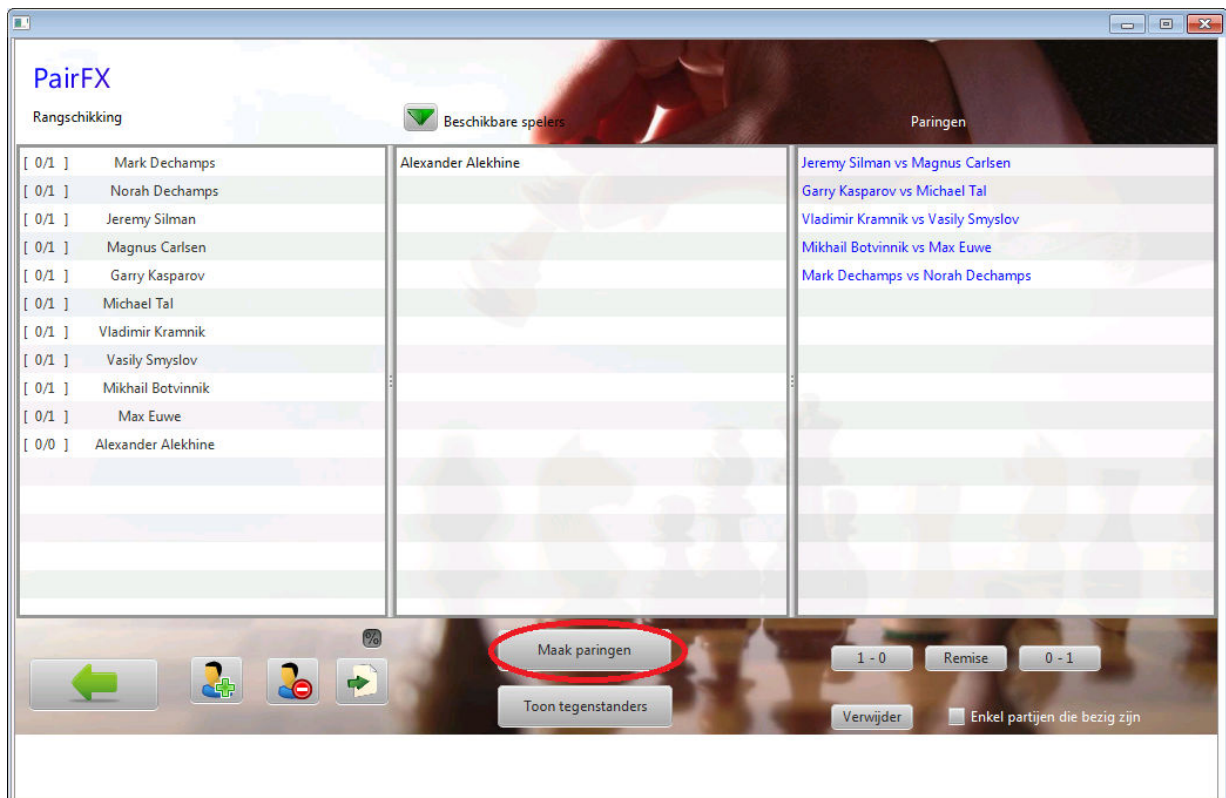
Een speler met 1/2 (50%) kan ook spelen tegen een speler met 2/2 (100%), daar het maar 50% verschilt en geen 60%.

Deze 2 parameters zijn aanpasbaar in de toernooifile voor gevorderde gebruikers maar volgens ons goede defaults.

Er kan tijdens het toernooi naar believen geswitched worden tussen de 2 systemen. U zult de rangschikking mee zien aanpassen.

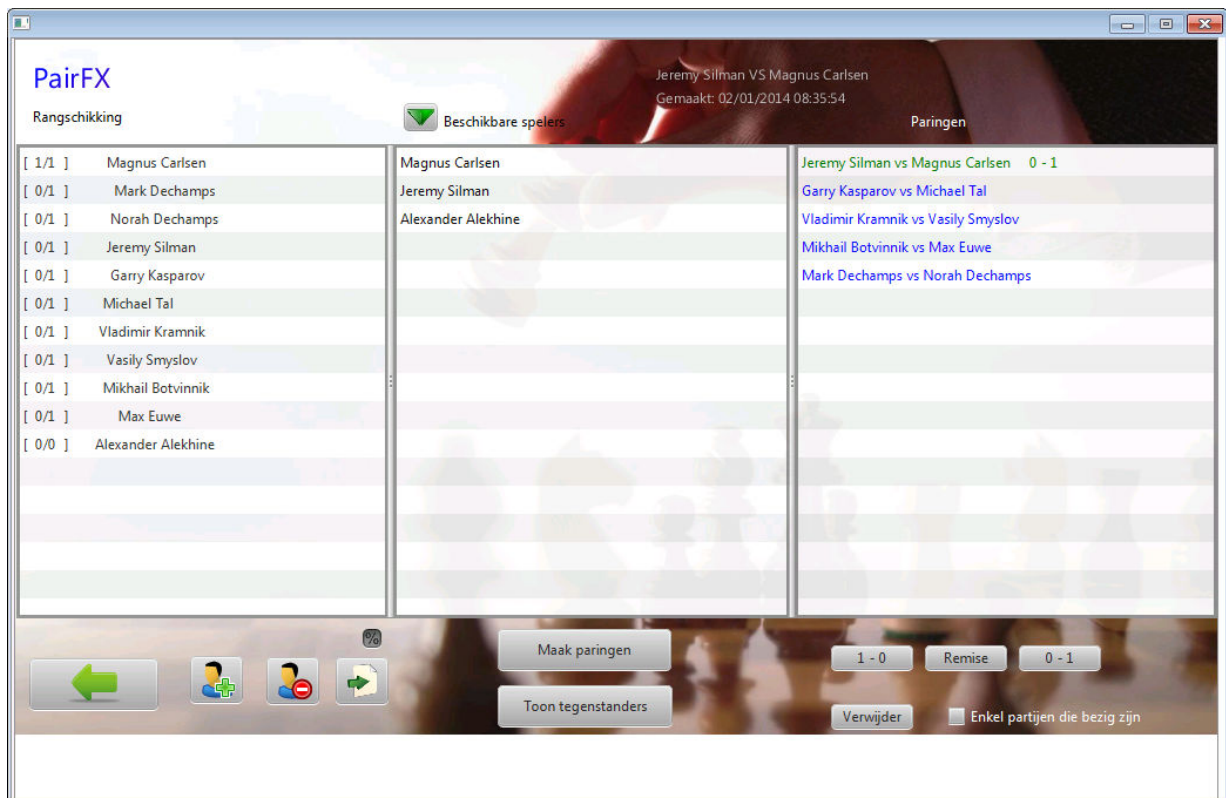


U kunt ook op de groene pijl boven de kolom klikken om alle spelers te selecteren. Vervolgens klikt u onderaan op de knop maak paringen.



U ziet de paringen rechts verschijnen **in het blauw** . U ziet dat er 1 speler niet kan spelen omdat er een oneven aantal spelers zijn.

We geven een score in voor de eerste partij.

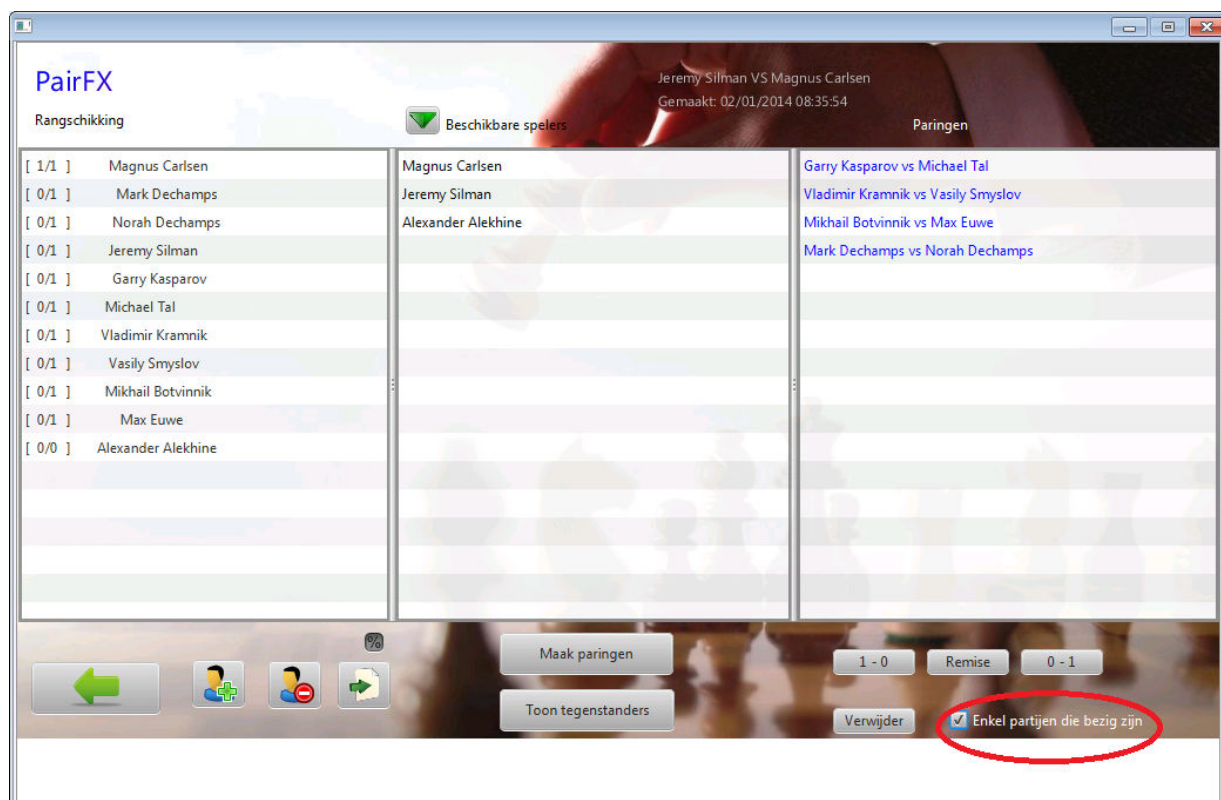


Nu gebeuren er 3 dingen.

- 1 De score wordt ingevuld en de partij wordt groen (gespeeld) in de 'paringen' kolom
- 2 De spelers zijn weer beschikbaar in de pool
- 3 Hun score wordt aangepast en dus ook het klassement.

Wanneer u een paring aanklikt ziet u bovenaan wat extra info over de partij. U ziet wanneer deze paring aangemaakt werd alsook wanneer deze gespeeld werd.

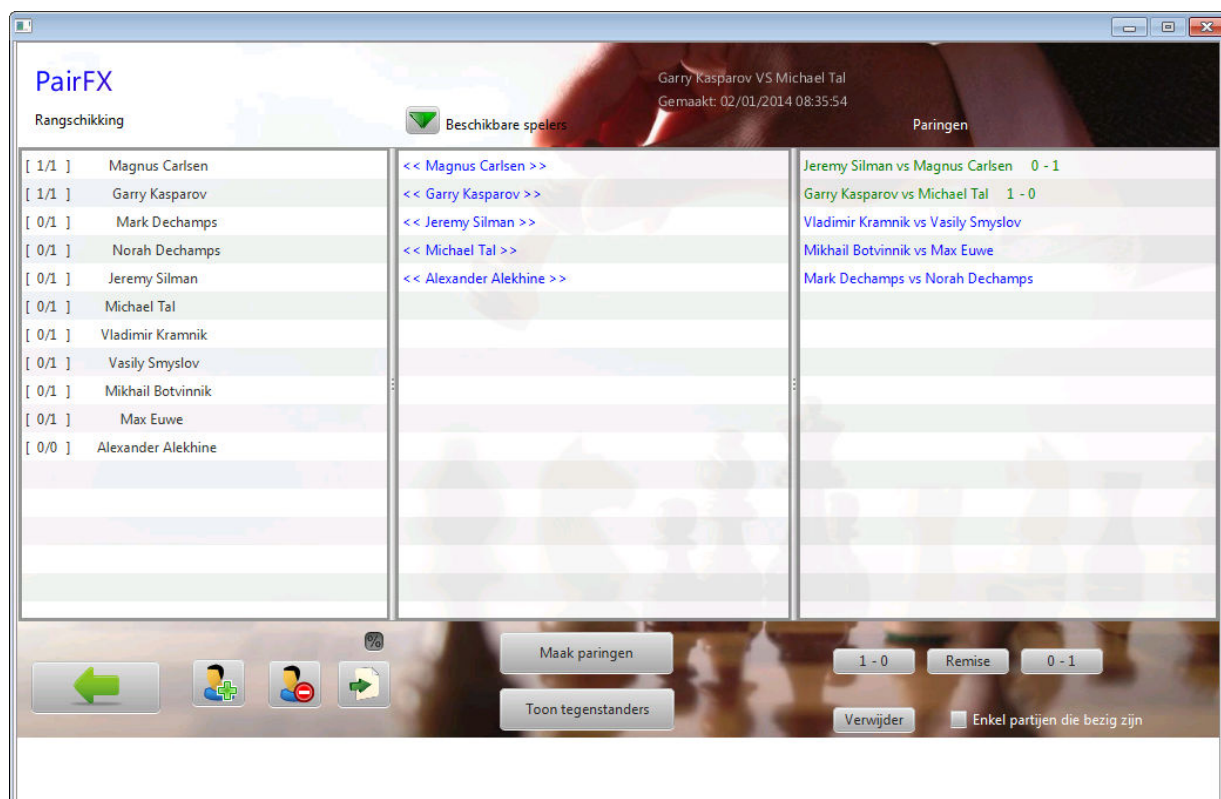
Onderaan rechts heeft u een klein handig checkboxje 'Enkel partijen die bezig zijn'. Wanneer we dit hier aanklikken zien we dat de lijst van partijen gefilterd wordt en enkel de huidige partijen worden nog getoond. De reeds gespeelde zijn niet zichtbaar meer.



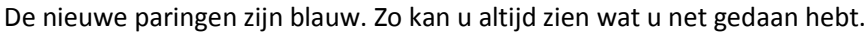
Zo blijft alles duidelijk ook wanneer er een groot aantal partijen gespeeld werden.

Stel, 2 partijen eindigen vrij snel en de rest van de spelers is nog druk bezig. Je hebt dus nu 5 beschikbare spelers en we willen die opnieuw aan het spelen zetten.

Je selecteert alle beschikbare spelers...



en klikt op 'Maak Paringen'



De nieuwe paringen zijn blauw. Zo kan u altijd zien wat u net gedaan hebt.

Wilt u de eindstand op een website zetten of afdrukken ? Klik dan op de groene pijl rechts naast de speler verwijderen knop.

PairFX

Garry Kasparov VS Michael Tal
Gemaakt: 02/01/2014 08:35:54

Rangschikking ☒ Beschikbare spelers Paringen

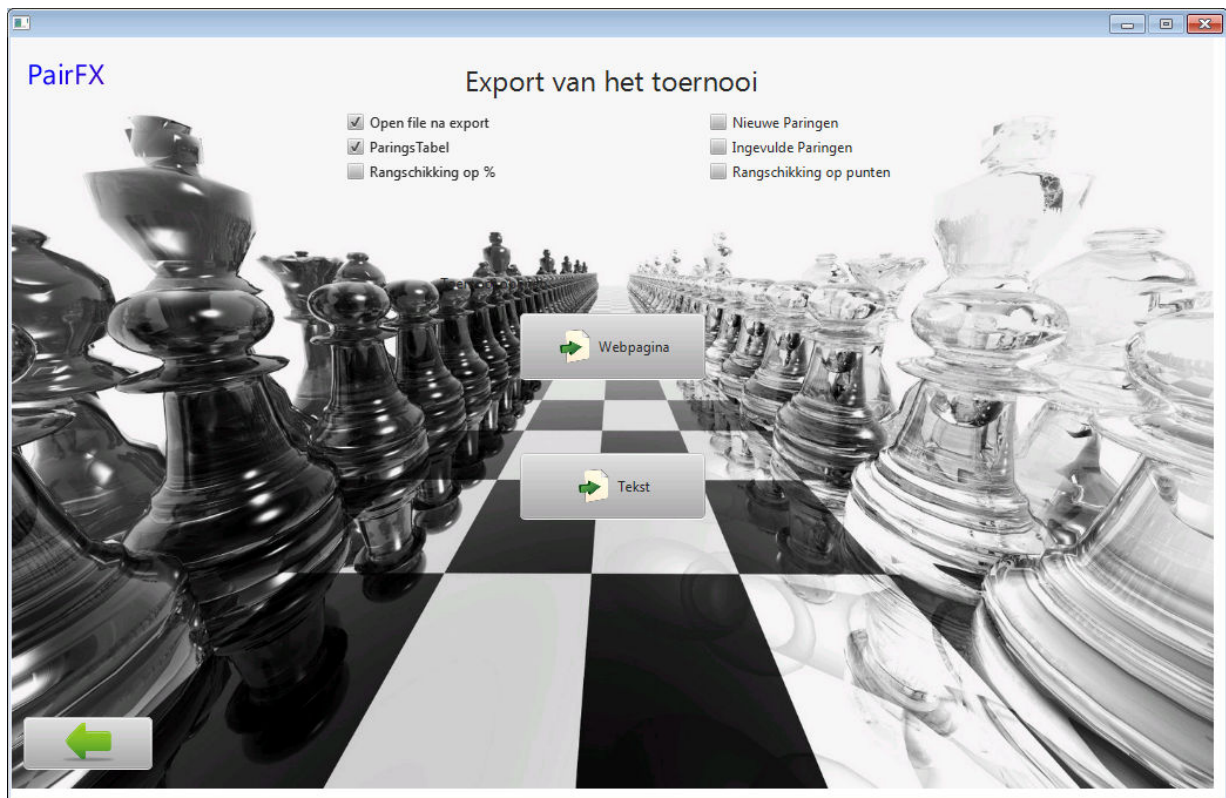
Rang	Speler	Score
[1/2]	Magnus Carlsen	
[1/2]	Garry Kasparov	
[0/1]	Mark Dechamps	
[0/1]	Norah Dechamps	
[0/2]	Jeremy Silman	
[0/2]	Michael Tal	
[0/1]	Vladimir Kramnik	
[0/1]	Vasily Smyslov	
[0/1]	Mikhail Botvinnik	
[0/1]	Max Euwe	
[0/0]	Alexander Alekhine	

Paringen

- Michael Tal vs Jeremy Silman
- Magnus Carlsen vs Garry Kasparov
- Jeremy Silman vs Magnus Carlsen 0 - 1
- Garry Kasparov vs Michael Tal 1 - 0
- Vladimir Kramnik vs Vasily Smyslov
- Mikhail Botvinnik vs Max Euwe
- Mark Dechamps vs Norah Dechamps

Maak paringen 1 - 0 Remise 0 - 1

Toon tegenstanders Verwijder ☐ Enkel partijen die bezig zijn



U komt op het volgende scherm

Wat wilt u in uw export ?

- De paringstabel is enkel beschikbaar in de html versie. We raden ook aan die te gebruiken daar een platte tekstfile zijn beperkingen heeft..
- De rangschikking van de spelers op punten en/of percentage
- De nieuwe paringen : dit zijn de paringen zonder uitslag
- Ingevlude paringen : alle paringen met uitslag

U kunt kiezen of u een html of een tekstfile wilt exporteren. Voor beide komt er een selectie scherm zodat u de locatie kunt kiezen.

Technische opmerking: In geval van een html pagina wordt de style.css file ook automatisch bij de html gekopieerd. Zorg er dus voor dat de start directory op de directory van de jar staat zodat het programma de style.css vindt.

De html export ziet er ongeveer zo uit:

PairFX

02/01/2014 08:55:42

handleiding toernooi	Magnus Carlsen	Garry Kasparov	Alexander Alekhine	Vasily Smyslov	Vladimir Kramnik	Mikhail Botvinnik	Norah Dechamps	Jeremy Silman	Michael Tal	Mark Dechamps	Max Euwe	Totaal	%
Magnus Carlsen	-							1				1/2	100%
Garry Kasparov		-							1			1/2	100%
Alexander Alekhine			-									0/0	0%
Vasily Smyslov				-								0/1	0%
Vladimir Kramnik					-							0/1	0%
Mikhail Botvinnik						-						0/1	0%
Norah Dechamps							-					0/1	0%
Jeremy Silman	0							-				0/2	0%
Michael Tal		0							-			0/2	0%
Mark Dechamps										-		0/1	0%
Max Euwe											-	0/1	0%

Rangschikking op basis van punten

Positie	Naam	Score
1	Magnus Carlsen	1/2
2	Garry Kasparov	1/2
3	Alexander Alekhine	0/0
4	Vasily Smyslov	0/1
5	Vladimir Kramnik	0/1
6	Mikhail Botvinnik	0/1
7	Norah Dechamps	0/1
8	Jeremy Silman	0/2
9	Michael Tal	0/2
10	Mark Dechamps	0/1
11	Max Euwe	0/1

Rangschikking op basis van percentage

Positie	Naam	Score
1	Magnus Carlsen	1/2
2	Garry Kasparov	1/2
3	Alexander Alekhine	0/0
4	Vasily Smyslov	0/1
5	Vladimir Kramnik	0/1
6	Mikhail Botvinnik	0/1
7	Norah Dechamps	0/1
8	Jeremy Silman	0/2
9	Michael Tal	0/2
10	Mark Dechamps	0/1
11	Max Euwe	0/1

Paringen

Wit		Zwart
Michael Tal	-	Jeremy Silman
Magnus Carlsen	-	Garry Kasparov
Vladimir Kramnik	-	Vasily Smyslov
Mikhail Botvinnik	-	Max Euwe
Mark Dechamps	-	Norah Dechamps

Afgewerkte partijen

Wit		Zwart
Jeremy Silman	0-1	Magnus Carlsen
Garry Kasparov	1-0	Michael Tal

De tekst versie zo:

PairFX 02/01/2014 08:58:06

Rangschikking op basis van punten

- | | | |
|-----|-----|--------------------|
| 1) | 1/2 | Magnus Carlsen |
| 2) | 1/2 | Garry Kasparov |
| 3) | 0/0 | Alexander Alekhine |
| 4) | 0/1 | Vasily Smyslov |
| 5) | 0/1 | Vladimir Kramnik |
| 6) | 0/1 | Mikhail Botvinnik |
| 7) | 0/1 | Norah Dechamps |
| 8) | 0/2 | Jeremy Silman |
| 9) | 0/2 | Michael Tal |
| 10) | 0/1 | Mark Dechamps |
| 11) | 0/1 | Max Euwe |

Rangschikking op basis van percentage

- | | | |
|-----|-----|--------------------|
| 1) | 1/2 | Magnus Carlsen |
| 2) | 1/2 | Garry Kasparov |
| 3) | 0/0 | Alexander Alekhine |
| 4) | 0/1 | Vasily Smyslov |
| 5) | 0/1 | Vladimir Kramnik |
| 6) | 0/1 | Mikhail Botvinnik |
| 7) | 0/1 | Norah Dechamps |
| 8) | 0/2 | Jeremy Silman |
| 9) | 0/2 | Michael Tal |
| 10) | 0/1 | Mark Dechamps |
| 11) | 0/1 | Max Euwe |

Paringen

Michael Tal - Jeremy Silman

Magnus Carlsen - Garry Kasparov

Vladimir Kramnik - Vasily Smyslov

Mikhail Botvinnik - Max Euwe

Mark Dechamps - Norah Dechamps

Afgewerkte partijen

Jeremy Silman 0 - 1 Magnus Carlsen

Garry Kasparov 1 - 0 Michael Tal

De tekst versie ondersteund geen tabel.

Veel schaakplezier!

Mark Dechamps

Disclaimer

PairFx is geschreven door Mark Dechamps voor scholen en schaakclubs en voor al wie het wil gebruiken. PairFX is gratis en er wordt voor de ontwikkeling ervan ook niets betaald. Alle werk gebeurt dus 's avonds na het werk of in het weekend. Alvast bedankt voor uw geduld en begrip.

Stuur graag uw feedback of (eventuele) bugs of verbeteringen naar mark.dechamps@gmail.com .
Alle aanvragen tot verbeteringen zullen serieus overwogen worden, echter zonder de gebruiksvriendelijke interface te compromitteren en het 'keep it simple' principe te breken.