

---

Trang 1

9. Tìm kiếm bạn bè bằng cách gửi biểu mẫu cũng như yêu cầu AJAX

➤ **CHỦ ĐỀ 2: WEB BÁN HÀNG.**

- a. Đăng nhập và phân quyền Mỗi user có 1 quyền.
  - Tài khoản admin sẽ có tất cả các quyền.
  - Tài khoản của người bán thì không thể thực hiện xóa, sửa, thêm tài khoản, được quyền thêm sản phẩm.
  - Tài khoản khách hàng thì chỉ xem được các sản phẩm và thông tin cá nhân của mình.
- b. Đăng ký tài khoản.
- c. Quên mật khẩu Khách hàng có thể lấy lại mật khẩu của mình qua email Quản trị viên có thể cập nhật trong tất cả thông tin của người bán, khách hàng.  
Khách hàng có thể cập nhật thông tin của chính mình
- d. Quản lý sản phẩm: Người bán Thêm, Sửa, Xóa:.
- e. Quản lý tài khoản: Quản trị viên có thể xem thông tin của tất cả tài khoản trong hệ thống
- f. Tìm kiếm sản phẩm theo giá Min a, Max b, Under a , a-b, > number
- g. Tìm kiếm sản phẩm theo màu
- h. Tìm kiếm sản phẩm theo tên
- i. Chọn các sản phẩm và thanh toán Cho phép chọn các sản phẩm trong giỏ hàng. Khi thanh toán hóa đơn sẽ được lưu lại và khách hàng sẽ nhận được một email xác nhận đặt hàng
- j. Quản lý giỏ hàng
- k. Quản lý nhà cung cấp
- l. Thống kê top 5 khách hàng mua nhiều nhất
- m. Thống kê top 5 nhân viên bán hàng xuất sắc nhất
- n. Thống kê top 10 sản phẩm bán chạy nhất
- o. Xuất tất cả hóa đơn, lọc hóa đơn theo ngày, in hóa đơn ra file Excel
- p. Thống kê doanh thu theo tháng
- q. Thống kê doanh thu theo thứ trong tuần
- r. Xem các sản phẩm cửa cửa hàng

➤ **CHỦ ĐỀ 3: NHÓM TỰ CHỌN.**

**II. YÊU CẦU:**

- Nhóm tối đa 6 thành viên, theo danh sách được cập nhật classroom, thực hiện chia nhóm và nộp danh sách vào buổi học Lab 4.
- Sinh viên tìm hiểu cách thức hoạt động, thiết kế giao diện bằng công cụ Figma và xây dựng tính năng cho website được cho project của nhóm, dùng các kiến thức đã được học: HTML5/CSS3, javascript, Java Servlet, JSP.
- Sinh viên xây dựng ứng dụng sử dụng các ngôn ngữ lập trình khác không có trong chương trình học sẽ nhận 0 điểm cho assignment.
- Sinh viên có thể xây dựng ứng dụng web theo mô hình MVC (Model – View –Controller),
- Ứng dụng cần đáp ứng được những chức năng cơ bản sau:

**Y1. Thiết kế cơ sở dữ liệu**

**Y2. Đáp ứng được các yêu cầu chức năng**

**Y3. Những yêu cầu về hình thức web.**

**Y4. Những yêu cầu về truy vấn dữ liệu**

**Y5. Những yêu cầu về báo cáo**

Đưa ra bản thiết kế CSDL, và giải thích cách thiết kế

Giải thích cách thiết kế giao diện (Figma)

### III. QUY ĐỊNH BÁO CÁO

- Báo cáo tối thiểu 15 trang.
- Ghi địa chỉ email để liên hệ nhóm vào trang bìa báo cáo.
- Giới thiệu: tìm hiểu về ứng dụng của project
- Cơ sở lý thuyết: Mô tả các thư viện, công nghệ có sử dụng trong bài tập lớn, ưu điểm nhược điểm của các thư viện, công nghệ đó..
- Thiết kế ứng dụng: Mô tả thiết kế cơ sở dữ liệu, ý nghĩa các bảng dữ liệu và các trường trong bảng. Trình bày cấu trúc mã nguồn, mô hình ứng dụng, các tính năng được xây dựng, flowchart,...
- Hiện thực: các tính năng được thiết kế và hình ảnh,...
- Cách thức cài đặt ứng dụng, môi trường chạy ứng dụng,...
- Nhiệm vụ, vai trò của từng thành viên trong nhóm.
- Tài liệu tham khảo.

### IV. MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

1. Thư mục Assignment chứa file BaoCao.doc hoặc file Baocao.pdf
2. Thư mục Source chứa toàn bộ ứng dụng.
3. Thư mục Database chứa file database.

#### Ghi chú

- ❖ Các sinh viên tự liên hệ với nhóm của mình để làm bài tập lớn (theo danh sách email liên lạc các thành viên trong nhóm),
- ❖ Thành viên nào không tham gia làm bài tập lớn sẽ nhận 0 điểm, và nhóm không ghi tên các thành viên không tham gia làm bài tập lớn vào báo cáo.
- ❖ Mọi thay đổi về danh sách nhóm, sinh viên phải thông báo trước cho cán bộ phụ trách để được cập nhật.

### V. THANG ĐIỂM ĐÁNH GIÁ

<b>8-10</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Đáp ứng tất cả các yêu cầu</li><li>- Đạt điểm tối đa 100% nếu có thêm chức năng</li></ul>
<b>6.0-7.0</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Đáp ứng phong cách thiết kế</li><li>- Thiếu ý 5</li></ul>
<b>5.0-5.9</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Thiếu Y4</li></ul>
<b>5.0</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Không nộp đủ các sản phẩm được mô tả trong mục <b>Sản phẩm phải nộp</b></li><li>- Ứng dụng không chạy.</li></ul>

-----**HẾT**-----