

Từ phía nhóm phát triển

- Phát hiện vấn đề mới khi hiện thực task/ mức độ của task phức tạp hơn so với đánh giá ban đầu
 - => Tạo task mới hoặc tăng thời gian hoàn thành task hoặc bổ sung thêm resource
- Phát hiện có vấn đề về mặt thiết kế hệ thống sau khi kiểm tra
 - => Thực hiện lại bước phân tích thiết kế hệ thống
- Đội ngũ phát triển bỏ qua giai đoạn kiểm thử do sử dụng quá nhiều thời gian cho việc thiết kế và hiện thực phần mềm
 - => Xây dựng lại kế hoạch với những công việc cụ thể và bám sát kế hoạch đã đề ra

Từ phía khách hàng

- Khách hàng thay đổi yêu cầu (thêm tính năng etc)
 - => Deal lại với khách hàng, xác định các task mới và thảo luận về budget + timeline mới
- Khách hàng gặp khó khăn về tài chính
 - => Thảo luận lại về các tính năng và thời gian hoàn thành của dự án để phù hợp với ngân sách hiện tại
- Khách hàng yêu cầu đẩy nhanh tiến độ hoàn thành dự án do sự cần thiết của phần mềm với tình hình thực tế
 - => Tập trung nhân sự, deal lại thời gian hoàn thành dự án với khách hàng hoặc tập trung hoàn thành core feature mà khách hàng đang cần gấp

Từ phía nhân sự

- Nhân sự nghỉ việc hoặc nghỉ phép khi dự án vẫn còn đang trong giai đoạn hiện thực.
 - => Cần bố trí lại nhân lực để hoàn thành task đúng hạn hoặc dời là task khác
- Nhân sự có mâu thuẫn nặng nề trong cùng một nhóm, không chịu hợp tác với nhau từ đó làm chậm tiến độ dự án.
 - => Cần giải quyết mâu thuẫn nhanh nhất có thể, nếu không thể giải quyết thì phải bố trí lại nhân sự.
- Nhân viên trì trệ, nản lòng hoàn thành dự án do độ khó của phần mềm
 - => Hỗ trợ technical cho nhân viên đang gặp khó khăn, tăng hoạt động giải trí, thư giãn ngoài giờ