

SZTGUI

Féléves feladat specifikáció

2021/22/2

Juhász Kristóf

Hodászi Márk

Révész Roland

Játék címe

Warrior's journey

Játék története

A játék során egy előre meghatározott útvonalon halad végig a főszereplő. Az út során különböző tárgyakat és fegyvereket gyűjt a játékos, amikkel fejleszteni tudja magát és a fegyvereit. Az út során egyre erősebb ellenfelekkel találkozik a játékos, amiknek a legyőzéséhez elengedhetetlen a karakter és tárgyainak fejlesztése. A játék akkor ér véget, ha az út során minden ellenfelet legyőzött, akivel szembe találkozott, bele értve a játék végén található főellenséget. A játékos 3 élettel kezdi a játékot, ha elveszítette mindhárom életét, vagyis háromszor megölték, akkor kezdheti újból a játékot.

Látványterv



