

# CURRICULUM VITAE



## MAREK FICHT

JUNIOR  
FRONT-END DEVELOPER

### NARZĘDZIA I TECHNOLOGIE

- JS, ES6, Sass
- React.js, jQuery, AJAX
- Firebase, MySQL, Node.js
- WebStorm, Notepad++, VSC
- React-app, Webpack, Gulp
- HTML, CSS, RWD, JSON

### KONTAKT

+48 663 534 659

marekficht@gmail.com

Git: github.com/MarkFicht

In: linkedin.com/in/marek-ficht/

### PROFIL

Mój cel zawodowy to ciągle poszerzanie wiedzy z zakresu JavaScript. Po zakończeniu studiów czułem niedosyt w swoim rozwoju i zacząłem edukować się na własną rękę. Zacząłem od podstaw C++, gdzie zrozumiałem programowanie proceduralne, a później obiektowe. Z początku była to przygoda po godzinach, lecz z czasem coraz mocniej wciągnąłem się w świat IT i stało to się moją pasją. Najbardziej lubię w tym możliwość wykorzystywania analitycznego myślenia i rozwiązywania łamigłówek. W przyszłości planuję ukierunkować rozwój w stronę full stack.

### PROJEKTY

#### - REFLEX GAME

Technologie: **React.js, React-app, Sass, Firebase**  
Link: [github.com/MarkFicht/reflex-game](https://github.com/MarkFicht/reflex-game)

- Gra multiplayer w czasie rzeczywistym. Wygrywa ten, kto szybciej wykona poprawnie sekwencje.
- Projekt full stack z baza danych.

#### - CSS-FUN

Technologie: **Webpack, Sass, CSS**  
Link: [github.com/MarkFicht/css-fun](https://github.com/MarkFicht/css-fun)

- SPA z animacjami i stylami, np. Future Gallery 3D, czy obracająca się kostka 3D z użyciem perspektywy.

#### - ASYNCHRONICZNA TODO LISTA Z REST API

Technologie: **Express.js, jQuery i Ajax, JSON,**  
Link: [github.com/MarkFicht/NodeJS-express-ajax-restapi](https://github.com/MarkFicht/NodeJS-express-ajax-restapi)

- Komunikacja klient-serwer za pomocą protokołu HTTP, na zasadach API typu REST
- Projekt full stack z db.json jako bazy danych.

#### - FURRY GAME

Technologie: **HTML, CSS, JS, jQuery, Webpack**  
Link: [github.com/MarkFicht/Workshop2-furry-game](https://github.com/MarkFicht/Workshop2-furry-game)

- Gra single player. Poruszamy się na planszy z kolizjami i zbieramy 'coiny'. Po wyjściu za planszę, gra się kończy.

### WYKSZTAŁCENIE

#### - CODERSLAB (320 GODZIN)

JAVASCRIPT DEVELOPER: REACT  
LIPIEC - WRZESIEŃ 2018

#### - WYŻSZA SZKOŁA BANKOWA (LICENCJAT)

KIERUNEK: INFORMATYKA, GRAFIKA I MULTIMEDIA  
2012 - 2016

### DOŚWIADCZENIE

#### - HALODOKTORZE.PL

STAŻYSTA  
WRZESIEŃ - LUTY 2015

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 roku o Ochronie Danych Osobowych; tekst jednolity: Dz. U. 2016 r. poz. 922).