Универсальная музыкальная педаль

Разработчики

Студенты 4го курса бакалавриата МФТИ

1. Гончаров Марк Александрович

Проектирование корпуса, 3D моделей, сборка

2. Кузнецова Маргарита Витальевна

Электронные и програмные решения

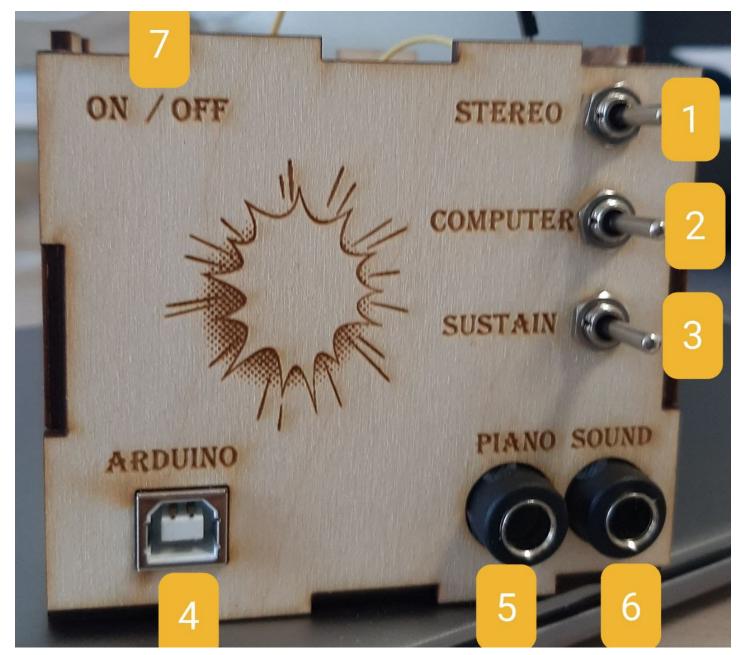
Описание продукта

Данную педаль можно использовать в различных целях, таких как:

- 1. Сустейн для синтезатора
- 2. Генератор инструментального фона для стерео системы
- 3. Контроль вывода звука в систему
- 4. Контроль работы компьютера

А также одновременное комбинирование данных функций.

Внутреннее устройство



- 1. Тумблер для вывода звука в стерео-систему
- 2. Тумблер для обработки нажатия педали для вывода в "Ардуино"
- 3. Тумблер для обработки нажатия педали для вывода в синтезатор
- 4. USB 2.0 вход для подключения к внутреннему Arduino UNO
- 5. Порт 8 input приём состояния нажатия кнопки
- 6. Порт 10 output вывод в стерео-систему
- 7. Джек 6.3 подключение к синтезатору
- 8. Джек 6.3 подключение к стерео-системе
- 9. Формат работы тумблеров

Использование продукта

| Функция | 1 - Стерео система | 2 - Ардуино | 3 - Синтезатор | |-------|-------| | Сустейн | OFF | OFF | ON | | Компьютер | OFF | ON | OFF | | Стерео-система | ON | OFF | OFF | DN | OFF | ON | OFF | ON | OFF | ON | OFF | ON |

Анализ существующих аналогов

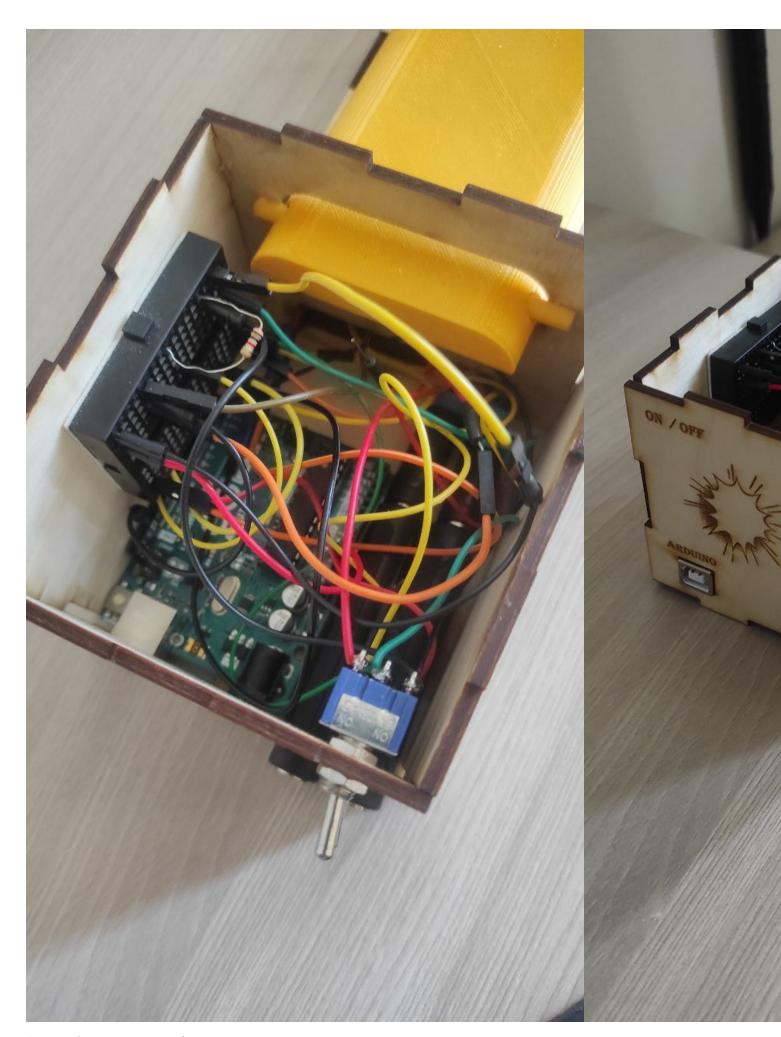
Существуют только отдельные устройства, выполнябщие данные функции. Более того, все существующие педали-обработчики звука связываются с компьютером и не способны сами передавать сигнал-вывод на стереосистему.

Процесс проектирования и изготовления

- 1. Поиск и анализ практичной и реализуемой идеи.
- 2. Подбор наиболее простых и дешёвых материалов дерево и пластик.

- 3. Прототипирование и изготовление корпуса
- 4. Исправление обнаруженных недостатков прототипа.
- 5. Прототипирование панели управления для пользователя
- 6. Исправление недостатков и сборка устройства
- 7. Конфигурирование электронных компонент
- 8. Создание и отладка програмного обеспечения
- 9. Сборка конечного продукта

Внутреннее устройство



Фотографии стадий разработки

