

Mark Gonzales Nielsen

Haraldslundvej 38, st 37
2800 Kongens Lyngby

+4523988174

markgonnielsen@gmail.com

Introduktion - lidt om mig

Jeg er en engageret og nysgerrig person med en passion for teknologi og programmering. Jeg er uddannet datamatiker fra cphbusiness, og jeg er særligt interesseret i backend udvikling og maskinlæring. Jeg nyder at arbejde med komplekse problemstillinger og finde innovative løsninger. Jeg værdsætter også samarbejde og er altid klar til at bidrage positivt til et team.

Læs mere om mig på min hjemmeside:

MarkGonzalesNielsen.github.io

Arbejdserfaring

Kvalifikationer

- Avisomdeler
- Lagerarbejde
- køkkenarbejde
- kundebetjening og service
- Datamatiker
- Opvask
- Softwareudvikling

PRAKTIKANT - ELLAB VALIDATION & MONITORING SOLUTIONS

Januar 2024 - Juni 2024

Arbejdsopgaver:

Softwareudvikler

Det blev jeg særlig god til:

Jeg blev særligt god til at arbejde i programmeringssproget C#. Under min praktikperiode fik jeg mulighed for at fordybe mig i et projekt, hvilket styrkede mine færdigheder i at skrive effektiv og vedligeholdelsesvenlig kode. Jeg lærte også at anvende forskellige frameworks og biblioteker, som udvidede mine tekniske kompetencer inden for C#.

En af de mest spændende udfordringer var at arbejde med kunstig intelligens (AI). Min primære opgave var at udvikle en applikation, der kunne indsamle og forberede data til brug i en AI-læringsmodel. Gennem denne proces lærte jeg meget om dataforberedelse, herunder rensning og normalisering af data, samt om de grundlæggende principper bag maskinlæring. Dette gav mig en dybere forståelse af, hvordan AI kan anvendes til at løse komplekse problemer og forbedre forretningsprocesser.

Jeg blev også god til at samarbejde med andre folk fra mit kontor. Teamwork var en central del af min daglige rutine, og jeg lærte vigtigheden af kommunikation og samarbejde. Jeg lærte at tage imod feedback konstruktivt for at forbedre mine egne arbejdsmetoder. Samtidig blev jeg bekendt med brugen af forskellige samarbejdsværktøjer, som hjalp os med at holde styr på projekter og deadlines.

OPVASKER - STAMMERSHALLE BADEHOTEL & RESTAURANT

Juni 2020 - September 2023

Arbejdsopgaver:

Vaske op

Det blev jeg særlig god til:

Organisere, så talerkenerne ikke blev stablet op

LAGERARBEJDER - POSTNORD KØGE

September 2020 - Juni 2021

Arbejdsopgaver:

Flytte pakker på pakkecentralen

Det blev jeg særlig god til:

Arbejde på skæve tidspunkter, da det var nattearbejde.

Finde ud af hvordan man kan være effektiv uden at kroppen tager skade af fysisk arbejde.

BARTENDER - PROVIANTEM, GUDHJEM

Juni 2017 - Juni 2020

Arbejdsopgaver:

Kundebetjening

Det blev jeg særlig god til:

Jeg blev god til at tale med kunder og betjene dem. Jeg lærte at arbejde organiseret og effektivt for at kunne mindske ventetiden for kunderne.

IT-erfaring

C#:

Øvet

PYTHON:

Let øvet

HTML:

Let øvet

HTML:

Let øvet

JAVA SCRIPT:

Let øvet

JAVA:

Øvet

Kørekort

JEG HAR FLG. KØREKORT:

- Almindelig bil (B)

KØKKENMEDHJÆLPER - PROVIANTEN, GUDHJEM

Juni 2015 - Juni 2020

Arbejdsopgaver:

Anrette og servere mad.

Det blev jeg særlig god til:

Her blev jeg god til at håndtere køkkenbonner, så jeg kunne gøre madden klar til kunder hurtigst muligt.

KØKKENMEDHJÆLPER - PROVIANTEN GUDHJEM

Juni 2013 - September 2016

Arbejdsopgaver:

Arbejde i køkken

Det blev jeg særlig god til:

Arbejde effektivt så kunderne fik maden hurtigst muligt

Uddannelse

DATAMATIKER (ERHVERVSAKADEMIUDDANNELSE) - COPENHAGEN BUSINESS ACADEMY

2021 - 2024 (Mellemlang videregående uddannelse)

Datamatiker AK

Med denne uddannelse har jeg færdigheder inden for IT herunder:

Programmering og Softwareudvikling:

Erfaring med udvikling af software i sprog som Java, C#, Python og JavaScript.

Databasehåndtering:

Oprettelse og administration af databaser med SQL teknologier.

Webudvikling: Udvikling af brugervenlige og responsive websider (HTML, CSS, JavaScript, React, Angular) samt backend-udvikling.

Konsulentarbejde: Rådgivning om IT-strategi og implementering af IT-løsninger.

Projektledelse: Planlægning og styring af IT-projekter med metoder som Agile og Scrum.

Jeg kan arbejde som softwareudvikler, systemadministrator, webudvikler, eller IT-projektleder. Uddannelsen har givet mig en solid base til videreuddannelse eller specialisering inden for IT.

Sprog

DANSK

Forståelse	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Flydende/modersmål
Tale	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Flydende/modersmål
Læse	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Flydende/modersmål
Skrive	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Flydende/modersmål

ENGELSK

Forståelse	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Flydende/modersmål
Tale	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Flydende/modersmål
Læse	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Flydende/modersmål
Skrive	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Flydende/modersmål

SPANSK

Forståelse	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Begynder
Tale	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Begynder
Læse	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Begynder
Skrive	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Begynder

TYSK

Forståelse	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Begynder
Tale	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Begynder
Læse	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Begynder
Skrive	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Begynder

NORSK

Forståelse	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Begynder
Tale	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Begynder
Læse	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Begynder
Skrive	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Begynder

SVENSK

Forståelse	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Begynder
Tale	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Begynder
Læse	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Begynder
Skrive	<div><div></div><div></div><div></div></div>	Begynder

TEGNSPROG



Links

HTTPS://GITHUB.COM/MARKGONZALESNIELSEN
<https://github.com/MarkGonzalesNielsen>

