

Esercizio06

Table of contents

- [Consegna](#)
- [Risoluzione](#)
 1. [Esplicitazione dell'integrale](#)
 2. [Calcolo del minimo](#)

Consegna

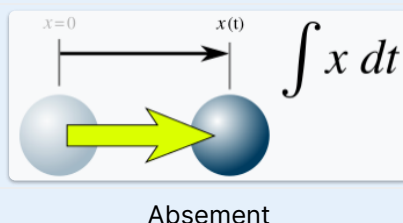
Si consideri una funzione continua in $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ definita $f(x, y) : \int_D (x^2 \alpha^2 \beta + y^2 \alpha \beta^2) d\mathbf{x} d\beta$ con $D = [0, 1][0, 1]$. Calcolare il **minimo della funzione** f , contenuta in una palla chiusa \mathcal{B} di raggio 2 e centro 1, 1.

- Riscriviamo in modo compatto la consegna.

$$f(x, y) : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} = \int_D (x^2 \alpha^2 \beta + y^2 \alpha \beta^2) d\mathbf{x} d\beta \quad \in \quad \mathcal{B}_2[1, 1]$$

- La forma dell'equazione è implicita, su degli intervalli $D = [0, 1]$. L'integrale rappresenta l'area sottostante una funzione: siccome le variabili sono 2, sappiamo che la risoluzione dovrà essere fatta in relazione di ciascuna. Il nostro obiettivo è quindi quello di esplicitare un integrale doppio sullo stesso intervallo D , per ciascuna variabile presa in esame, ovvero α e β .

Absement & absity in cinematica (Fisica)



Quando un oggetto nello spazio si muove, il suo spostamento può essere descritto dagli integrali di spostamento e dalle derivate. In inglese, si dice

- "**absement**", la misura di uno spostamento sostenuto di un oggetto dalla sua posizione iniziale ovvero, una misura di quanto lontano e per quanto tempo si è spostato ($m \cdot s$)

$$A = \int x \partial t \quad \begin{array}{l} \text{con } x \text{ un punto nello spazio} \\ \text{con } t \text{ il tempo} \end{array}$$

- "**absity**", la quantità vettoriale di un ordine derivativo inferiore rispetto allo spazio e spostamento, ovvero l'area sottostante il grafico ($m \cdot s^2$)

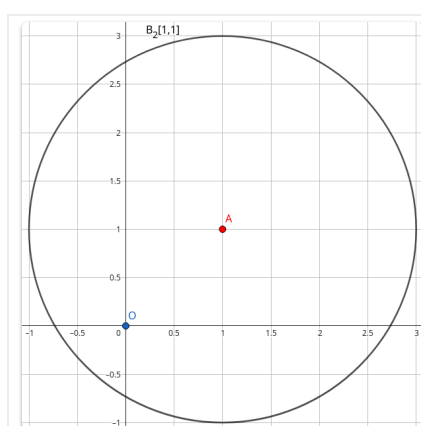
$$B = \iint x \partial t \quad \begin{array}{l} \text{con } x \text{ un punto nello spazio} \\ \text{con } t \text{ il tempo} \end{array}$$

Risoluzione

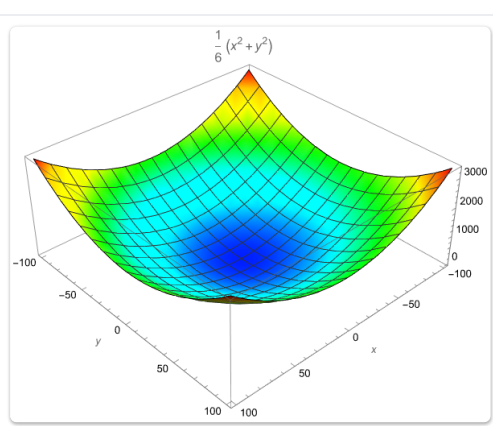
Esplicitazione dell'integrale

Per trovare il minimo della funzione, per prima cosa risolviamo l'integrale esplicitato. Non facciamoci spaventare dalla lunghezza: risolviamo i termini uno alla volta, prima integrando in relazione a α e poi in relazione a β , sullo stesso termine; inoltre, l'integrale è definito in \mathbb{R} , quindi qualsiasi sia l'ordine con cui svolgiamo i calcoli non ha alcuna importanza, siccome l'area sotto il grafico rimarrà la stessa.

$$\begin{aligned}
 f(x, y) &= \int_0^1 \int_0^1 x^2 \alpha^2 \beta \, d\alpha d\beta + \int_0^1 \int_0^1 y^2 \alpha \beta^2 \, d\alpha d\beta \\
 \int_0^1 x^2 \alpha^2 \beta \, d\alpha &= \frac{\beta x^2}{3} \rightarrow \int_0^1 \frac{\beta x^2}{3} d\beta + \int_0^1 \int_0^1 y^2 \alpha \beta^2 \, d\alpha d\beta \\
 \int_0^1 \frac{\beta x^2}{3} d\beta &= \frac{x^2}{6} \rightarrow \frac{x^2}{6} + \int_0^1 \int_0^1 y^2 \alpha \beta^2 \, d\alpha d\beta \\
 \int_0^1 y^2 \alpha \beta^2 \, d\alpha &= \frac{\beta^2 y^2}{2} \rightarrow \frac{x^2}{6} \int_0^1 \frac{\beta^2 y^2}{2} d\beta \\
 \int_0^1 \frac{\beta^2 y^2}{2} d\beta &= \frac{y^2}{6} \rightarrow \underbrace{\frac{x^2}{6}}_{\geq 0} + \underbrace{\frac{y^2}{6}}_{\geq 0}
 \end{aligned}$$



La palla in \mathbb{R}^2



$\frac{1}{6}(x^2 + y^2)$

Calcolo del minimo

La ricerca dei minimi viene fatta come al solito, calcolando la derivata parziale della funzione. Ora che abbiamo la funzione esplicitata, questo ci è facile

$$\nabla f(x, y) : \frac{x^2}{6} + \frac{y^2}{6} = \left(\frac{1}{3}x, \frac{1}{3}y\right)$$

Il fatto che il termine noto non ci sia, è dovuto dall'esplicitazione dell'equazione originale. Ci viene detto inoltre che il dominio con cui stiamo ragionando è quello di una palla

$$\mathcal{B}_2[1, 1] = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x - 1)^2 + (y - 1)^2 \leq 4\}$$

per la quale conosciamo già i valori sia di x che per y : sono entrambi positivi (dato l'elevamento al quadrato) e lo possono essere arbitrariamente verso un possibile valore minimo che però non potrà mai essere 0. Questo per dire che il punto trovato è un punto stazionario facente parte del dominio, che però non sarà mai punto minimo.