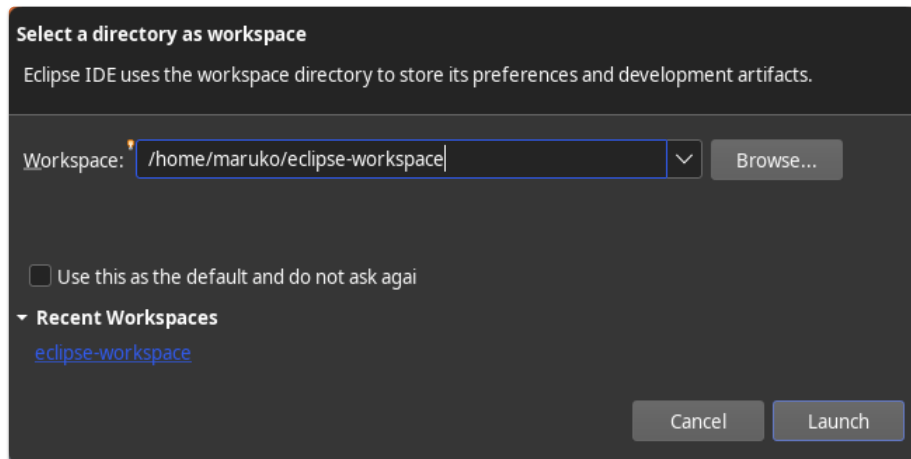
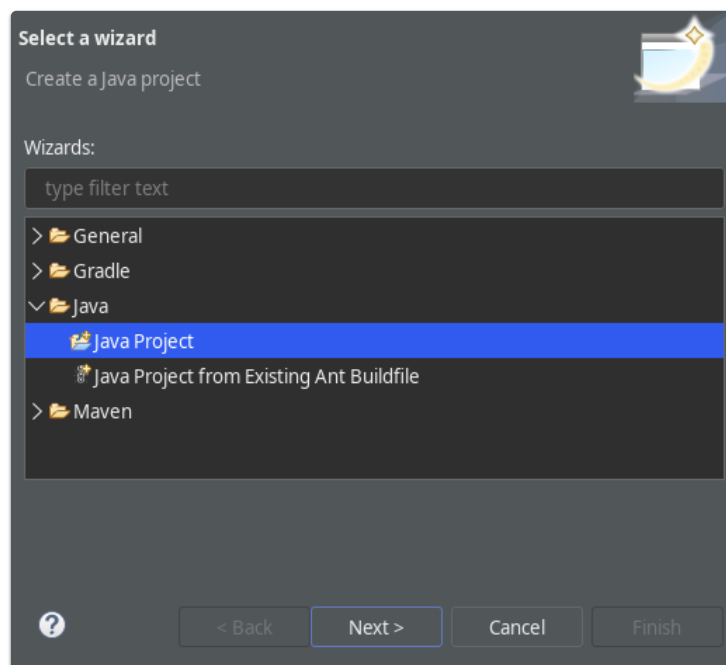


Passo a passo le istruzioni da seguire per programmare in JAVA, utilizzando l'IDE Eclipse 2022-09

1. dopo l'installazione avviare Eclipse, presenterà il launcher per la scelta del workspace se già esistente, creandolo altrimenti



2. all'avvio di Eclipse, ci sarà una pagina di presentazione che possiamo chiudere siccome non ci interessa
3. sulla sinistra clicchiamo `Create a project...` per creare un nuovo progetto `Java`, navigare quindi tra i menu aperti (nella finestra `Select a wizard` e selezionare:
`Java > Java Project > 'Next>'`



4. nella nuova finestra, scrivere nel campo `Project name` il nome del progetto in `JAVA` che tipicamente assumerà nomenclatura numerata a seconda dell'esercitazione in corso. Deselezionare il campo `Module` in fondo alla finestra e cliccare `Next>` o `Finish`.

Create a Java Project

Create a Java project in the workspace or in an external location.

Project name:

☒ Use default location

Location: [Browse...](#)

JRE

☐ Use an execution environment JRE:

☐ Use a project specific JRE:

☒ Use default JRE 'jre' and workspace compiler preferences [Configure JREs...](#)

Project layout

☐ Use project folder as root for sources and class files

☒ Create separate folders for sources and class files [Configure default...](#)

Working sets

☐ Add project to working sets [New...](#)

Working sets: [Select...](#)

Module

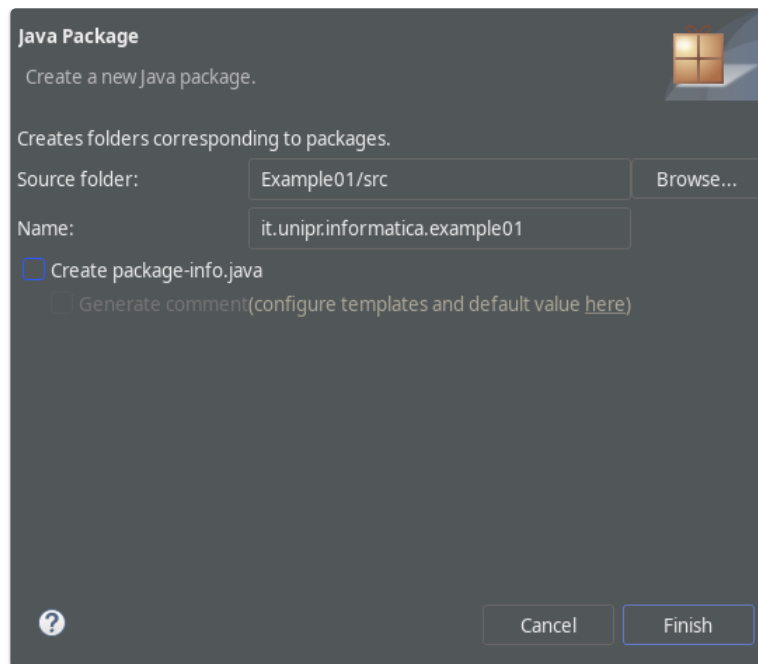
☐ Create module-info.java file

Module name:

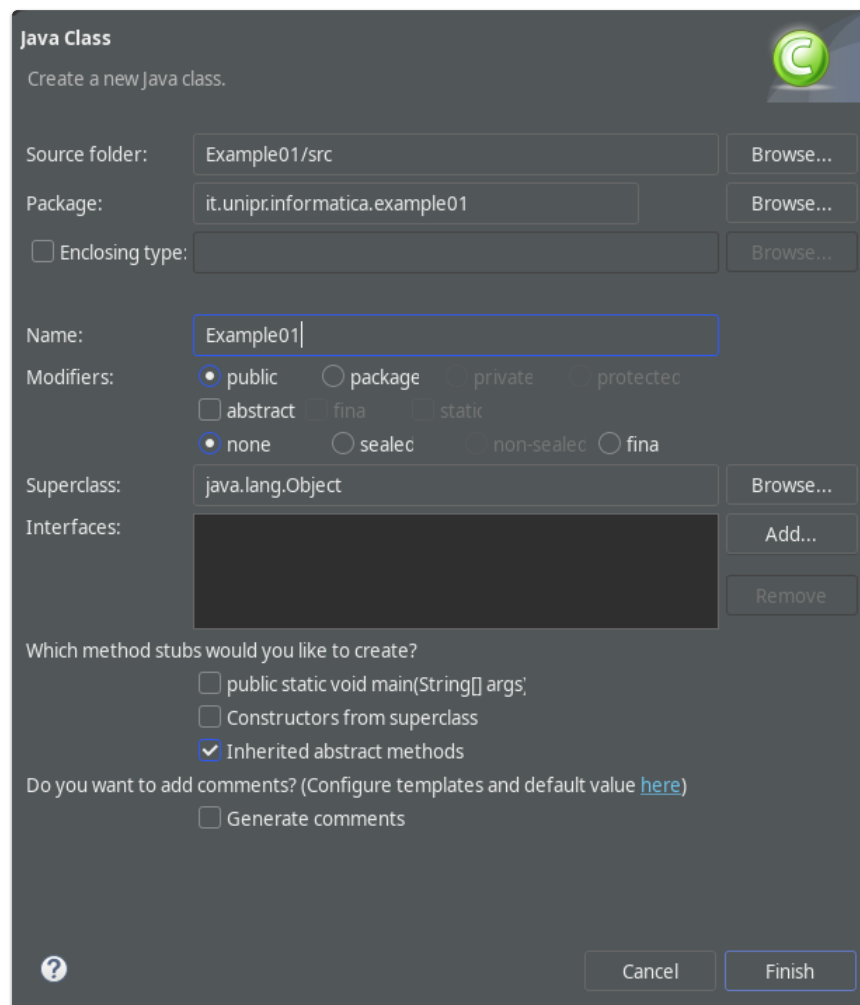
☐ Generate comments

[?](#) [< Back](#) [Next >](#) [Cancel](#) [Finish](#)

5. nella finestra a lato sinistro a nome `Package Explorer`, cliccare sul progetto appena creato e selezionare col tasto destro la cartella dei file sorgente `src > New > Package`
6. nella finestra che comparirà, compilare il campo `Name` con il nome che assumerà l'insieme della nostra esercitazione (struttura a cipolla): `it.unipr.informatica.example01`. Cliccare su `Finish`.



7. sempre nella stessa finestra di sinistra, cliccare col destro il package appena creato `src > New > Class` per creare una nuova classe, la quale useremo per il `main`.



8. il file `main` è pronto, possiamo scrivere un esempio se vogliamo e avviare la compilazione. Per farlo, l'icona in alto a sinistra ci permette di compilare. Per sicurezza, siccome il nostro è un progetto e vogliamo che funzioni per l'insieme, compiliamo per intero `Run > Run as > Java application`.

```
package it.univr.informatica.example01;

public class Example01 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Started");
    }
}
```

