

08_Passaggio_argomenti

Table of contents

- [Passaggio degli argomenti](#)

Passaggio degli argomenti

Gli argomenti in C++ così sono passati:

1. per valore tipo `T`

viene effettuata una copia del valore dell'argomento nel parametro funzione;

```
int main(int argc, char* argv[]) {}
```

2. per riferimento a lvalue `const T&` o `T&`

il parametro della funzione è un riferimento che viene inizializzato con l'argomento stesso, senza effettuare copia

```
void swap(int& a, int& b) {}
```

Passiamo per copia oggetti di modeste dimensioni.

Il valore di ritorno della funzione è di solito un passaggio per valore: nel caso dovessimo lavorare con il risultato, una copia dello stesso è necessaria per evitare situazioni "dangling". Possiamo restituire per riferimento, laddove siamo sicuri che il tempo di vita del detto risultato si perpetui.

```
// redefining operator []
class Array {
public:
    int size() const;
    float& operator[] (int index);
};

int main() {
    Array a;
    for (int i=0; i<a.size(); ++i)
        a[i] = 7;
}
```

 metodologie >  CODE >  ArgumentParse >  FuncArguments.cpp

07/03/2023