

Reunión 1 Sprint 2. Grupo DataDuelers

En esta reunión hablamos de lo que hablamos con los profesores del sprint 1 ya que al no estar muy ubicados con que tecnologías y aplicaciones hacer el proyecto no sabíamos muy bien por donde ir. También hablamos de las cosas que nos dejamos por hacer en el sprint 1 debido a lo que he dicho antes y al problema que nos supuso la DANA.

Primero hablamos de como crear bien nuestra aplicación ya que a principio solo teníamos un prototipo muy básico con pocas funcionalidades implementadas y queríamos que la aplicación estuviese mucho más bonita y con más funcionalidades implementadas. Decidimos hacer la aplicación con Java y para implementar las vistas usar HTML.

Después también hablamos de la base de datos que teníamos implementada en MySQL, ya que al hablar con los profesores nos dijeron que mejorásemos la base de datos ya que le faltaban algunas tablas importante y también había que añadir nuevas tablas y atributos para poder implementar lo que se pedía en el segundo sprint que era implementar un sistema de torneos y un ranking con puntuaciones.

Asimismo, hablamos de que aplicación y donde haríamos el servidor donde se lanzaría la aplicación para poder ver el progreso que íbamos haciendo. Primero nos pusimos a hacerlo con TomEE con las diapositivas que teníamos a nuestra disposición de un ejemplo para configurar el servidor y desplegar una aplicación que nos saliese el típico “Hello, world”. Debido a que no supimos que es lo que fallaba después de haber invertido mucho tiempo, le preguntamos al profesor y nos dijo que probásemos con TomCat. Esta parte se encargaba Ivan y le funcionaba, entonces empezamos a hacer ya el resto de la aplicación y de las vistas para poder lanzarla en el servidor y poder observar los cambios y avances que íbamos haciendo.

Por último, quedamos en que cada uno se encargaría de una parte que eran: mejorar la base de datos, implementar las funcionalidades del primer sprint que nos quedaban pendientes, implementar las nuevas funcionalidades que se incorporaban en el segundo sprint y la parte del servidor.

Sprint 2 Scrum 1

Nombre	Estado	Fecha	Prioridad
Gestionar base de datos	En curso	2024-11-27	Alta
Crear aplicación	En curso	2024-11-27	Alta
Crear servidor	En curso	2024-11-27	Baja
Enlazar aplicación sobre base de da	En curso	2024-11-27	Alta
Crear usuarios	En curso	2024-11-27	Alta
Crear administradores	En curso	2024-11-27	Alta
Crear reglas	En curso	2024-11-27	Alta
Crear y almacenar partidas	En curso	2024-11-27	Alta
Crear y organizar torneos	En curso	2024-11-27	Alta
Grabar presentación Sprint 2	No iniciado	2024-11-27	Media
		2024-11-27	