# Ingenería de Software

Presentado por DataDuelers

## Miembros del equipo:

- -Ivan Stoykov
- -Nuria Sanchez Herrero
- -Jiajin Dong
- -Maksym Senuik
- -Francisco Javier Domene

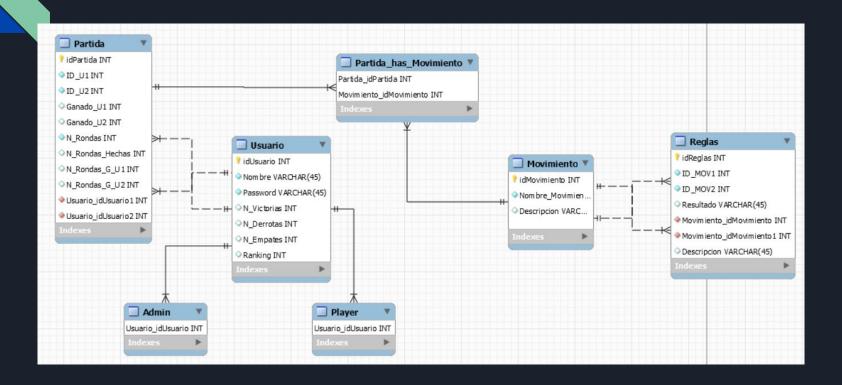
## Objetivos Sprint Actual

- -Torneos
- -Partidas
- -Movimientos
- -Reglas
- -Usuarios, Clientes y Admins
- -Manejo de errores
- -Conexión con la base de datos
- -Relacionar Usuario con la base de datos

#### Cambios:

- -Base de datos más actualizada y ajustada
- -Conexión completa con la base de datos
- -Comprobación del rol al entrar con el login
- -Se pueden eliminar y añadir usuarios en la base de datos
- -Implementación lógica del torneo
- -Cambios estéticos en la interfaz
- -Jugar contra IA

#### Nuevo modelo de la base de datos:



### Objetivos para Sprint 4

- -Relación completa con la base de datos
- -Mejorar la interfaz
- -Finalizar Torneo, Partida, Reglas y Movimiento
- -Manejo de errores y excepciones
- -Mejor organización y manejo de tiempo

## Gracias por su atención