

Reunión 2 Sprint Final. Grupo DataDuelers

Este es el documento de la reunión del 7 de enero de 2025. En esta reunión pusimos en común todo lo que habíamos hecho desde la primera reunión aunque hemos hecho varias reuniones en Discord para ir compartiendo todos los avances y mejoras en la aplicación. A pesar de que en la primera reunión distribuimos las tareas, al final todos hemos hecho algo del desarrollo de la aplicación ya que la documentación era poca tarea para que se encargara una persona y a esa persona se le dio algo que desarrollar en la aplicación. Hemos seguido teniendo algunos pequeños problemas con GitHub y ha habido veces que se ha sobrescrito algo de código suponiendo un pequeño retraso en tener que volver a rehacer el código que se ha sobrescrito. A pesar de esto, se ha organizado decentemente las tareas a pesar de que algunos integrantes del equipo han participado más que otros.

En la primera reunión que tuvimos por Discord, Ivan fue el que más cosas había avanzado en el desarrollo de la aplicación. Los avances que hizo fueron arreglar algunos de los fallos de navegación que habían, mejoró el tratamiento de errores y creó los métodos de añadir y eliminar tanto de reglas como de movimientos, quedándose así la tabla de tareas:

Sprint Final Scrum 1

Nombre	Estado	Fecha
Terminar aplicación	En curso	2025-01-08
Crear objetos de todas las clases	En curso	2025-01-08
Crear, unirse y almacenar partidas	En curso	2025-01-08
Crear y organizar torneos	En curso	2025-01-08
Crear, eliminar y listar reglas en base de datos	Listo	2025-01-08
Crear, eliminar y listar movimientos en base de datos	Listo	2025-01-08
Que el cliente juegue contra la IA	En curso	2025-01-08
Corregir fallos en la navegación	Listo	2025-01-08
Corregir la base de datos	En curso	2025-01-08
Mejorar la relación de las cosas con la base de datos	En curso	2025-01-08
Mejorar la interfaz	En curso	2025-01-08
Mejorar el tratamiento de errores	Listo	2025-01-08
Hacer scrums del sprint	En curso	2025-01-08
Hacer presentación para la entrega	En curso	2025-01-08
		2025-01-08

En la segunda reunión que hicimos en Discord, varios integrantes del grupo hicieron avances del desarrollo de la aplicación mientras que Francisco Javier iba actualizando la lista de tareas y haciendo la documentación. Nuria fue la encargada de hacer la mejora de la interfaz para que toda la aplicación tuviera la misma presentación y el mismo orden. Además, Ivan, con algo de ayuda de Francisco Javier, se encargaron de añadir los objetos de todas las clases, hacer las listas de los distintos objetos de la aplicación y mejorar la base de datos. Así se quedó la tabla de tareas:

Sprint Final Scrum 1

Nombre	Estado	Fecha
Terminar aplicación	En curso	2025-01-08
Crear objetos de todas las clases	Listo	2025-01-08
Crear, unirse y almacenar partidas	En curso	2025-01-08
Crear y organizar torneos	En curso	2025-01-08
Crear, eliminar y listar reglas en base de datos	Listo	2025-01-08
Crear, eliminar y listar movimientos en base de datos	Listo	2025-01-08
Que el cliente juegue contra la IA	En curso	2025-01-08
Corregir fallos en la navegación	Listo	2025-01-08
Crear funcionalidad partida	En curso	2025-01-08
Corregir la base de datos	Listo	2025-01-08
Mejorar la relación de las cosas con la base de datos	Listo	2025-01-08
Mejorar la interfaz	Listo	2025-01-08
Mejorar el tratamiento de errores	Listo	2025-01-08
Hacer scrums del sprint	En curso	2025-01-08
Hacer presentación para la entrega	En curso	2025-01-08
		2025-01-08

Y en la tercera reunión que hicimos en Discord, JiaJing, fue el que creó la funcionalidad de la partida haciendo el bean de la partida, el facade y el entity(partida.java). Y Nuria fue la que se encargó de que el cliente sea el que pueda jugar contra la IA, ya que en el sprint pasado lo que hicimos fue que el administrador era el que podía jugar contra la IA, y así se quedó la tabla de tareas:

Sprint Final Scrum 1

Nombre	Estado	Fecha
Terminar aplicación	En curso	2025-01-08
Crear objetos de todas las clases	Listo	2025-01-08
Crear, unirse y almacenar partidas	En curso	2025-01-08
Crear y organizar torneos	En curso	2025-01-08
Crear, eliminar y listar reglas en base de datos	Listo	2025-01-08
Crear, eliminar y listar movimientos en base de datos	Listo	2025-01-08
Que el cliente juegue contra la IA	Listo	2025-01-08
Corregir fallos en la navegación	Listo	2025-01-08
Crear funcionalidad partida	Listo	2025-01-08
Corregir la base de datos	Listo	2025-01-08
Mejorar la relación de las cosas con la base de datos	Listo	2025-01-08
Mejorar la interfaz	Listo	2025-01-08
Mejorar el tratamiento de errores	Listo	2025-01-08
Hacer scrums del sprint	En curso	2025-01-08
Hacer presentación para la entrega	En curso	2025-01-08
		2025-01-08

Quedándose por hacer varias implementaciones de los torneos y de las partidas. En las partidas nos faltaba el como jugar partidas, que a otros jugadores les salga una partida que ha sido empezada para jugar contra el otro jugador y que esta, una vez haya sido acabada no salga como partida a comenzar y salga el resultado. Y en torneos nos faltaba todo por hacer tanto crearlos, eliminarlos, definir que jugadores participan en el torneo, los rankings, la lógica del torneo, etc.

En la reunión del 7 de enero que hicimos de forma presencial pusimos todo en común. Entre todos los integrantes del grupo hicimos todo lo que nos faltaba por hacer en las partidas e hicimos que funcionasen. Lo único que no conseguimos hacer hasta esta fecha fue la implementación de los torneos y nos faltaba terminar la documentación y hacer la presentación. A parte de lo de las partidas, hicimos cambios en la interfaz ya que habían algunas cosas que no nos salían bien o creaban confusión, conectamos todas las acciones que se hacían en la aplicación con la base de datos, es decir, si en la aplicación se creaba o se eliminaba un usuario o una partida, esta se añadía o se destruía de la base de datos.

Por lo tanto, para intentar terminar el proyecto, Francisco Javier se puso a terminar la documentación y la presentación y el resto del equipo se puso con el desarrollo de los torneos a ver si éramos capaces de terminarlos a tiempo.

Al final no nos dio tiempo a terminar los torneos ya que en el poco tiempo que nos quedaba era inviable terminarlo todo, por consecuencia la aplicación se terminó todo excepto los torneos, aunque teníamos la idea de cómo hacerlos, quedándose así la tabla de tareas final:

Sprint Final Scrum 2

Nombre	Estado	Fecha
Terminar aplicación	En curso	2025-01-08
Crear objetos de todas las clases	Listo	2025-01-08
Crear, unirse y almacenar partidas	Listo	2025-01-08
Crear y organizar torneos	En curso	2025-01-08
Crear, eliminar y listar reglas en base de datos	Listo	2025-01-08
Crear, eliminar y listar movimientos en base	Listo	2025-01-08
Que el cliente juegue contra la IA	Listo	2025-01-08
Corregir fallos en la navegación	Listo	2025-01-08
Crear funcionalidad partida	Listo	2025-01-08
Corregir la base de datos	Listo	2025-01-08
Mejorar la relación de las cosas con la base	Listo	2025-01-08
Mejorar la interfaz	Listo	2025-01-08
Mejorar el tratamiento de errores	Listo	2025-01-08
Hacer scrums del sprint	Listo	2025-01-08
Hacer presentación para la entrega	Listo	2025-01-08
		2025-01-08