

虚拟疏散专利对比文件分析

1.一种考虑人员物理影响的建筑火灾虚拟疏散训练方法-北京科技大学

相关度：★★★★★

形式

- 单人(受训者) + NPC(预先定义好路径)
- 非虚拟现实技术 (并未提及是否涉及虚拟现实 VR)

NPC

NPC 路径来自仿真软件的疏散模拟

与我们的区别

- 该方案属于单人 + NPC，而我们的非虚拟现实模块属于多人在线
 - 并未提及是否涉及虚拟现实(VR)
-

2. 一种城市轨道交通应急疏散仿真系统及方法-北京交通大学

相关度：★★★★★

形式

- 单人或多人在线
- 全虚拟现实方式
 - 不使用手柄,而用万向走步机替代(即佩戴者需要真实移动)
- 重点应用于火灾场景

NPC

- NPC 路径系软件智能寻路
 - 我觉得可从此处规避：设置我们的 NPC 路径数据来自仿真软件的疏散模拟（如方案一）
-

3. 一种虚实互动的交通疏散控制方案的优化方法及其系统

相关度：☆

并非真人控制虚拟角色进行疏散

根据真实交通场景建立虚拟环境，虚拟人物根据内置逻辑行进，比较不同的疏散控制方案

4. 用于人员疏散特征测试及演练的虚拟实验平台系统及方法-房志明

相关度：★★

形式

- 系三维平面的二维投影视角，即二维平面
- 非虚拟现实
- 多人在线

视角

通过限制视角外的图像为同色，即模拟实际人员的不可见状态