Описание порядка выполнения программы:

В файл **introductory\_string.txt** вводится исходный текст (в одну строчку). Могут использоваться заглавные и строчные буквы английского алфавита, цифры, скобки, кавычки, и прочие символы, которые присутствуют на клавиатуре.

В файл **scheme.txt** вводится схема подстановок следующим образом: вводить подстановки начинаем с самой первой строки, затем через enter вводим в каждой следующей строчке ровно одну подстановку; сама подстановка имеет вид: заменяемое слово, символ ‘ -> ‘, обязательно выделенный с двух сторон пробелами, и слово, на которое мы хотим заменить. Если подстановка является заключительной, то вместо стрелки ставим стрелку с точкой, то есть ‘ ->. ’, также выделенный пробелами. Если мы хотим удалить заменяемое слово из текста, то есть заменить его на пустое, то справа в подстановке ставим 0. Если же мы хотим добавить какое-нибудь слово в начало строки, то есть если заменяемое слово является пустым, то ставим слева 0 (но только в случае, если подстановка заключительная).

В файл **result.txt** появится результат выполнения программы, так же в одной строчке.