

Marcos Cruz Reyes

Desarrollador Junior

Experiencia

Sistema de llenado Automático para contenedores de agua (2019 – Ahora)

Se construyó un sistema de software y hardware, que permite operar de una manera más calificada el uso del agua en los sistemas de llenado domésticos, esto mediante un sistema de llenado automático.

- Llevar el control de llenado en el sistema.
- Administrar la cantidad de agua que contiene el tinaco.
- Llevar un control del consumo de agua semanal.
- Automatizar los tiempos de llenado.

Tecnologías: Java, Domótica con Arduino, Bases de Datos con MYSQL

Punto de venta Transporte de antorcha “Región mixteca” (2018 – 2019)

Este sistema permitió a el sitio de trasportes “Región Mixteca” automatizar el control de todas sus actividades como son: registrar la venta de boletos, paquetería, cancelación de una reservación, viajes privados, corte de caja, lo cual supondrá un acceso rápido y sencillo a los datos, gracias a interfaces gráficas sencillas y amigables. Además, los datos accedidos estarán siempre actualizados, lo cual es un factor muy importante para poder llevar un control centralizado.

Tecnologías: Java, Domótica con arduino.

Auto Eat (2017 – 2018)

Dispensador de alimento automatizado para aves, administrado a través de una aplicación de escritorio para el Municipio de Chila de las Flores Pué.

Tecnologías: Java, domótica con arduino.

Educación

Instituto Tecnológico de Acatlán de Osorio (2017–2022)

Ingeniera Informática

Inscrito desde Agosto del 2017 hasta el presente

Asistir a cursos de especialización en java

Tomando asignaturas optativas en desarrollo de software



Perfil

Soy desarrollador Junior con solidas habilidades para la resolución de problemas y experiencia en comprobada en creación de proyectos y diseño de software en un entorno basado en requerimientos.

Habilidades profesionales

Lenguajes/Tecnologías

Java:	<div></div>
Arduino:	<div></div>
HTML/CSS	<div></div>
PHP	<div></div>
Java Script	<div></div>
Android nativo	<div></div>