

Marcos Cruz Reyes

Desarrollador

Contacto

E-mail: marcos.mrc.77@gmail.com

Cel.: +52 9531266126

Experiencia

Sistema de llenado Automático para contenedores de agua

Se construyó un sistema de software y hardware, que permite operar de una manera más calificada el uso del agua en los sistemas de llenado domésticos, esto mediante un sistema de llenado automático.

- Llevar el control de llenado en el sistema.
- Administrar la cantidad de agua que contiene el tinaco.
- Llevar un control del consumo de agua semanal.
- Automatizar los tiempos de llenado.

Tecnologías: Java, Domótica con Arduino, Bases de Datos con MySQL

Punto de venta Transporte de antorcha “Región mixteca”

Este sistema permitió al sitio de trasportes “Región Mixteca” automatizar el control de todas sus actividades como son: registrar la venta de boletos, paquetería, cancelación de una reservación, viajes privados, corte de caja, lo cual supondrá un acceso rápido y sencillo a los datos.

Tecnologías: Java, Domótica con arduino.

Auto Eat

Dispensador de alimento automatizado para aves, administrado a través de una aplicación de escritorio para el Municipio de Chila de las Flores Pué.

Tecnologías: Java, domótica con arduino.

Educación

Instituto Tecnológico de Acatlán de Osorio (2017–2022)

Ingeniera Informática

Inscrito desde Agosto del 2017 hasta el presente

Asistir a cursos de especialización en java

Tomando asignaturas optativas en desarrollo de software



Perfil

Mi nombre es Marcos, soy estudiante del último semestre de Ing. Informática en el instituto tecnológico de Acatlán de Osorio, Puebla. Es un gran reto para mí comenzar a estructurar mis conocimientos para adentrarme en este mundo tecnológico, pero eso no me detiene, porque soy firme con mis decisiones.

Me gusta resolver problemas que impliquen escribir código, actualmente en mi portafolio he trabajado con lenguajes como: Java (Principalmente), bases de datos con MySQL, Domótica con Arduino, Diseño y desarrollo de páginas web con HTML, CSS, JavaScript y PHP, tengo conocimientos básicos en programación móvil en Android, nativo con lenguaje de programación Java, y multiplataforma con lenguaje de programación Xamarin.

Habilidades profesionales

Lenguajes/Tecnologías

Java:	<div></div>
Arduino:	<div></div>
HTML/CSS	<div></div>
PHP	<div></div>
Java Script	<div></div>
Android nativo	<div></div>