

1. Apresente as diferenças entre biblioteca estática e dinâmica.
2. Uma aplicação trabalha com um vetor de grafos criados com listas em que cada elemento do grafo armazena uma matriz tridimensional de listas genéricas. Apresente os módulos e interfaces desta aplicação explicando os relacionamentos cliente-servidor, interface fornecida por 3ºs e as principais funções de acesso.
3. Dê um exemplo de callback diferente do apresentado em aula.
4. Qual é a relação entre os conceitos de baseline, desenvolvimento incremental e aprimoramento individual.