Roteamento em DHT estática - INF1406

Instruções

Compilamos todos os programas utilizando os comandos:

```
>cargo build --bin client
>cargo build --bin server
```

Os testes são realizados com 2 terminais abertos. Primeiro disparamos os 16 nós do anel em background usando o comando:

>target/debug/server 0 16 & target/debug/server 1 16 & target/debug/server 2 16 & target/debug/server 3 16 & target/debug/server 4 16 & target/debug/server 5 16 & target/debug/server 6 16 & target/debug/server 7 16 & target/debug/server 8 16 & target/debug/server 9 16 & target/debug/server 10 16 & target/debug/server 11 16 & target/debug/server 12 16 & target/debug/server 13 16 & target/debug/server 14 16 & target/debug/server 15 16

(lembre-se de matar todos os processos em background gerados ao final dos testes usando `>killall -9 server`)

Depois, cada um dos terminais vai rodar uma instância do cliente:

>target/debug/client

Em cada um dos terminais, entre com a porta que aquele cliente vai usar para receber as respostas (nós usamos as portas 7877 e 7878) (os nós dos servidores ocupam as portas 7879..7894)

Feito isso, estamos prontos para realizar os testes. Eles consistem em digitar nos terminais dos clientes o número do nó para o qual a requisição vai ser feita, seguido da requisição em si, que vai estar em um dos formatos a seguir:

```
`C+<chave>+` ---> Consulta da <chave>
`I+<chave>+<valor>+`---> Inserção do <valor> na <chave>
```

(Vale notar que nem a chave nem o valor pode utilizar o caracter '+')

Teste:

Passo 1

Consulta direta em chave não existente

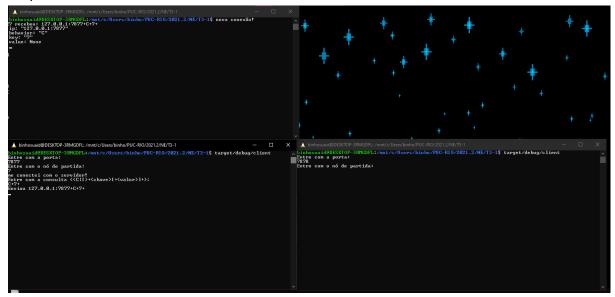
Input no cliente 1:

>7

>C+7+

Resultado esperado:

O servidor recebe a conexão e a atende direto sem repassar para outro nó O cliente 1 vai ficar bloqueado, até que a inserção seja feita pelo outro cliente.



Inserção direta

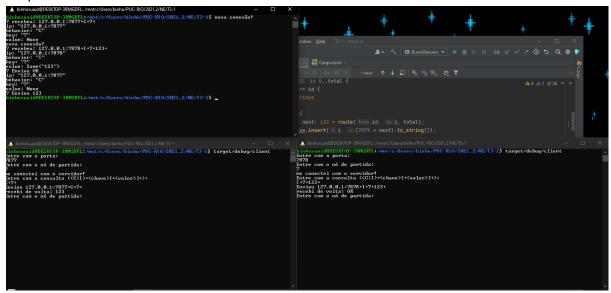
Input no cliente 2:

>7

>1+7+123+

Resultado esperado:

O servidor recebe a conexão e a atende direto sem repassar para outro nó O cliente 2 vai receber um OK, e o cliente 1 que estava esperando essa chave vai receber o '123'.



Consulta direta em chave existente

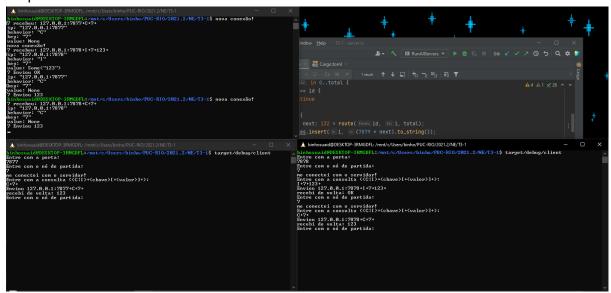
Input no cliente 2:

>7

>C+7+

Resultado esperado:

O servidor recebe a conexão e a atende direto sem repassar para outro nó O cliente 1 recebe '123' imediatamente



Consulta com 1 nó de distância em chave inexistente

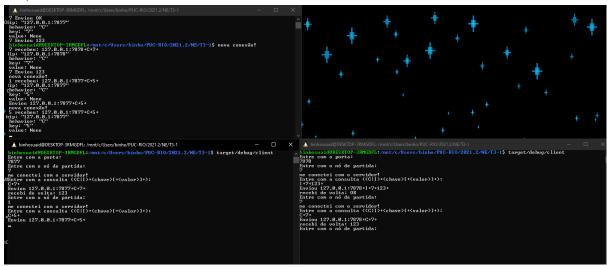
Input no cliente 1:

>1

>C+5+

Resultado esperado:

O servidor recebe a conexão e repassa ela uma vez para o nó 5 O cliente 1 vai ficar bloqueado, até que a inserção seja feita pelo outro cliente.



Inserção com 1 nó de distância

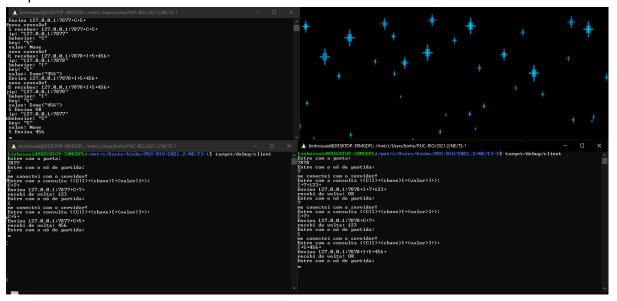
Input no cliente 2:

>1

>I+5+456+

Resultado esperado:

O servidor recebe a conexão e repassa ela uma vez para o nó 5 O cliente 2 vai receber um OK, e o cliente 1 que estava esperando essa chave vai receber o '456'.



Consulta com 1 nó de distância em chave existente

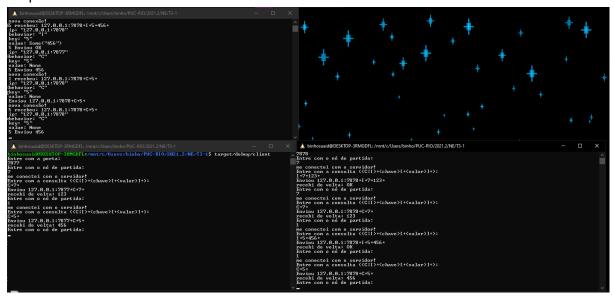
Input no cliente 2:

>1

>C+5+

Resultado esperado:

- O servidor recebe a conexão e repassa ela uma vez para o nó 5
- O cliente 1 recebe '456' imediatamente



Consulta com vários nós de distância em chave inexistente

Input cliente 1:

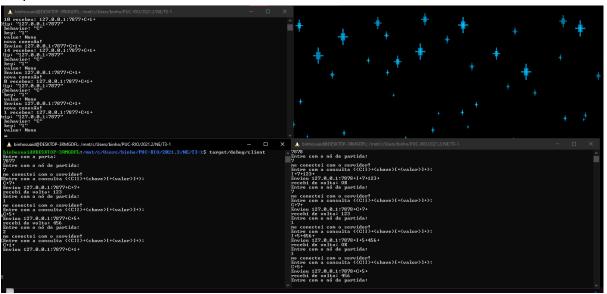
>2

>C+1+

Resultado esperado:

O Servidor vai repassar a mensagem 4 vezes antes de atendê-la (2->10->14->0->1)

O cliente 1 vai ficar bloqueado, até que a inserção seja feita pelo outro cliente.



Inserção com vários nós de distância

Input cliente 2:

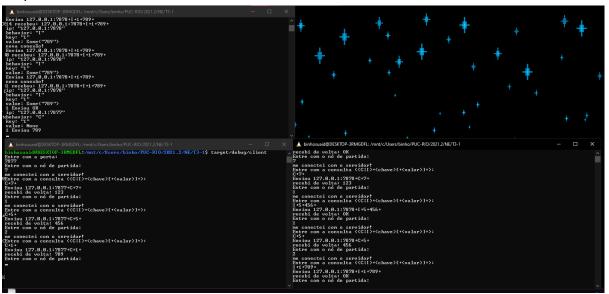
>2

>I+1+789+

Resultado esperado:

O Servidor vai repassar a mensagem 4 vezes antes de atendê-la (2->10->14->0->1)

O cliente 2 vai receber um OK, e o cliente 1 que estava esperando essa chave vai receber o '789'.



Consulta com vários nós de distância em chave existente

Input cliente 2:

>2

>C+1+

O Servidor vai repassar a mensagem 4 vezes antes de atendê-la (2->10->14->0->1)

O cliente 1 recebe '789' imediatamente

