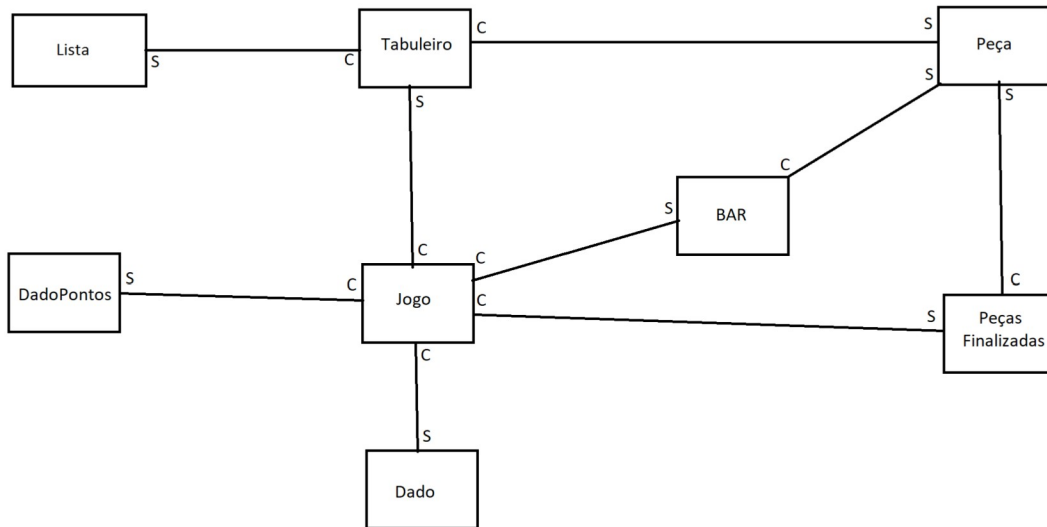


### TRABALHO 3 MODULAR:

Caio Graça Melo

Lucca Buffara

Mark Ribeiro



### FUNÇÕES DE ACESSO:

#### BAR:

```
BAR_tpCondRet BAR_CriarBAR( void ) ;
```

```
void BAR_DestruirBAR( void ) ;
```

```
BAR_tpCondRet BAR_Inserir( char c, int n ) ;
```

```
BAR_tpCondRet BAR_Excluir( char c ) ;
```

```
BAR_tpCondRet BAR_NPecas( char c, int *n ) ;
```

#### DADO:

```
DAD_tpCondRet DAD_JogaDados(int *d);
```

#### DADO\_PONTOS:

```
DP_tpCondRet DP_criaDadosPontos(void);
```

```
DP_tpCondRet DP_dobraValor(char jogador);
```

```
DP_tpCondRet DP_modificaPontos(int valor, char jogador);
```

```
DP_tpCondRet DP_lerPontos(char jogador, int *val);
```

```
DP_tpCondRet DP_lerValorDadosPontos(int *val);
```



```
LIS_tpCondRet LIS_InserirElementoApos( LIS_tpLista pLista ,  
                                       void * pValor )  
  
LIS_tpCondRet LIS_ExcluirElemento( LIS_tpLista pLista ) ;  
  
void * LIS_ObterValor( LIS_tpLista pLista ) ;  
  
LIS_tpCondRet pegaNumElementos( LIS_tpLista pLista ,  
                                int * num );  
  
void IrInicioLista( LIS_tpLista pLista ) ;  
  
void IrFinalLista( LIS_tpLista pLista ) ;  
  
LIS_tpCondRet LIS_AvancarElementoCorrente( LIS_tpLista pLista ,  
                                             int numElem );  
  
LIS_tpCondRet LIS_ProcurarValor( LIS_tpLista pLista ,  
                                void * pValor ) ;
```