

## Script de Teste Manual Do Gamão

Apertar tecla Enter

Digitar "i" e apertar tecla Enter para iniciar uma partida nova

digitar "c" e apertar tecla Enter para carregar uma partida antiga

Apertar tecla Enter

/\*\*Se Repete cada turno\*\*\*/

Escolher se deve salvar ou não

Escolher se usa dados pontos

Apertar tecla Enter

Apertar tecla Enter

Digitar casa da peça que deseja mover

Apertar tecla Enter

Digitar dado equivalente ao movimento desejado

Apertar tecla Enter

Digitar casa da peça que deseja mover

Apertar tecla Enter

Digitar dado equivalente ao movimento desejado

Apertar tecla Enter

Apertar tecla Enter