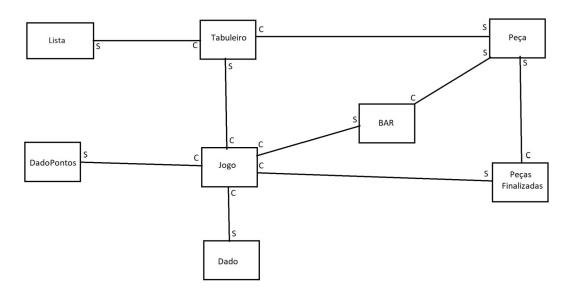
TRABALHO 3 MODULAR:

FUNÇÕES DE ACESSO:

Caio Graça Melo Lucca Buffara Mark Ribeiro



```
BAR:
BAR_tpCondRet BAR_CriarBAR( void );

void BAR_DestruirBAR( void );

BAR_tpCondRet BAR_Inserir( char c, int n );

BAR_tpCondRet BAR_Excluir( char c );

BAR_tpCondRet BAR_NPecas( char c, int *n );

DADO:
DADO:
DAD_tpCondRet DAD_JogaDados(int *d);

DADO_PONTOS:
DP_tpCondRet DP_criaDadosPontos(void);

DP_tpCondRet DP_dobraValor(char jogador);

DP_tpCondRet DP_modificaPontos(int valor, char jogador);

DP_tpCondRet DP_lerPontos(char jogador, int *val);
```

DP tpCondRet DP lerValorDadosPontos(int *val);

```
DP_tpCondRet DP_lerUltimoJogador(char *cor);
DP_tpCondRet DP_destroiDadosPontos(void);
PECA:
PEC_tpCondRet PEC_CriaPeca( Peca *p, char cor );
PEC_tpCondRet PEC_ObterCorPeca ( Peca *p, char *cor );
PEC_tpCondRet PEC_DestroiPeca( Peca *p );
PFN:
PFN_tpCondRet PFN_CriarPFN( void );
PFN_tpCondRet PFN_Inserir( char c, int n );
PFN_tpCondRet PFN_NPecas( char c, int *n );
void PFN DestruirPFN( void ) ;
TABULEIRO:
TAB_tpCondRet TAB_CriarTabuleiro( void );
TAB_tpCondRet TAB_ArrumarTabuleiro( void );
void TAB_DestruirTabuleiro( void );
TAB_tpCondRet TAB_MoverPeca( int casaIni, int casaFim, char corJogador );
TAB_tpCondRet TAB_InserirPecasCasa(int n, char cor, int nCasa );
TAB_tpCondRet TAB_RemoverPeca( int nCasa ) ;
TAB_tpCondRet TAB_PrintTabuleiro( void ) ;
int TAB_ChecaCasa (int nCasa, char c);
int TAB_ChecaQuadrante (char c);
LISTA:
LIS_tppLista LIS_CriarLista(void( * ExcluirValor ) ( void * pDado ) );
void LIS_DestruirLista( LIS_tppLista pLista );
void LIS_EsvaziarLista( LIS_tppLista pLista )
LIS_tpCondRet LIS_InserirElementoAntes( LIS_tppLista pLista ,
                                        void * pValor);
```