

Cronograma - PRINCÍPIOS ENG DE SOFTWARE	
05/11	Primeiro ponto de controle
06/11	Mapeamento dos conhecimentos da equipe
06/11	Escolha de ferramentas e linguagens a serem utilizadas
06/11	Divisão de tarefas e escolha dos modelos
09/11	Produção dos modelos apropriados
11/11	Validação dos modelos
12/11	Segundo ponto de controle
13/11	Determinar as linguagens de arquitetura a serem usadas
16/11	Produzir as linguagens definidas
18/11	Organização para apresentação do terceiro ponto de controle
19/11	Terceiro ponto de controle
20/11	Divisão de tarefas e organização dos componentes do código
23/11	Desenvolvimento do código
25/11	Organização para apresentação do quarto ponto de controle
26/11	Quarto ponto de controle
27/11	Divisão de tarefas finais
02/12	Início do refinamento do código
07/12	Solução de possíveis bugs e problemas no código
10/12	Preparação do código para a entrega final
15/12	Entrega final
Grupo: Felipe Metson - 1520302 Guilherme Murad - 1810576 Mark Ribeiro - 1612043 Rodrigo Veiga - 1611418 Victor Martins - 1811065	