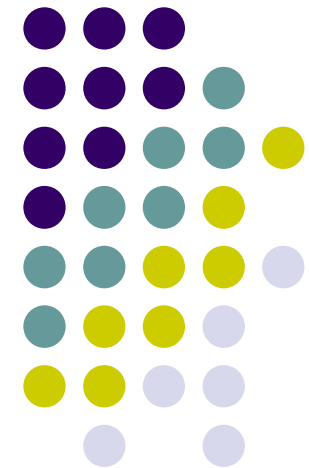
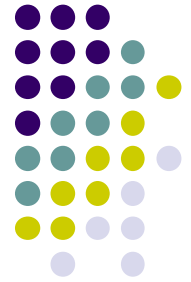


Comunicação entre Processos

Memória Compartilhada

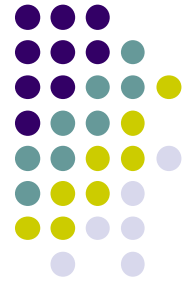


Métodos de comunicação entre processos



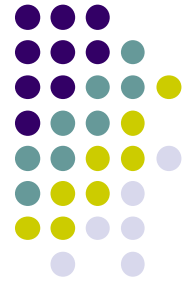
- **Memória compartilhada**
- Sinais
- Pipes/Fifos
- Troca de mensagens

Memória compartilhada



- Permite a comunicação entre processos apenas lendo e/ou escrevendo em uma região de memória
- Forma mais rápida de comunicação entre processos
- Não necessita chamadas ao sistema (system call) para comunicação
- Ausência de suporte por parte do kernel em sincronização
- É a solução para que processos pai e filho acessem a mesma posição de memória.

Modelo



- Um processo aloca a memória
 - A memória é alocada em múltiplos do tamanho da página do sistema (tipicamente 4kB)
- Outros processos se conectam **attach()** a esta memória
- Processos podem se comunicar
- Ao término
 - Todos os processos se desconectam **detach()** da memória
 - Um processo libera a memória alocada

Alocação da memória



- Alocar espaço em memória utilizando shmget()
 - Definido em <sys/shm.h>

```
int shmget(key_t key, size_t size, int shmflg);
```

- Onde:
 - key: chave de identificação da memória (se souber qual é) ou IPC_PRIVATE para gerar um identificador novo
 - size: quantidade MÍNIMA de memória a ser alocada
 - shmflg: modo de criação, mais detalhes no próximo slide
- Retorna:
 - Um identificador (IPC ID) da área alocada em caso de sucesso
 - -1 em caso de erro

Flags de modo de criação



- `<sys/ipc.h>`
 - **IPC_CREAT** : Create entry if key does not exist.
 - **IPC_EXCL** : Fail if key exists.
 - **IPC_NOWAIT** : Error if request must wait.
- `<sys/stat.h>`
 - **S_IRWXU** : Read, write, execute/search by owner.
 - **S_IRUSR** : Read permission, owner.
 - **S_IWUSR** : Write permission, owner.
 - **S_IXUSR** : Execute/search permission, owner.
 - **S_IRWXG** : Read, write, execute/search by group.
 - **S_IRGRP** : Read permission, group.
 - **S_IWGRP** : Write permission, group.
 - **S_IXGRP** : Execute/search permission, group.
 - **S_IRWXO** : Read, write, execute/search by others.
 - **S_IROTH** : Read permission, others.
 - **S_IWOTH** : Write permission, others.
 - **S_IXOTH** : Execute/search permission, others.

Anexar memória compartilhada (attach)

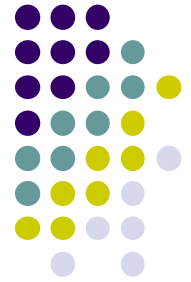


- Usar `shmat()` para anexar o segmento já criado com `shmget()`
 - Definido em `<sys/shm.h>`

```
void *shmat(int shmid, const void *shmaddr,  
int shmflg);
```

- Onde:
 - `shmid`: identificador da área já alocada
 - `shmaddr`: endereço de referência para a alocação da página – normalmente 0 (zero) ou NULL (nulo)
 - `shmflg`: modo como o endereço da página deve ser anexado – normalmente 0 (zero)
- Retorna:
 - O endereço da página em caso de sucesso
 - -1 em caso de falha

Desanexar memória compartilhada (detach)



- Desanexa o segmento anexado por shmat()
 - Definido em <sys/shm.h>

```
int shmdt(const void *shmaddr) ;
```

- Onde:
 - shmaddr : endereço do segmento obtido por shmat()
- Retorna:
 - 0 (zero) no caso de sucesso
 - -1 em caso de falha

Controle da memória compartilhada



- Informações sobre o segmento anexado com shmctl()
 - Definido em <sys/shm.h>

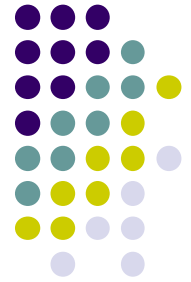
```
int shmctl(int shmid, int cmd, struct shmid_ds *buf) ;
```

- Onde:
 - shmid: identificador da área já alocada
 - cmd: comando, que pode ser:
 - IPC_STAT: preenche a estrutura shmid_ds
 - IPC_SET: modifica os atributos shm_perm.uid, shm_perm.gid, shm_perm.mode de acordo com a estrutura shmid_ds
 - **IPC_RMID: remove a memória compartilhada identificada por shmid**
 - buf: ponteiro para a estrutura shmid_ds definida em <sys/shm.h>
- Retorna:
 - 0 em caso de sucesso
 - -1 em caso de falha

Estrutura `shmid_ds` e `ipc_perm`



- `<sys/shm.h>`
 - A estrutura `shmid_ds` possui, pelo menos, estes campos:
 - `struct ipc_perm shm_perm` : Operation permission structure.
 - `size_t shm_segsz` : Size of segment in bytes.
 - `pid_t shm_lpid` : Process ID of last shared memory operation.
 - `pid_t shm_cpid` : Process ID of creator.
 - `shmatt_t shm_nattch` : Number of current attaches.
 - `time_t shm_atime` : Time of last *shmat* ().
 - `time_t shm_dtime` : Time of last *shmdt* ().
 - `time_t shm_ctime` : Time of last change by *shmctl* ().
- `<sys/ipc.h>`
 - A estrutura `ipc_perm` tem, pelo menos, estes campos:
 - `uid_t uid` : Owner's user ID.
 - `gid_t gid` : Owner's group ID.
 - `uid_t cuid` : Creator's user ID.
 - `gid_t cgid` : Creator's group ID.
 - `mode_t mode` : Read/write permission.



Exemplo:

- O seguinte programa cria uma área de memória compartilhada, representando um número inteiro
- O programa cria um processo filho
- Ambos incrementam a memória compartilhada e apresentam o resultado do incremento
- O filho incrementa em 5 unidades, enquanto o pai em 10

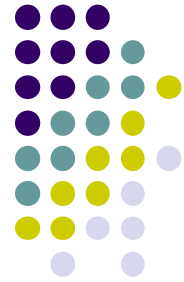
```

#include ...
#include <sys/shm.h>
#include <sys/stat.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
int main (int argc, char *argv[])
{
    int segmento, *p, id, pid, status;
    // aloca a memória compartilhada
    segmento = shmget (IPC_PRIVATE, sizeof (int), IPC_CREAT | IPC_EXCL | S_IRUSR | S_IWUSR);
    // associa a memória compartilhada ao processo
    p = (int *) shmat (segmento, 0, 0); // comparar o retorno com -1
    *p = 8752;
    if ((id = fork()) < 0)
    {
        puts ("Erro na criação do novo processo");
        exit (-2);
    }
    else if (id == 0)
    {
        *p += 5;
        printf ("Processo filho = %d\n", *p);
    }
    else
    {
        pid = wait (&status);
        *p += 10;
        printf ("Processo pai = %d\n", *p);
    }

    // libera a memória compartilhada do processo
    shmdt (p);
    // libera a memória compartilhada
    shmctl (segmento, IPC_RMID, 0);

    return 0;
}

```

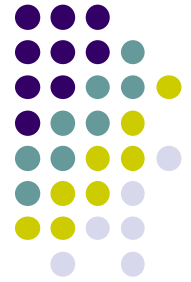


```

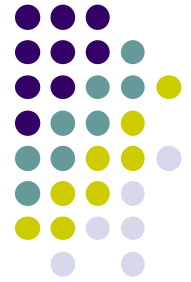
~/Documents/ProgramacaoUnix/programas/IPC$ ./shm
Processo filho = 8757
Processo pai = 8767
~/Documents/ProgramacaoUnix/programas/IPC$

```

Perguntas?



1) Explicar:

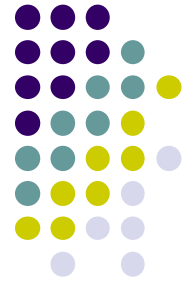


O que acontece se alterarmos o local da chamada `waitpid()` no programa (para depois da `printf`).

2) Mensagem do Dia



- Faça um programa que:
 - Leia uma mensagem do dia
 - Crie uma memória compartilhada com a chave 8765
 - Salve a mensagem na memória
- Faça **um outro** programa que utilize a mesma chave (8765) e exiba a mensagem do dia para o usuário



3) Busca paralela em vetor

- Faça um programa paralelo para localizar uma chave em um vetor.
 - Crie uma memória compartilhada com dados desordenados e a divida pelo número de processos
 - Cada processo deve procurar o dado na sua área de memória e informar a posição onde o dado foi localizado.