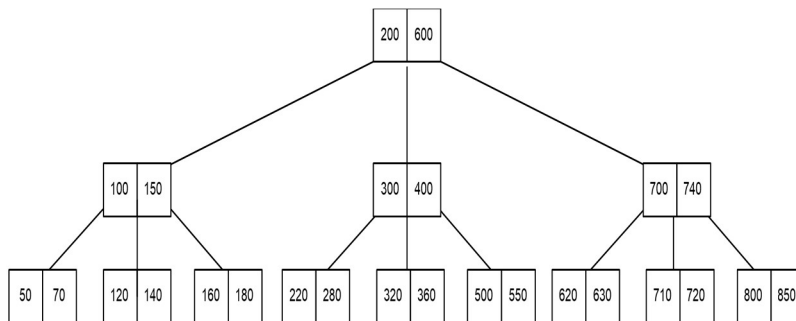


LAB 9 EDA INF1010 Árvore B e Caminhos em Grafos - 28_11_2018

- 1) Elaborar programa em linguagem C para ler os dados de uma árvore B 2-3 (duas chaves e 3 ponteiros em cada nó) conforme indicado abaixo e que execute as seguintes rotinas:
 - a. Exiba a árvore com os dados lidos para verificar se está correta a inserção de dados na estrutura
 - b. Faça uma função de busca de uma chave na árvore (recebe como parâmetros um ponteiro para a estrutura e uma chave e retorna 1 se a chave pertence à árvore e 0 se não pertence)
 - c. Faça uma função que exiba todas as chaves pertencentes a um intervalo dado (recebe como parâmetro um ponteiro para a estrutura e o limite inferior e superior do intervalo) (questão do GPLF)

Escolha a estrutura que achar mais conveniente para representar a árvore.

Árvore de entrada de dados:



- 2) Elaborar programa em linguagem C para ler os dados de entrada de um grafo conforme indicado abaixo e que execute as seguintes rotinas:
 - a. Exiba o grafo com os dados lidos para verificar se está correta a inserção de dados na estrutura
 - b. Escolha um nó para iniciar uma busca em profundidade no grafo e exiba os nós visitados
 - c. Escolha um nó para iniciar uma busca em amplitude no grafo e exiba os nós visitados

Escolha a estrutura que achar mais conveniente para armazenar e representar o grafo.

Grafo de entrada de dados:

