

Dokumentace

Yahtzee – kostková hra podobná pokeru

1. Uživatelská část

1.1. Úvod

Tento program je zábavná kostková hra, jež spočívá v tom, že máte 5 kostek a 3 hody, přičemž po každém hodu se můžete rozhodnout, které kostky si odložit a kterými házet dál, poté si zapíšete příslušnou kombinaci do tabulky. Po odehrání 13 kol hra končí a vaše hra se porovná s hrou nepřítele, za nějž hraje počítač, a vypíše se, kdo vyhrál.

1.2. Jak se hra ovládá

Hra se zapíná pomocí souboru Yahtzee.jar, který se vytvoří po zadání `ant build` a následně `ant build-jar` ve složce s programem a ovládá pomocí myši. Pro hod kostkami – tlačítko Roll. Pro výběr kostek, které chcete ponechat, klik na kostku. Výběr lze samozřejmě zrušit opětovným klikem. Po odházení 3 hodů, nebo klidně i hned po prvním hodu, si můžete zapsat kombinaci do tabulky, to se dělá kliknutím na příslušné číslo v tabulce. Pro ukončení hry = křížek

Hra nám po hodu oranžovou barvou v tabulce ukáže, jaké kombinace a bodové ohodnocení můžeme získat. Po skutečném zápisu kombinace do tabulky se body vypíší černou barvou.

Kostky, které jsme si ponechali a neházeme s nimi dál jsou zmenšené a jsou zobrazeny pod čarou ve spodní části hrací plochy.

1.3. Pravidla hry

Hráči házejí každé kolo pěti kostkami a snaží se dostat co nejlepší kombinaci pro maximum bodů v různých řádcích. Pravidla bodování budou vysvětlena v dalších sekcích. Hra začíná s prázdnou tabulkou, kde jsou vypsány kombinace a body.

Hráč, který v součtu získá více bodů, vyhrává hru.

Jak získat body

Na začátku každého kola se hodí kostkami a hráč, který je na tahu, se rozhodne, jaký řádek je nejvhodnější pro právě tuto kombinaci. V tabulce je 13 řádků a jejich názvy ukazují příslušné kalkulace skóre:

Jedničky - součet všech jedniček

Dvojky - součet všech dvojek

Trojky - součet všech trojek

Čtyřky - součet všech čtyřek

Pětky - součet všech pětek

Šestky - součet všech šestek

Bonus - pokud máme za horních 6 kombinací alespoň 63 bodů, získáme automaticky bonus - 35

3 stejné (3 nebo více kostek se stejnou hodnotou) - součet všech kostek

4 stejné (4 nebo více kostek se stejnou hodnotou) - součet všech kostek

Full House (3 kostky se stejnou hodnotou + 2 kostky se stejnou hodnotou) - 25

Malá postupka (postupka čtyř a více kostek) - 30

Velká postupka (postupka ze všech kostek) - 40

5 stejných-Yahtzee (všechny kostky se stejnou hodnotou) - 50

Šance (jakákoli kombinace kostek) - součet všech kostek

Body lze získat jen tehdy, když kombinace kostek (použitá v příslušném řádku) splní podmínky řádku, jinak hráč získá 0 bodů. Například pokud hráč hodí 1-3-2-4-4, může získat buď 1 bod v prvním řádku (součet jedniček), 8 bodů ve čtvrtém řádku (součet čtyřek), nebo 30 bodů v desátém řádku (malá postupka), atd.

Další důležitá pravidla

Protože díky základním pravidlům by mohla být hra příliš o náhodě, je tu ještě několik pravidel pro větší pestrost a strategii:

- Pokud hráč není spokojen s hodem, může si vybrat jednu či více kostek a hodit jimi ještě jednou. Tato akce může být provedena dvakrát v každém kole, potom už ale musí hráč použít výsledný hod beze změn. Tyto další hody nejsou samozřejmě povinné - pokud je hráč spokojen s prvním hodem, může ho hned použít.
- Použití kostek je povinné každé kolo. To znamená, že i když hod nezíská žádné body v jakémkoli volném řádku, hráč ho musí použít, i kdyby mu to mělo vynést 0 bodů. To také znamená, že každá hra má právě 13 tahů.

Kompletní pravidla pro hru naleznete [zde](#).

1.4. Nepřítel

Ve hře proti vám hraje nepřítel ovládaný počítačem. Jeho hra je také vizuálně representována, avšak hraje svižněji, aby se nemuselo dlouze čekat na vlastní řadu. Pro zkoumání toho, jak se nepřítel choval, je detailní popis jeho hry zapsán v souboru logu - `YahtzeeEnemyLog.txt` ve složce s hrou, pokud jste program spustili přes `yahtzee.Main`, a nebo v `~/`, pokud jste jej spustili přes `Yahtzee.jar`, protože tam nelze zapisovat přímo do archivu, tzn. pozor kdyby náhodou váš důležitý dokument ležel v `~/` a měl stejný název.

