# Projecten ICT – Ducati Forum



**Namen:** Mark Vergunst 0100043

Beoordeling:

**Klas:** B-ITB4-1b

**School:** Alfa-College Boumaboulevard

**Vak:** Projecten

**Docent:** Johan koster

**Inleverdatum:** 3-7-2017

# Plan van Aanpak

|  |  |
| --- | --- |
| Titel: | Projecten |
| Opleiding / klas: | B-ITB4-1b |
| Docent: | Johan koster |
| Handtekening docent bij akkoord: |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam: | Studentnr: | E-mail: | Telefoonnr: |
| Mark Vergunst | 0100043 | m.vergunst@student.alfa-college.nl | 0621489228 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Groepstaak: | Naam: | Omschrijving / plan: | Datum gereed: |
| Voorzitter | Mark | De voorzitter bepaalt wat er op de agenda moet zodat het team zijn doelen kan bereiken. Hij stuurt aan op een besluit zodat het team snel tot resultaten komt. (Langeveld, L., z.d.) | Deadline |
| Eindredactie/Back-up Voorzitter | Mark | De eindredacteur controleert de inhoud van alles wat wordt ingeleverd. O.a. controleert hij spelling, stijl en streeft hij naar betere resultaten door vragen te stellen aan andere groepsleden. (Bruineooge, J., z.d.) | Deadline |
| Vormgever/Copywriter  Code | Mark | Verantwoordelijk voor de lay-out en beslist hier uiteindelijk over. Verantwoordelijk voor de uitwerking van de ideeën en het printen van de documenten. Zorgt er voor dat het project representatief en aantrekkelijk is. (Bruineooge, J., z.d.) | Deadline |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Inhoudelijk | Namen: | Omschrijving / plan: | Datum gereed: |
| Initiatie | Mark Vergunst | Introductie | 11-5-2017 |
| Definitie | Mark Vergunst | Plan van Aanpak/FO/TO | 15-5-2017 |
| Ontwerp | Mark Vergunst | Realiseren | 22-5-2017 |
| Voorbereiding | Mark Vergunst | Details uitwerken | 29-6-2017 |
| Realisatie | Mark Vergunst | Eindresultaat | Deadline |
| Nazorg | Mark Vergunst | Handleiding maken | Deadline |

## Inhoudsopgave

[Voorblad](#_top) 1

[Plan van Aanpak](#_Plan_van_Aanpak) 2

[Inhoudsopgave](#_Inhoudsopgave) 3

[Hoofdstuk 1](#_Hoofdstuk_1) Projectonderwerp 4

[Hoofdstuk 2](#_Hoofdstuk_2) Projectactiviteiten 5

[Hoofdstuk 3](#_Hoofdstuk_3) Planning 6

[Hoofdstuk 4](#_Hoofdstuk_4) Proces 7

[Documentatie](#_Documentatie) 8

## Hoofdstuk 1

Projectonderwerp

**Welk project heb je gekozen en waarom?**

Wij hebben er voor gekozen om een nieuw Forum over Ducati motoren te maken, omdat ik zelf ook een ducati heb en daar mijn interesse ook ligt. En dit is een mooie oefening voor de opleiding Applicatieontwikkelaar. De opdracht die ik heb gekregen, geeft ons de kans om beter te worden met PHP ,GitHub en Webdesign.

**Wat is het eindproduct?**

Het eind product is een betere en gebruiksvriendelijke Forum, dus een plek waar alles bereikbaar is.

Het plan is als volgt:

Wij hebben een eindopdracht gekregen van Johan Koster om een forum op te bouwen vanuit helemaal niks, met de kennis die ik op dit moment beschik of nog moet leren. ik hoop natuurlijk veel van dit project te leren.

Hier is mijn uitgewerkt plan:

* Een inlog systeem (met beveiliging)
* Een registreersysteem (met beveiliging)
* Een homepage waar je direct de topics kunt bekijken zonder in te loggen.
* Waar de bezoeker zonder in te loggen alles kan lezen maar niet een topic kan aanmaken of een reactie kan plaatsen.
* Dat een user topics kan aanmaken en reacties kan plaatsen
* Dat er administrator accounts aanwezig zijn die bevoegd zijn om thema’s te maken maar ook te verwijderen.
* Dat een user zijn account kan bekijken en eventueel gegevens kunnen aanpassen.
* Een mooi vloeiend design van de pagina.
* En een beveiliging bij het registreren zodat geen computergestuurde programma’s massaal accounts kunnen aanmaken.

## **Hoofdstuk 2**

**Projectactiviteiten**

**Welke activiteiten moet je allemaal uitvoeren om het project tot een goed einde te brengen?**

Wij gaan aan de hand van het boek van projectmanagement werken. Daarbij gebruiken we de 6 fases van projectmanagement:

* **Initiatiefase: Het idee**
  + - **Een Plan Van Aanpak schrijven.**
* **Definitiefase Wat?**
  + - **Een nieuwe Forum creëren, die gebruiksvriendelijk is en simpel te gebruiken is.**
* **Ontwerpfase Hoe?**
  + - **Een ontwerp van ons idee.**
    - **Wireframe maken een schema waarop staat hoe het eruit komt te zien.**
* **Voorbereidingsfase Hoe uit te voeren?**
  + - **Een gedetailleerd ontwerp waar mijn idee, is omschreven waarin staat wat en hoe ik het idee realiseer.**
    - **Een ERD ontwerpen voor de database.**
* **Realisatiefase Uitvoeren**
  + - **De bouw van de vormgeving van het forum**
    - **De code achter de forum coderen.**
* **Nazorg De boordeling**
  + - **Op dit moment moet het ingeleverd zijn.**

**Kern hier van is: Eerst nadenken en dan pas doen.**

## Hoofdstuk 3

Planning

**Wanneer doe ik wat?**

**de planning door school verkregen:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Week** | **Activiteit** | **Mijlpalen en Producten** |
| **Ma 8-5 t/m vr 12-5** | **START PVA – MA 8-5**  **EIND PVA – DI 9-5**  **START FO – WO 10-5** | **DI 9-5 - PVA** |
| **Ma 15-5 t/m vr 19-5** | **EIND FO – DI 16-5**  **START TO – WO 17-5**  **EIND TO – ZO 21-5** | **DI 16-5 – FO**  **ZO 21-5 - TO** |
| **Ma 22-5 t/m vr 26-5** | **BOUWEN DATABASE – MA 22-5**  **Database vullen met testgegevens – MA 22-5**  **BOUWEN User interface – DI 23-5** | **MA 22-5 -DB** |
| **Ma 29-5 t/m vr 2-6** | **EIND BOUWEN User Interface – DI 30-5**  **START REALISATIE in PHP – WO 31-5** | **DI 30-5 - UI** |
| **Ma 5-6 t/m vr 9-6** | **Maandag vrij**  **Realisatie in PHP** |  |
| **Ma 12-6 t/m vr 16-6** | **Realisatie in PHP** |  |
| **Ma 19-6 t/m vr 23-6** | **Realisatie in PHP** |  |
| **Ma 26-6 t/m vr 30-6** | **Laatste lesweek**  **Realisatie in PHP** |  |

**Mijn eigen planning:**

**Ma 8-5 Plan van Aanpak maken.**

**DO 11-5 Functioneel ontwerp maken.**

**Ma 15-5 Technisch ontwerp maken.**

**Do 18-5 Database opzetten.**

**Ma 22-5 Bouwen User interface.**

**Do 25-5 Verder met bouwen User Interface .**

**Ma 29-5 Login systeem Coderen.**

**Do 1-6 Registratie Systeem Coderen.**

**Ma 5-6 Profile pagina Coderen inclusief profielfoto toevoegen.**

**Do 8-6 Navigeren tussen topics Coderen.**

**Ma 12-6 Topic aanmaken Coderen.**

**Do 15-6 Topic Reageren Coderen.**

**Ma 19-6 Beveiliging optimaliseren tussen user accounts en admin accounts.**

**Do 22-6 Thema toevoegen Admin only**

**Ma 26-6 Password vergeten button(optioneel) Coderen.**

**Do 29-6 Inlog naam vergeten button(optioneel) Coderen. / reCAPTCHA toevoegen.**

**Ma 3-7 Opleveren.**

## Hoofdstuk 4

Proces

**Op welke manier hou je overzicht in de projectactiviteiten?**

Overzicht houden doe ik aan de hand van de Documentatie, ik hou zelf goed bij wat ik wanneer doe, om het zo goed mogelijk te laten verlopen.

Daarnaast moet alles ingeleverd worden op één punt, hiervoor gebruik ik Github.

**Hoe hou je grip op de voortgang van het project?**

Dit doe ik door middel van wat we eerder al benoemde, alles inleveren in Github en bij houden wat ik doe.

## Documentatie

**Hierbij een checklist wat ik allemaal moet doen:**

* **Plan van Aanpak maken.**
* **Functioneel ontwerp maken.**
* **Technisch ontwerp maken.**
* **Database opzetten.**
* **Bouwen User interface.**
* **Verder met bouwen User Interface .**
* **Login systeem Coderen.**
* **Registratie Systeem Coderen.**
* **Profile pagina Coderen inclusief profielfoto toevoegen.**
* **Navigeren tussen topics Coderen.**
* **Topic aanmaken Coderen.**
* **Topic Reageren Coderen.**
* **Beveiliging optimaliseren tussen user accounts en admin accounts.**
* **Thema toevoegen Admin only.**
* **Password vergeten button(optioneel) Coderen.**
* **Inlog naam vergeten button(optioneel) Coderen. / reCAPTCHA toevoegen.**

Hiermee hou ik goed bij wat ik al wel heb gedaan en wat niet. En of wat niet is gelukt en waarom.