**RP2020步兵程序说明**

**一、进度说明**

由于2020年突如其来的一场疫情，RM2020赛事被延期直至最后无奈取消。这份步兵代码也因此没有经过实战来验证，并且存在功能不完善和待优化等问题。鉴于本人水平有限，代码难免存在谬误和规范问题，因此仅供参考。

**已完成的内容**

1. 整体控制框架重建
2. 基础功能测试
   1. 全向移动+小陀螺
   2. 自瞄
   3. 打小符

**未完成的内容**

1. 超级电容键盘控制
2. 裁判系统车间通信
3. 吊射基地与击打哨兵优化处理
4. 打大符

**待优化的内容**

1. 运动优化（移动、小陀螺、爬坡等）
2. 功率控制算法（目前沿用祖传算法）
3. 自瞄控制算法与开火条件
4. 打符控制算法（需周期性测试具体优化）
5. 补给站对位控制算法
6. 裁判系统自定义UI
7. 定义好预编译条件以适用多辆步兵的调参（同一份工程）

**二、总结**

目前程序的大部分内容在2019年上学期完成，疫情期间主要是优化和完善代码。如有疑问，可联系本人。

负责人：马伟明

QQ：957091101